

Vprašanja in odgovori

SPLOŠNO Direct2D

Čemu služi opcija Izberi/tudi Direct2D in v dialogu stavbe '+D2D'

To je naprednejši način izrisa 2D grafike, ki ima bolj mehke linije in omogoča tudi prosojnost linij. Če je to vklopljeno, se v tem načinu izrisuje prikaz urejenih mej, mej občin in prikaz poligonov etaž in delov stavb ter predogled shranjevanja v XML. Ne velja generalno za celi izris slike, ker je ta izris počasnejši.

Odpiranje XML

Pri ukazu Stavbe/Obdelava/Uvoz KS izberem XML (iz IS kataster) za uvoz stavbe, program me sicer opozori, da ne obstaja stavba za uparjanje in da ni json datotek, če nadaljujem, me program vrže ven. Podatki so bili privzeti iz IS KATASTER.

Izrez XML iz ISK je samo eden in za vse podatke. Ne nalaga se več ločeno posameznih podatkov, kot je to bilo prej običajno.

Samo **Datoteka/Odpri** odpira izreze XML ISKataster.

Uvoz KS je namenjen SAMO za predelavo obstoječih STARIH datotek XML od KS (ne od ISK), ko je že aktiven primer prevzet iz ISK.

Uvoz XML brez občin

Ali je možna trajna nastavev izključenosti opcije '+Občine' ? Namreč podatki občin so v večini primerov v sliki samo balast in moram to vedno znova izklapljeti pri odpiranju XML izreza.

To je že ves čas možno trajno nastaviti v Pomoč/Konfiguracija/Shrani/Odpri z izklopom **Pri vnosu XML se izberejo še občine.** Vendar tega ne priporočam, ker se morajo eventualno obdelovati tudi daljice občin.

TOČKE Obdelava

V GEOSU 10 želim vklopiti točke z statusom S na kataster, vendar mi jih vedno samodejno preoštevilči (tudi če so samo delovne točke) jaz bi pa rad ohranil iste številke. V GEOSU 9 je to delovalo brezhibno.

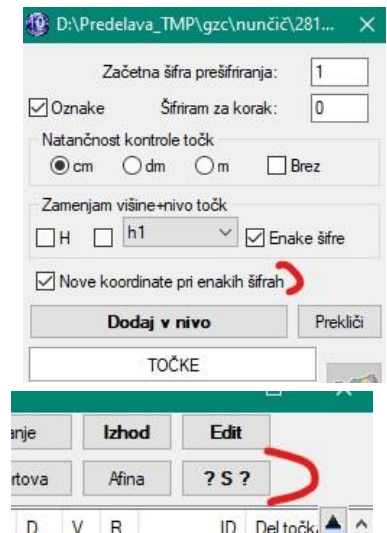
Potrebno bo miselno preklopiti na enostavnejši princip obdelave točk. Ne obstaja več vklop v ZKP, samo dodajanje terenskih točk v ZKN, ZKT se urejajo samo še v izrezu XML in to z enostavnim prevzovanjem na nove terenske točke (postanejo S).

Torej kot razumem, imate neko zunanjo datoteko terenskih točk, ki imajo že enake šifre kot obstoječe ZKT in ste 100%, da so te istoimenske terenske točke dejansko pravilne ZKT. Če je tako, je zadeva preprosta, v dialogu dodajanja se vklopi potem opcija 'Nove koordinate pri enakih šifrah' (ta opcija ni nova).

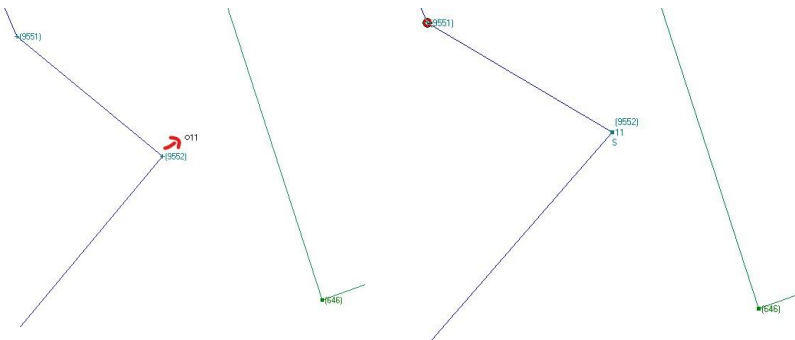
Rezultat bo točno to kar želite, obstoječe ZKT bodo dobile nove koordinate in bodo po kontroli sprememb samodejno dobile status S. Kontrola sprememb je v seznamu ZKT (enako kot v GEOS9) z ukazom '? S ?'

Pri dodajanju obstaja tudi možnost preoštevilčbe točk še z dodajanjem samo črke (a,..) na koncu številke, Npr. če obstaja ZKT 1324 in se doda terenska točka 1234 (pa to ni ista ZKT), se bo potem preoštevilčila terenska v 1234a.

Začel sem z obdelavo primera ureditve meje in parcelacije v Geos10. Zataknilo se mi je pri spremembi obstoječih ZKT v postopku ureditve meje. Imam torej obstoječo ZKT v ZKN ter dejansko urejeno točko na terenu, ki jo je potrebno spremeniti v ZKT z enakim imenom. Obstoječo ZKT ne morem fizično ali kako drugače brisati, da bi detajlno točko spremenil v ZKT z enakim imenom s statusom S. Kako določim oz. spremenim detajlno točko v ZKT (spremenjeno)?



Nič 'novega', obstoječo ZKT točko prevežite (Daljice/Preveži/Točko) na novo terensko točko, ta princip je enak kot v GEOS9, prav tako več o tem piše v PDF novostih (Točke, Obdelava daljic).



Višine ZK točk

Glede na probleme višin v ISK me zanima ali obstaja kaka možnost, da se večji izrez katastra (za potrebe kanalizacije večje površine) višine vseh točk v katastru spremenijo na 0,00 z kakim klikom in da ne spreminjam vsaki točki H posebej? Torej, da se spremeni vsem točkam višina na 0,00 saj projektanti zahtevajo, ker se ne ve kaj sploh predstavljajo "spremenjene višine v katastru", da damo celoten kataster raje na 0,00!

F4(delovne točke), naj se točke v seznamu označijo in nato ukaz 'Zamenjaj H/geoid'. H bodo šle v Ho(1) in postale 0,00.

ZK točke, atribut MetEN=99

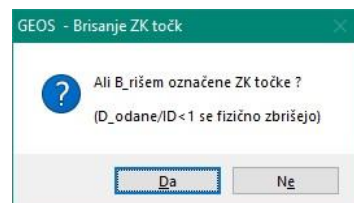
Pri obdelavi mej, zk točk in drugih stvari dodelim pravilne attribute. Ko pa izvozim v XML in ga odprem se posameznim točkam pri atributu metoda določitve pripiše vrednost 99 (se ne določa). Kaj je vzrok za to.

Uradno je za GU S/D_ZKT MetEN vedno 99. MetEN (npr.91) je sedaj 'interni' podatek v GEOSu za uporabnika, npr. uporabno za samodejno kreiranje urejenih MEJ, če ni 91/99, potem se tam urejena meja ne generira. MetEN je lahko v GEOS karkoli, za GU bo vedno 99, to se dodeli samodejno pri shranjevanju XML in tudi pri kreiranju izpisa sprememb ZKT. Vedno ko so kaki dvomi o ZK atributih, se naj pogleda še prej [GU dokument o šifrah](#).

Brisanje dodanih ZKT

Kako izbrišem zkt ki so bile dodane? Rad bi izbrisal 2 zkt ki so bile dodane ker bi rad uporabil že obstoječe zkt.

D_ZKT atributi se vedno fizično zbršejo v seznamu ZKT. Se označijo in **Brisanje**.



Dodana ZK točka je pridobila ID

Tekom izdelave digitalnega elaborata je dodana ZKT pridobila ID in posledično se je spremenil status v "S". Ali obstaja rešitev, ki jo lahko sama izvedem?

Take izjemne zadeve lahko rešite z MD na '? S ?'



Namreč spajanje primerov je precej bolj kompleksno kot v GEOS9, zaradi ohranjanja pravilnega starega stanja za GU. Če se dodajajo samo točke, predlagam, da jih uvažate vedno preko Datoteka/TXT in ne Dodaj GEX.

Spremembe KO pri obstoječih ZKT

Kako lahko spremenim KO obstoječi ZKT zaradi parcelacije parcele na dve KO? (potrebno zaradi GU pravila, da se vsi TSji stavbe morajo nahajati v isti KO)

Pri Daljice/Kontrola se vsem Dodanim ZKT dodeli KO parcele v kateri se nahaja. Pri Nespremenjenih ZKT pa se sprememba KO naredi samodejno samo v primeru, ko je parcela Spremenjena (sprememba KO), ali pa ima Dodana parcela drugo KO, kot Brisana parcela iz katere je nastala.

Če N_ZKT ni postala samodejno S_ZKT z drugo KO po Daljice/Kontrola, je rešitev ročna s strani uporabnika. V seznamu ZKT se najprej označijo te N_ZKT, se v stolpcu z MD dodeli status **Sprememba** in nato z MD v stolpcu KO dodeli označenim ZKT drugo KO. **Preoštevilčba S_ZKT zaradi spremembe KO se lahko naredi samo samodejno pri obdelavi rezervacij.**

DALJICE Topološka kontrola – proste daljice

Pri topološki kontroli daljic dobim napake, da obstajajo proste daljice pri tlorisih stavb, vendar jaz tega ne morem opaziti, ker so vsi poligoni pravilni. Kaj je vzrok ?

Kot že piše [predhodno v tem dokumentu](#), pri kontroli prostih daljic se ignorirajo vse daljice, ki so namenjene za poligone stavbe (obod/NAD/POD/teren) in etaž. Identifikator za nivo stavbe je samo beseda **'stavbe'** v imenu nivoja (kjerkoli). Vi imate v imenu nivoja za TS (tloris stavbe) še dodaten tekst 'tloris stavbe'. Zato se ta nivo daljic ne upošteva in imajo obstoječi poligoni i TS potem proste daljice. Rešitev je preprosta, brišete besedo **stavbe** in potem ne bo več nobenih sporočenih napak.

Odprava in kontrola topoloških napak

Pri shranjevanju XML datoteke mi javi napako **'N_ZKT se nahajajo v brisanih daljicah'**, čeprav nimam nobenih brisanih daljic in nimajo veze z parcelami ki jih obdelujem.

So topološke napake, katere morate analizirati tudi vizualno.

Po Daljice/Kontrola se izda samo sporočilo luknjah, ki pa v sebi skriva tudi dejansko napako in ne samo realne luknje. V tem primeru se moramo skoncentrirati vizualno na sliko, kar ni obarvano zelenkasto je problem, običajno je tukaj prekrivanje poligonov (prekrita poligona imata belo barvo).

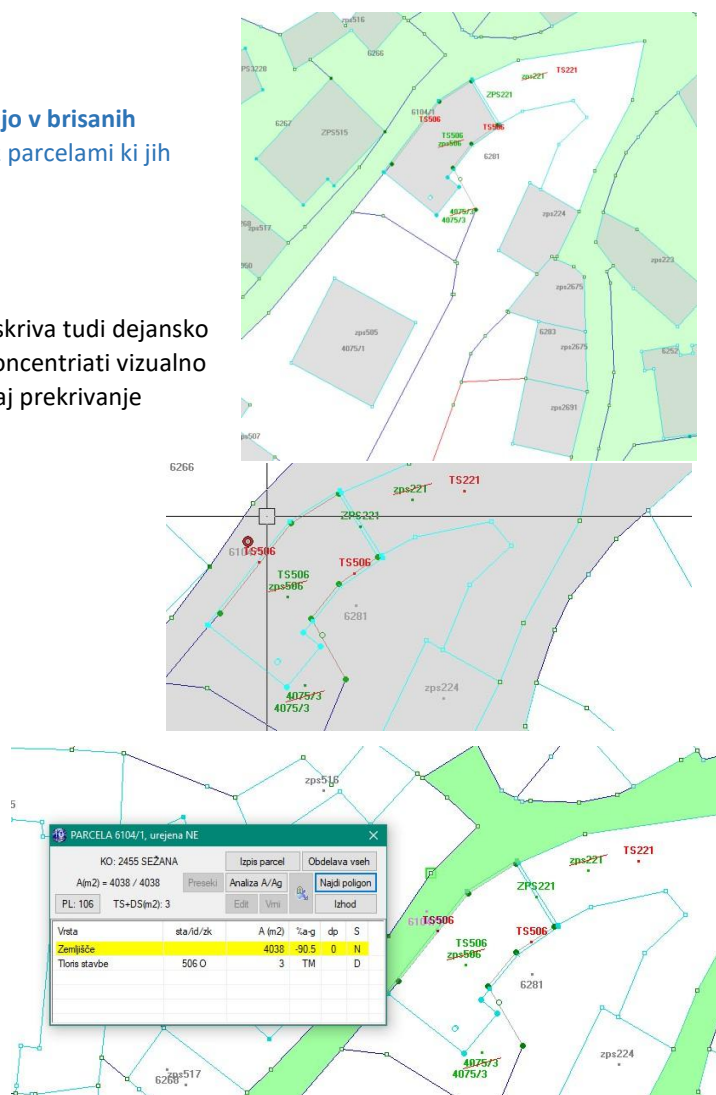
Konkretno se takoj ne vidi katera parcela je problematična (ki prekriva drugo), zato si pomagam s Parcela/Info in premikam miško od centroida do centroida na tem območju (belem in takoj sosednjem zelenem).

Napaka je v N_6104/1, ki prekriva vse poligone znotraj svoje 'luknje'.

Jo izberem, potem pa na pravih vidnih daljicah **Najdi poligon**.

Daljice/Kontrola je potem v redu.

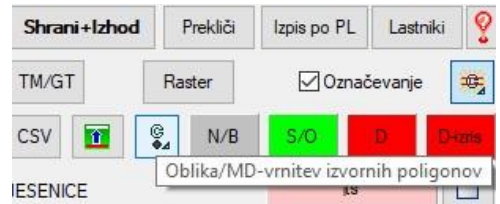
Pri shranjevanju v XML potem ne bo javljenih napak. Če parcela 4075/3 nima atributnih sprememb (grafika se ne šteje kot sprememba), potem naj bo Nespremenjena.



Poligoni nespremenjenih parcel so nepravilni

Pri Daljice/Kontrola sem imel napačne vidne nivoje daljic in so se mi poligoni 'potem pri nekaterih Nespremenjenih parcelah 'pokvarili'. Sem sicer ponovil kontrolo na pravih daljicah, vendar so nekatere N_parcele še vedno ostale nepravilne. Kako vrniti staro stanje poligona ?

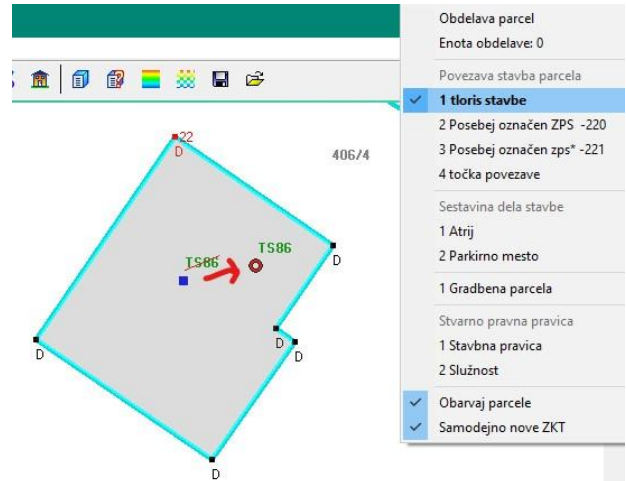
Pri kontroli daljic se za iskanje novih poligonov parcel upoštevajo vse vidne daljice, ki **NISO** v nivojih z znakom 'I' (AltGr+W), nespremenjene parcele pa se spremenijo, v kolikor je tukaj še Dodana ali Brisana ZKT. V takih primerih, ko je poligon N_parcele postal nepravilen, se lahko N/B/O_parcelam vrne prvotni poligon v Parcele/Obdelava. Najprej se v seznamu označijo in potem sproži ukaz **C** z MD.



Risanje daljic za parcele in tlorise stavb

Imam 'problem pri spremembi' skritega TS v pravi TS, prav tako se mi površina parcele ne izračuna v redu.

Miselno je potrebno preklopiti iz DKN, da v kolikor se merijo samo točke za tloris stavbe na parceli, sama parcela dejansko ostaja nespremenjena, ker TS ne vpliva poligon parcele. Kot piše tudi v PDF novostih, bistveno je, da se daljic TS (stavb, etaž,...) ne meša z daljicami za parcele. Zato je v veliko pomoč znak 'I' (**Altgr+W**) v imenu nivoja. Prav tako je najlažje obdelovati daljice za TS, ko je samo ta nivo viden. Torej ko dodate v osnovni izrez vašo terensko meritev, je potrebno najprej nivojem od daljice, ki niso od parcel, vstaviti še znak | . Ker drugače bo moral obvezno biti neviden pri obdelavi in topološki kontroli parcel Daljice/Kontrola. Potem pa, v kolikor daljice od TS niso topološko že pravilne, aktivirati nivo TS in v njega narisati novi poligon TS. Če obstajajo eventualno na istem mestu že daljice TS, se jih lahko prevezuje, ali pa kar zbríše. Potem pa, ko je poligon OK, se izbere ukaz Parcele/Dodaj/TS, se izbere skrit TS in se klikne v novi poligon TS. Tako dobimo spremembo TS (Obstoječi je skrit oz. nima poligona), sama parcela ostaja nespremenjena. Prav tako, v kolikor je vklopljena opcija 'Samodejno nove ZKT', nastanejo že D_ZKT.



Imam nekaj vprašanj glede obdelave tlorisov stavbe v zemljiškem katastru, saj mi niso povsem jasni.

Na parceli, kjer je že sedaj vrisan zps* bi rad evidentiral tri stavbe. Ta vrisan zps* se nahaja v nivoju Tloris stavb in poligon tlorisa stavbe sestavljajo ZK točke in daljice.

Tlorisi stavbe (TS/ZPS) in obodi stavbe

To je sicer vsebinsko vprašanje, ki se nanaša na 'uradne' dokumente GURS, lahko pa dam svoje razumevanje.

Obdelava 'parcel'

Edino tloris stavbe (TS/ZPS) je kreiran iz ZKT in ZK_daljic. Na vsaki parceli je enoten in samo en TS za isto stavbo. Torej če obod stavbe (OS) leži na več parcelah, mora obstajati več TS. Daljice se ne smejo nikjer sekati, torej če poteka OS preko mej parcel, se morajo tam kreirati ZKT na presečiščih, tako bodo potem TSji topološko pravilni.

Obdelava poligonov stavbe

Obod Stavbe (OS) je enak zunanemu obodu vseh **TS** te stavbe.

Obod **POD** bo večinoma identično enaku zunanemu obodu vseh podzemnih etaž, lahko se pa tudi ujema z daljicami iz OS (če tam stavba nima NAD).

Obod **NAD** se bo večinoma ujema z OS (tako tudi s TS), razen na delu, kjer obstaja še SAMO POD.

Obod **TEREN** je enak preseku zemljišča s stavbo, lahko je to enako tudi obodu poligonu pritlične etaže.

Ime poligona	Opis poligona
tlorisGeom	Tloris stavbe. Navpična projekcija zunanega obrisa celotne stavbe na ravnino.
nadzemniGeom	Tloris nadzemnega dela stavbe. Navpična projekcija zunanega obrisa nadzemnega dela stavbe na ravnino.
podzemniGeom	Tloris podzemnega dela stavbe. Navpična projekcija zunanega obrisa podzemnega dela stavbe na ravnino.
terenGeom	Tloris zemljišča pod stavbo. Navpična projekcija preseka stavbe z zemljiščem na ravnino.

Pomembno, tam kjer daljice niso skupne daljicam iz TS, ne smejo obstajati ZKT, to so samo še grafične točke. Več še je opisano v PDF novostih

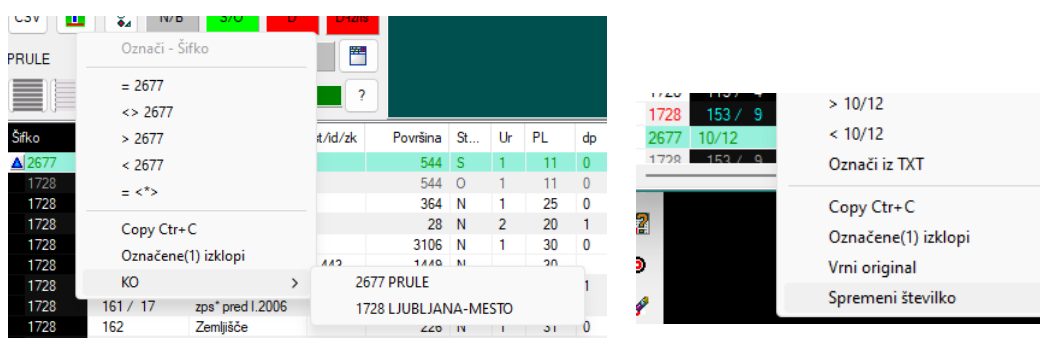
PARCELE Sprememba KO in številke parcele

Imam težavo, ker še nimam izkušenj s to tematiko. Po navodilih GURS naj bi spremenil sosednjo parcelo 1728 153/9 (na meji KO) v novo parcelo 2677 5 z novo KO kar s statusom S. Zahteva GURS je namreč, da TS stavbe ne more ležati v dveh KO, zaradi tega se morajo preseliti parcela in ZKT v drugo KO.

Odgovor z GU:

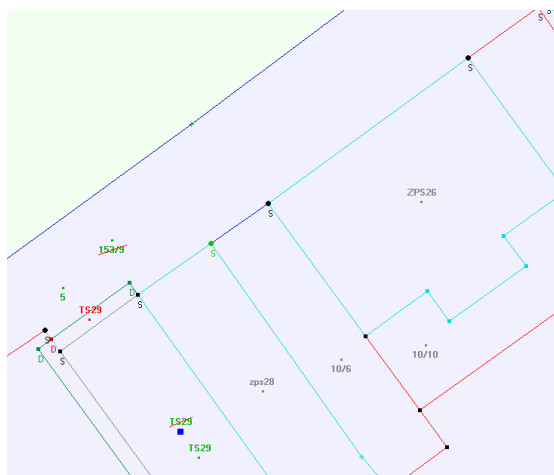
Stavba lahko leži le na parceli, ki je v isti katastrski občini kot stavba. Če stavba leži na več parcelah v različnih KO, je potrebno parcele iz sosednje KO preštevilčiti tako, da bo stavba ležala na vseh parcelah znotraj iste KO. Preštevilčba parcel se izvede v okviru postopka, ki se izvaja, za to ni posebnega postopka (npr. znotraj postopka vpisa stavbe, ...).

Zaradi novih pravil ZKN lahko v praksi pride do takih izrednih situacij, da se samo zaradi dela strehe stavbe, ki gleda čez na drugo KO, mora sosednja parcela in ZKT premakniti v KO, kjer dejansko fizično stoji ta stavba (ZPS). Je pa še tu lahko odprto vprašanje, kaj pa takrat, ko na tej sosednji parceli leži še več drugih stavb, ki so pa pravilne v KO. Se bo potem morale preseliti še te stavbe v drugo KO? Če razglabljam še dalje, kaj pa tedaj, če katera od teh stavb s streho prav tako gleda čez na sosednjo KO? Kot vidimo zadeve lahko tukaj postanejo zelo komplicirane (upajmo da je to samo teoretično).



To se naredi tako, kot je opisano že zgoraj pri preoštevilčbi stavbnih parcel. Ta parcela mora biti že obdelana klasično kot **Spremenjena** npr. s Parcela/Dodaj. Nato se gre v Parcela/Obdelava, se označi samo ta **S** parcela in potem **NAJPREJ** z MD klikne na številko KO in se izbere nova KO. Šele zatem se pa klikne z MD na številko parcele in aktivira ukaz Spremeni številko, če želimo novo številko podati ali direktno, ali pa jo najprej pripravimo za obdelavo rezervacij na ISK. Kot velja splošno pravilo, se rezervacije lotimo povsem na koncu, ko obstajajo že vsi novi 'objekti' in je tudi Daljice/Kontrola 100%. Namreč po spremembi KO parcele, se bodo morale spremeniti tudi KO pri nekaterih ZKT od te parcele, dodelitev KO pa je avtomatizem pri Daljice/Kontrola. Tako bo ukaz Datoteka/Rezervacije ponudil tudi vse S_ZKT in S_parcele, ki imajo spremenjeno KO in jih tudi samodejno preoštevilčil pri uvozu rezervacije iz ISK. Kaj bo rezervirana kot nova številka parcele je odvisno od obstoječe številke S_parcele. Če obstaja poddelilka, potem se bo ponudila samo nova rezervirana poddelilka parcele. Preoštevilčba S_ZKT se lahko naredi samo pri uvozu rezervacij iz ISK.

Tako bo rezultat v sliki (parcela 5 je premaknjena v drugo KO) in izpisu S_ZKT zaradi stavbe29 tak:



TOČKE KATASTRA NEPREMIČNIN PRED IN PO SPREMEMBI										
SEZNAM SPREMENJENIH TOČK										
Šifra KO	Številka točke	Številka detaljne točke	Koordinate		Točnost	Status točke	Način označitve	Model transf.	METEN	Šifra
			E	N						
1728	991	991	461949.92	100648.09	11	1	0	0	91	
2677	18736								99	
1728	992	992	461945.88	100645.15	11	1	0	0	91	
2677	18737								99	
1728	993	993	461934.28	100636.71	11	1	0	0	91	
2677	18738								99	
1728	1293	1293	461914.48	100624.76	11	1	0	0	91	
2677	18739								99	
1728	1294	1294	461921.34	100629.38	11	1	0	0	91	
2677	18740								99	
1728	1513	1513	461922.22	100628.15	11	1	0	0	91	
2677	18741								99	
1728	1514	1514	461926.73	100631.43	11	1	0	0	91	
2677	18742								99	
1728	1969	1969	461950.41	100648.49	20	2	0	0	92	
2677	18743								99	
1728	7004	7004	461930.98	100634.41	99	4	0	0	77	
2677	18744								20	
1728	7005	7005	461910.44	100621.60	99	4	0	0	77	
2677	18745								20	
1728	7006	7006	461906.14	100618.45	99	4	0	0	77	
2677	18746								20	
1728	7007	7007	461902.23	100615.49	99	4	0	0	77	
2677	18747								20	

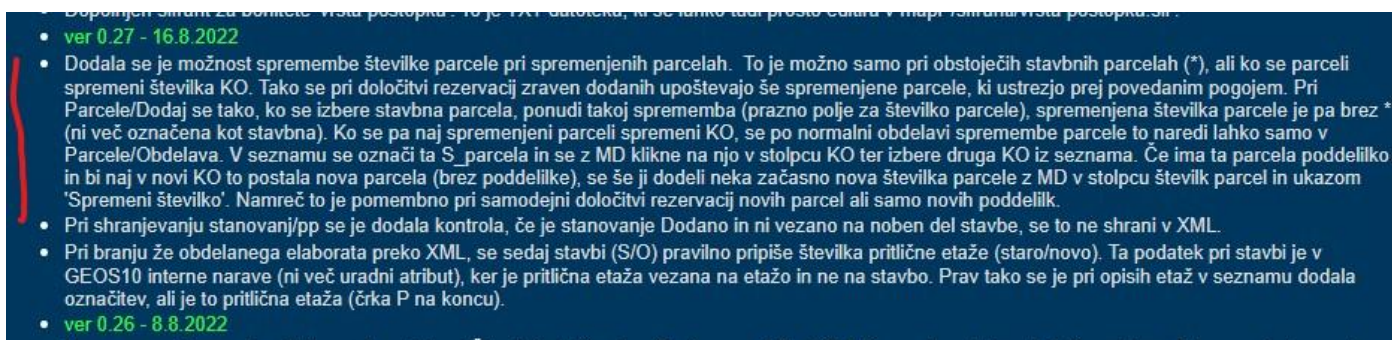
SEZNAM DODANIH TOČK

Sprememba številke stavbne parcele

Na predavanjih so povedali, da bi naj brisanje oz. spremembo stavbnih parcelnih števil v zemljiške, uredili s spremembo, torej da bi naj imel centroid status S. Ko želim parcelno številko centroidu spremeniti, mi javi da nima pravega statusa, da bi moral biti D.

Če imate že D in B *parceli, potem morate najprej vzpostaviti nazaj staro stanje s Parcele/Briši (za Dodano) in /B v N (za Brisano).

Preoštevilčba parcel za * je že nekaj časa možna. Pogoj je, da se obdeluje kot GEOS ponuja pri Parcele/Dodaj, sprememba s **praznim vnosom**, brez vnosa številke parcele, ali +, ali *. Če date novo številko parcele, se obdeluje kot Sprememba direktno s **preoštevilčbo** parcele, če date spredaj + se forsira Dodana, če date samo *, se forsira **ohranitev številke** stavbne parcele s spremembo.



Če ima eventualno stavbna parcela poddelilko, se še nova poljubna številka dodeli v Parcele/Obdelava z MD na ime parcele in izbor 'Spremeni številko' (v seznamu naj bo označena samo ena parcela, ker ukaz velja za vse označene parcele). Pri uvozu rezervacij se namreč nove številke parcel samodejno dodelijo samo Spremenjenim_*, ki **nimajo poddelilk** parcel.

Rezervacije

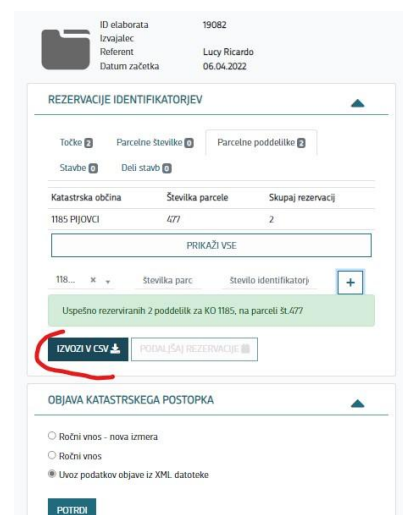
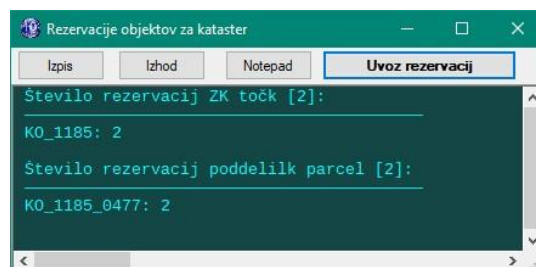
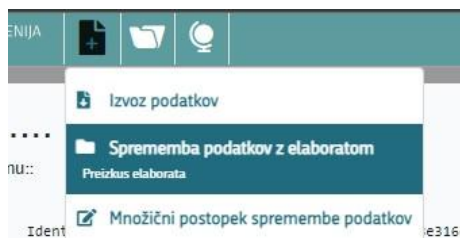
Zanima me, kako zip datoteko iz IS katastra z rezervacijami prenesemo v geos10.

Torej je vprašanje, kako narediti celi postopek rezervacije. Ko je v GEOS primer obdelan (torej obstajajo vsi novi objekti), se sproži ukaz Datoteka / Rezervacije na GU. Samo to, kar je zapisano v dialogu se pričakuje za rezervacijo. Kar je višek, ali kaj manjka, se na koncu sporoči. Ni pa problem če se postopek rezervacij ponavlja. Geos bo vedno vse Dodane objekte preoštevilčeval na novo po vrstnem redu kot so zapisani. **Na kratko, rezervacije se normalno dela povsem na koncu, po obdelavi že vseh dodanih objektov (točke, parcele, stavbe, deli).**

Potem se gre na ISK, odpre elaborat, ki ste ga že uporabili na začetku za objavo, ali pa kreirate novega

In potem v elaboratu ročno natipkate kar je zgoraj pripravljeno od GEOS

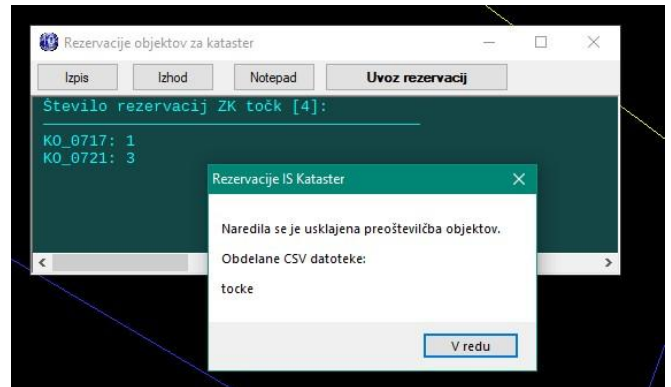
Nato izvozite CSV, ZIP shranite v obstoječo mapo primera GEOS, sprožite ukaz 'Uvoz rezervacij' in izberete ZIP od rezervacij.



Rezervacije ZKT za več KO

Mejo parcele smo uredili, tudi na meji KO, naredili izravnavo med dvema parcelama, težava je nastala pri uvozu rezervacij. Namreč ZK točko, ki bo morala biti na meji KO je dodelilo točki, ki je znotraj ene KO, ostalih treh točk pa potem ni preoštevilčilo. Je to napaka v programu?

Problem izvira iz nepravilnega vrstnega reda ukazov. Rezervacijo se načelom dela povsem na koncu, ko je topološka kontrola 100% in so vsi 'objekti' že obdelani in dodani. Kot piše v [Novosti PDF](#), se KO ZK točki samodejno dodeli pri topološki kontroli parcel. Torej ko naredim [Daljice/Kontrola](#) in potem grem na rezervacije ter uvoz, je vse OK.



Površina parcel in zapisnik

Referentka na GU želi, da se izpis površin uskladi z novimi navodili. Ne vidim v čem je težava, saj so obdelane parcele v zapisniku.

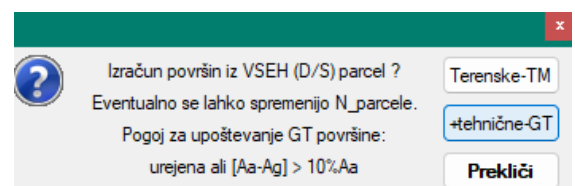
Torej če v zapisniku **Parcele/V zapisnik** ni parcel (N parcele), potem niso označene z neko enoto obdelave EO>0. EO se poljubni parceli dodeli v **Parcele/Obdelava**, se označijo najprej vrstice/parcele in nato z MD v stolpcu EO klikne in izbere ukaz **Vnos EO**. Izbor parcel in dodelitev EO je na uporabniku. Tehnično bi lahko imele vse N parcele tudi isto EO, tedaj bodo pač v zapisniku zapisane skupaj. Če imajo parcele status S, gredo samodejno v zapisnik in imajo tudi neko EO. Status Sprememba je na ISK lahko blokiran, v kolikor atributi parcele niso res spremenjeni. Samo sprememba grafike parcele se ne obravnava kot Sprememba atributov parcele.

vršina	St...	Ur	PL	dp	eo	TP	bon	Nivo	xx	
42	N	1	10	0	0	1		22	0	4...
171	N	1	11	1	0	1		22	0	4...
13	N	1	8	1	0	1		22	0	4...
10	N	1	7	1	0	1		22	0	4...
199	N	1	6	0	0	1		22	0	4...
102	N	1	12	0	0	1		22	0	4...
93	N	1	13	0	0	1		22	0	4...
684	N	1	11	1	0	1		22	0	4...
188	D	1	6	2	1	1		22	0	4...

Atribut določitev površine

Delam ureditev meje. Parcelam nisem spreminjala površin. Vse parcele so nespremenjene. Iz GU sem dobila dopolnitev, da imajo spodaj navedene parcele atribut določitve površine 0. Mogoče veste kaj bi lahko bilo narobe?

Če želite parceli spremeniti atribut določitev površine v 2 ali 1, jo morate Spremeniti (posamezno s [Parcele/Dodaj](#)). V GEOSu je na voljo tudi ukaz **Parcele/Površine**, ki izračuna nove površine iz aktualne grafike vseh D/S/N parcel naenkrat. Tvori se tudi informativno poročilo površin vseh parcel, pri katerih se je spreminjala grafika (S_ZKT). Za izračun vseh površin se izbere opcija **+tehnične-GT**. Pri tej opciji se ponudi samodejno kreiranje Spremembe nespremenjenih parcel, če ustreza kriterij 10% površine, ali če je atribut 'določitev površine = 0' (postane 2).



IZRAVNAVA MEJE

Preden se uporabi ukaz **Georačuni/Izravnava meje**, se morajo narediti daljice, ki so v ločenih nivojih in predstavljajo samo STARO skupno mejo in NOVO skupno mejo parcel, nespremenjene daljice se nahajajo v istem nivoju za staro/novo. Ročna kontrola pravilnosti poligonov za preseke je z **Georačuni/Površina poligona**, naredi se ločeno na vidnih nivojih daljic samo za staro in samo za novo stanje poligonov s klikom na položaju centroida. Pravilnost poligonov je osnova za izračun presekov med dvema poligonoma. Centroid parcele mora ležati znotraj poligona v novem in starem stanju (se prej premakne s **Parcele/Premakni**).

Prav tako se naj upošteva pravilo, da se preseki poligonov izvajajo vedno na zunanjem obodu in ne obodu luknje. Če je presek na obodu luknje poligona, se naj upošteva spodnje **priporočilo**.

Ne najdem razloga zakaj izravnava meje 496/38 pri parceli 496/39 gre pravilno, pri parceli 496/41 pa izračuna površine pravilno. Kje bi lahko bil razlog ?

Algoritem presekov dveh poligonov ima omejitve in sicer, da poligon ne sme biti sestavni del luknje drugega poligona.

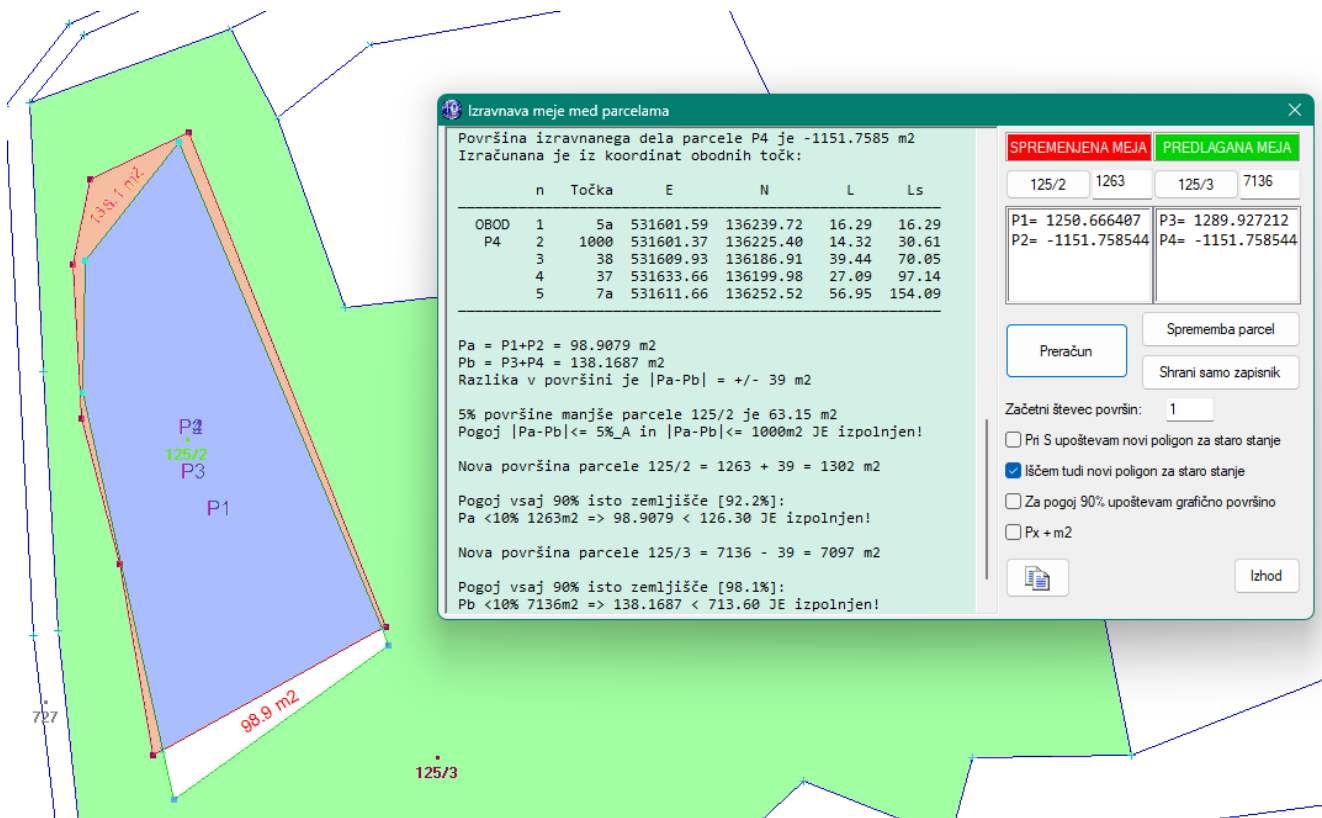
Rešitev je, da se v nekem pomožnem nivoju kreirajo daljice (v sliki svetlo modro), ki luknjo 'blokirajo' oz. je v poligonih za preseke ni. Ta nivo mora seveda biti viden samo pri preračunu izravnave meje.



Izravnava meje – cela parcela v parceli

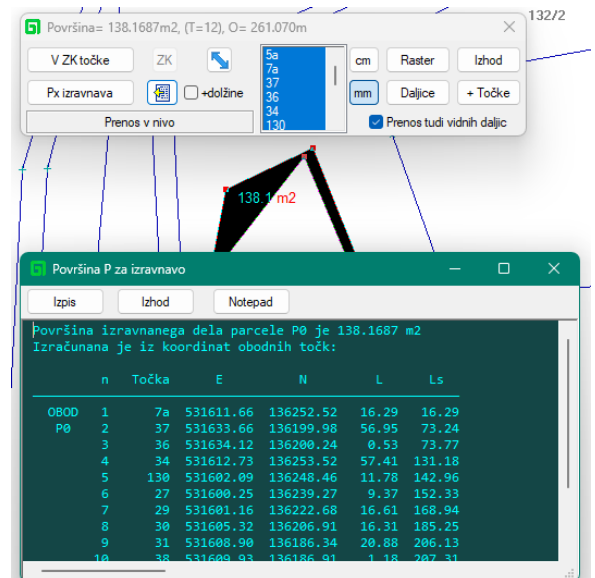
Imam težavo pri izravnavi, in sicer je ena parcela »otok« znotraj druge, ki se izravnava. Vem da se v takem primeru naredijočasne daljice, da je izravnava mogoče naredit v programu ter jih nato 'brišem', vendar je tu verjetno druga težava, vse stare meje bodo namreč brisane po izravnavi.

Je res neroden primer za preseke, ker niti ena daljica ne ostane nespremenjena pri izravnavi. V tem primeru se presek izračuna pravilno (tudi z luknjo), samo vmesni poligoni presekov Px so nenavadni, ker eni Px predstavljajo luknjo (-A) in drugi zunanji obod (+A), vsota pa je potem prava površina.



Če se bi želelo ročno prilagoditi zapisnik teh površin Px, se lahko uporabi ukaz **Georačuni/Površina poligona**, se izračuna površina ustreznega poligona in uporabi ukaz **Px izravnava**. Dobi se začasni rezultat, katerega moramo kopirati v pravi zapisnik izravnave. To je priporočljivo delati z **Notepad**, iz katerega potem, ko imamo že odprt aktivni zapisnik izravnave meje, kopiramo posamezne zapisnike Px.

Ta način uporabimo tudi takrat, kadar nam avtomatiziram postopek z ukazom za izravnavo meje ne uspe in moramo zato celi postopek izravnave meje delati povsem ročno.

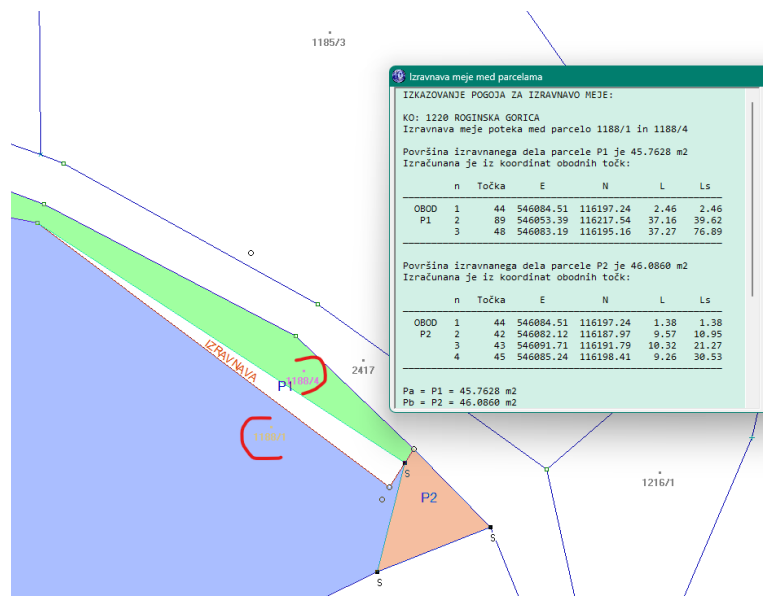


Nepravilni preseki staro/novo

V primeru mi ne izračuna pravilne preseke parcel v novem in starem stanju pri izravnavi meje. Kaj je vzrok ?

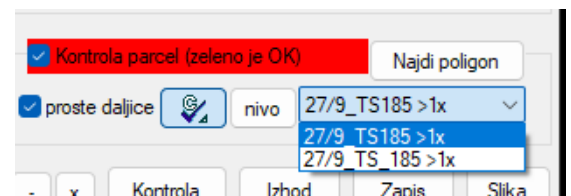
Centroid parcele mora ležati znotraj poligona tudi v novem stanju po izravnavi meje.

Torej se prej uporabi še Parcelle/Premakni tako da je centroid tudi znotraj novega stanja poligona. Kontrola poligonov se lahko vedno ročno naredi z Georačuni / Površina poligona na ustreznih daljicah.



TLORIS STAVBE Obdelava TS/ZPS/TS?

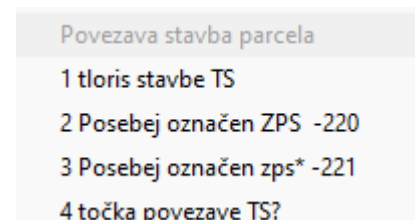
V podatkih izreza je delno stavba določena z *zps, drugi del pa s TS?. Stavbe v postopku ne obdelujem, spreminjam pa parcele pod njo (nastane nova parcela). Pri Daljice/Kontrola dobim napako. Kako lahko to uredim?



Pravilo GU, na ISTI parceli mora obstajati samo en 'TS' ISTE stavbe.

Kot vidim se razume, kot da je nova obdelava TS/ZPS/zps*/TS? ločena. To je uradno po GU VSE **Povezava stavba parcela**, GEOS to vse označuje v istem nivoju |TS, jaz pa to skrajšujem v tekstu z oznako TS.

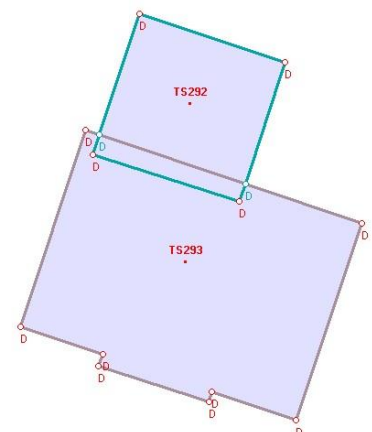
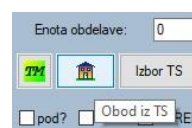
Opisana napaka kaže na večkratnost 'TS'. Torej ni v redu da sta zps185 in TS?185 na isti parceli. Rešitev je s Parcelle/Briši TS?185.



Prekrivanje tlorisov stavb

Zanima me, kako se narišejo daljice v primeru, ko se tlorisi stavb prekrivajo.

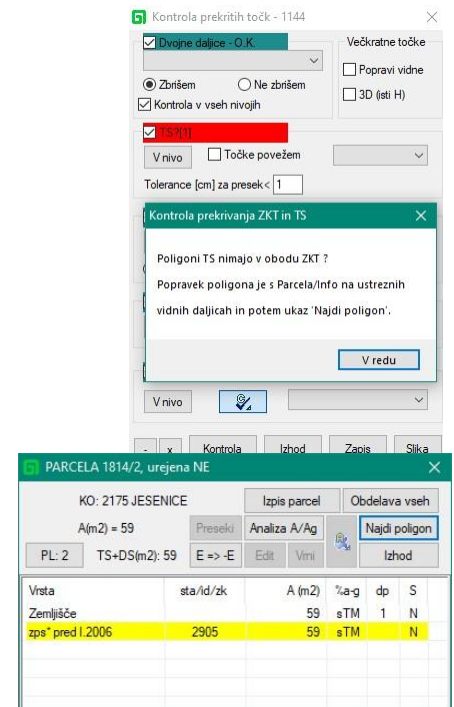
Pravilo za ZKN daljice v katastru je, da se ne smejo sekati in ne prekrivati. Iz tega izhaja, da se morajo na presečiščih daljic tlorisov stavb (TS) izračunati nove ZKT. S tem bodo poligoni postali pravilni. Za pravilno iskanje poligona TS pa se morajo potem še te daljice razlikovati, najbolje je, da je vsak tloris v drugem nivoju, ime novega nivoja pa npr. '|TS2'. Iskanje poligona TS se lahko vedno naredi v dialogu Parcela/Info/Najdi poligon, še prej pa se naj vklopi vidnost ustreznega nivoja daljic. Pri obdelavi stavb pa je najbolje za določitev oboda stavbe uporabiti kar ukaz 'Obod iz TS'.



Obdelava tlorisa stavbe (TS) in napake

Ob parcelaciji ob stavbi mi kontrole na GURSU, javljajo podvojitve daljic, presek daljic, tloris stavbe ni na parceli 1814/3.

Vsi novi/spremenjeni poligoni od 'neparcel' (TS,DS,GP,OS) se morajo obdelovati 'ročno'. Tukaj ni avtomatizacije iskanja vseh novih TS poligonov naenkrat, kot je to za parcele pri Daljice / Kontrola. Pomembno je, da imajo nivoji daljic, ki ne sodijo v parcele, v imenu še znak | (AltGr+W). Pri kontroli se eventualno samo izvedejo še kontrole o napakah TS, npr. da TS ne leži v celoti znotraj parcele, ali da daljica od TS prekriva kako ZKT. Ravno ta zadnja kontrola najde napako, ki je vzrok vašega problema. Namreč vsaka dodana ZKT v obstoječi daljici TS povzroči ta problem. Ko točko vrinete v daljico, ostaja poligon TS še vedno enak, torej bo 'njegova interna' daljica prekrivala ZKT. Ta kontrola prekrivane ZKT pri TS poligonih najde in opozori na problem ter svetuje rešitev. Rešitev je v dialogu Parcele/Info, kjer se označi problematični TS, nato se v sliki naredi vidnost daljic, ki so 100% topološko OK za poligon (enostavna kontrola poligona je predhodno Georačuni/Površina poligona) in se aktivira ukaz **Najdi poligon**.

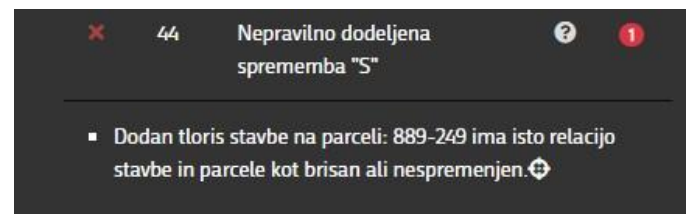


Obdelava tlorisa stavbe s Spremembo

ISK kontrola mi sporoči napako. Kako to lahko rešim ?

Torej kot piše, ZPS mora biti Spremenjen in ne B_zps + D_TS. Od verzije GEOS10 0.34 se pri Daljice/Kontrola ta 'napaka' tudi sporoči.

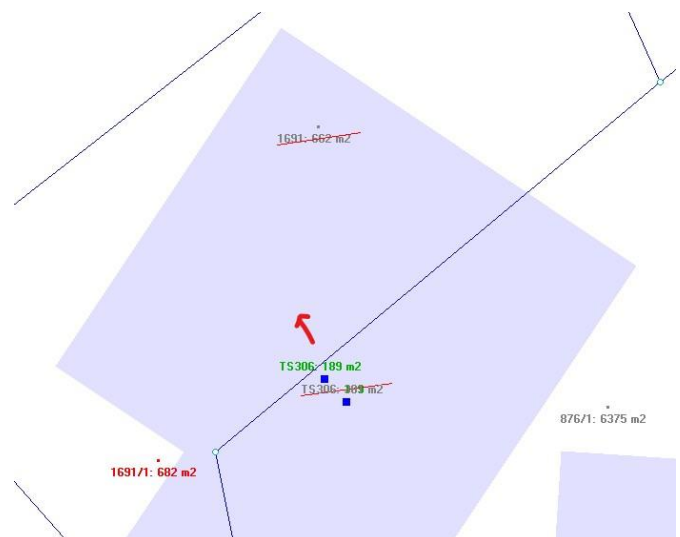
Če imate že D in B, potem morate najprej vzpostaviti nazaj staro stanje s Parcele/Briši (za Dodano) in /B v N (za Brisano). Nato pa se s Parcela/Dodaj iz **N_TS/zps** naredi sprememba v S_TS.



Sprememba reference tlorisa stavbe (TS) na pravo parcelo

Stavba 310 je na parceli 589/12 in ne na parceli 589/11. Kako naj to popravim?

Govorimo samo o Dodanih in Spremenjenih TS. Referenca TS na parcelo se določa s Parcele/Dodaj in izborom pravilne parcele ter potem še z izborom pravega poligona za TS. V kolikor pozneje ugotovimo, da je nekaj 'narobe', je rešitev ta, da D/S_TS brišemo s Parcele/Briši in ponovimo Parcele/Dodaj. To praviloma velja za TS, ki imajo že svoj poligon (šifra <4). Če pa se ugotovi, da so napake pri 'skritih' S_TS-4 (šifra za TS je '4 točka povezave', ne obstaja poligon), je pa postopek lahko še drugačen in lažji. V teh primerih se samo s Parcele/Premakne S_TS-4 v pravi poligon D/S parcele in ponovno izvrši Parcele/Kontrola. Namreč pri kontroli se na podlagi položaja S_TS-4 samodejno dodeli referenca na D/S_parcelo, v kateri se TS nahaja. Napake o nepravilnih parcelah za TS-4 se dobijo lahko predvsem pri avtomatizmu kreiranja S_TS-4, ko TS ležijo v **Brisanih** parcelah in GEOS ponudi samodejno kreiranje **S_TS**, ki se prenesejo na nove/**Dodane** parcele iz **Brisanih** parcel. Tedaj se ta novi S_centroid premakne samo za 1m od starega. Če eventualno potem S_TS ni v pravi parceli, je napaka. Ta problem se bo praviloma pojavil pri stavbah, ki ležijo na več parcelah in se je vsaj ena od njih brisala. Izvorni položaj centroida TS-4 iz GU je za vse TS-4 isti, prav tako se ta položaj ne sme/more spreminjati, ker se to kontrolira na GU pri vračanju XML (blokada). Torej na stavbi, ki leži na več parcelah, bodo vsi TSji en na drugem (se prekrivajo), vizualno se to opazi pri analizi vsake parcele posamezno (Parcela/Info) ali pa z vklopom Parcele/Oblika/+m2, tedaj bodo m2 nečitljivi, ker se prekrivajo. Rešitev je potem, kot je omenjeno zgoraj, s premikom centroida S_TS v pravi poligon D/S_parcele. Pri iskanju

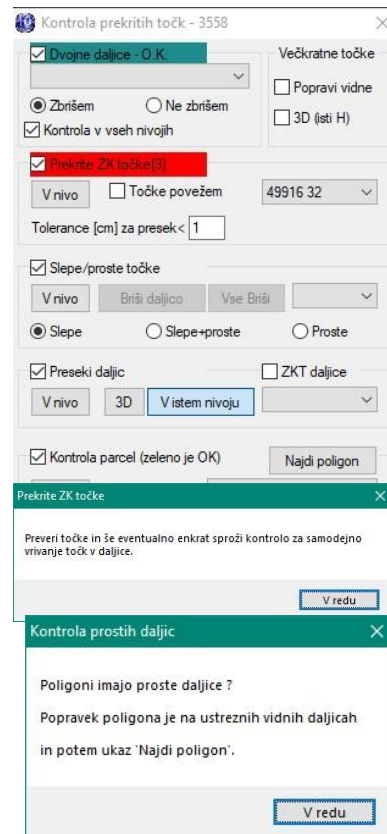
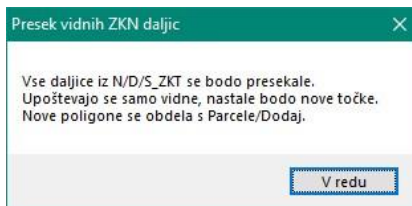


centroida se vedno najde samo 'prvi' in se ne ponuja dodatni izbor vseh ostalih na istem položaju. Tedaj moramo biti pozorni na to, da smo premaknili pravi S_TS v pravo parcelo, kontrola je ista površina od **Obstoječega TS (Parcelle/Info)**. Za lažjo vidnost (in tudi iskanje) N_TS, ki želi pod O_TS se naj izklopi Parcelle/Brisane prikaži.

Obdelava tlorisov stavbe in topološke kontrole

Pri obdelavi tlorisov stavbe nikakor ne morem rešiti pravilnost poligona za tloris stavbe. Lahko pomagate?

Pravilo GU je, da se daljice parcel in ostalih ZKN daljic (TS /DP/OS/GP, so iz ZKT) ne smejo sekati, prav tako ZKT ne smejo ležati pod daljicami. Uporabnik pravilno obdela daljice parcel, pri tem pa včasih pozabi obdelati še TS daljice. To je pogosta napaka predvsem pri vrivanju novih ZKT v daljice. Namreč samodejno iskanje novih poligonov je vezano samo na parcele (izklopijo se vsi nivoji, ki imajo v imenu »|«), TSji pa se morajo obdelati posamezno na pravih vidnih daljicah in ukazom 'Najdi poligon'. Je pa v veliko pomoč tu ukaz Daljice/Kontrola, ki te topološke napake hitro odkrije in tudi odpravi. Tukaj se reševanje izvaja z večkratnim ponavljanjem 'kontrole'. Če je opcija 'Točke povežem' izklopljena, potem se najprej samo izda opozorilo o prekritih ZKT z ZKN_daljicami. Pri ponovitvi z vrivanjem ZKT v daljice se to samodejno popravi, se pa zatem lahko pojavi opozorilo pri poligonih, kjer se najdejo proste daljice. Prosta daljica pomeni, da se ne nahaja v sliki ZKN daljic, ampak je samo v poligonu. Tipičen primer je, ko se v sliki vrine ali izloči ZKT iz daljice, poligon pa je še vedno ostal isti oz. nespremenjen. Pri kontroli se za ZKN daljice ne upoštevajo nivoji od stavb (+nad/pod/teren), etaž in ukinjeno. Če se pojavi to sporočilo o prostih daljicah je rešitev potem ta, da v sliki postanejo vidne samo daljice za ustrezen poligon (npr. samo viden nivo |TS), se v seznamu označi 'parcels' in se aktivira **Najdi poligon**. V kolikor nismo 100%, da se ZKN_daljice med samo ne sekajo, se vklopi še opcija **Preseki Daljic** in **ZKT daljice** ter se naredi prej še enkrat 'Kontrola'. Pri presekih daljic se takoj tvorijo nove točke. Pozneje jih moramo eventualno ročno izbrisati, ker tukaj ni povratnega preklica presekov. Tako npr. poligone tlorisov stavb, ki ležijo na več parcelah, enostavno rešimo s tem ukazom. Vse topološke napake, prekrите ZKT, ki se samodejno vrinejo in nove ZKT na presekih daljic, tvorijo topološko pravilno stanje daljic za iskanje novih poligonov parcel oz. TS.



Tlorisi stavb sekajo urejeno mejo

Tloris stavbe med točko 1012-1013 preseka urejeno mejo (linija 111970-11826). Ali je pravilno da na presečišču dodam ZKT 1025? Ali se pri tvorjenju urejenih mej (bivši tmp.mej) tudi tvori povezava med 111826-1025 in 1025-111970 oz. se bo naredila samo povezava med 111826-111970?

Za GU so ZKN daljice samo tiste, ki so v parcelah in tlorisih stavb ter ostalih objektih (služnosti, Gradbene parcele, parkirišče, atrij). Vse kar se tiče ostale grafike stavb (Nad,pod, obod stavbe, teren, etaže), RPE, to niso ZKN_daljice.

Pravila ZKN_daljic.

Obvezno imajo ZKT, ne smejo se sekati in ne smejo se prekrivati. Geos na splošno operira SAMO z daljicami, ki pa niso vse ZKN (niso obvezno iz ZKT, so sestavni del še ostale grafike) Torej na presečiščih vašega TS in parcele mora obvezno biti ZKT. Vsak poligon mora biti topološko pravilen. Urejene meje so samo na ZKN daljicah parcel, upoštevati pa se morajo vse ZKT (torej tudi tiste, ki so na daljicah TS). ZTK na presečiščih urejenih mej naj imajo status Urejena, ali Delno urejena. Če je v GEOSu več daljic med istima ZKT v različnih nivojih, je to za GU/XML ista ZKN daljica.

Preseki poligonov stavbe z daljicami parcel/TS

GURS mi je dal v popravo Elaborat vpis stavbe in delov stavbe in pravijo, da ZKTočke ni na preseku ZPS in urejene meje, ampak je to detajlna točka z obrazložitvijo:

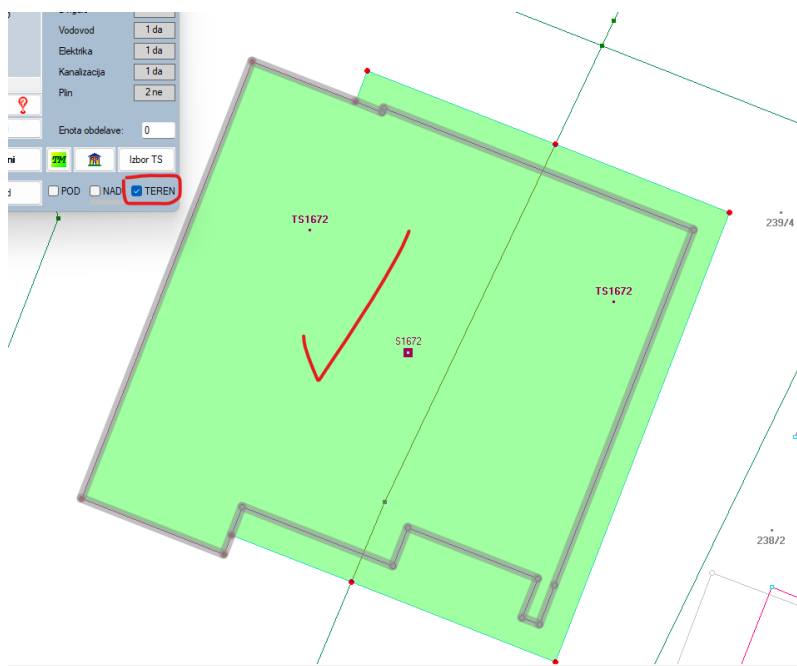
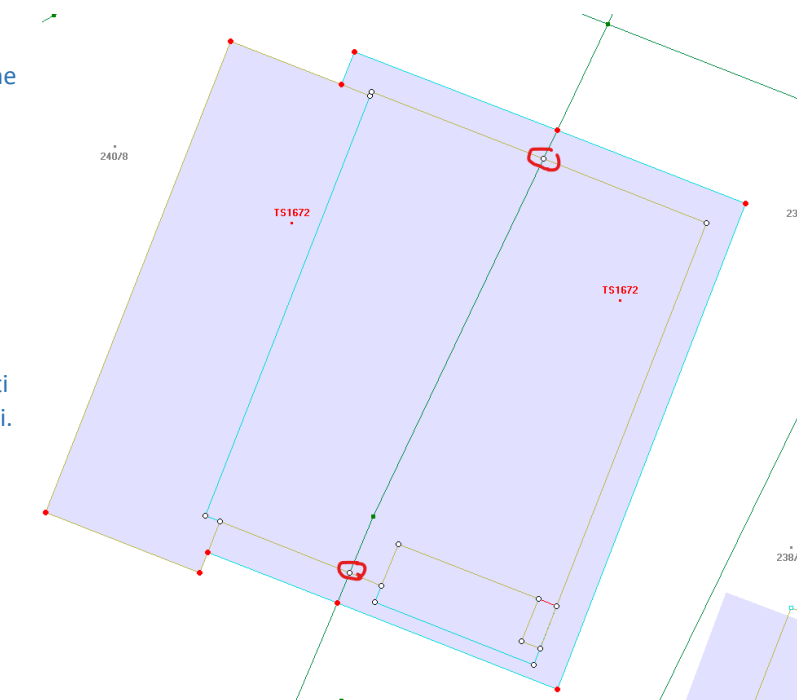
»Na preseku urejene meje iz tlorisa ZPS stavbe se, če se izrazim po starem, ZK točk ne določa. ZK točke se določa le na preseku urejene meje in tlorisa stavbe. Na preseku urejene meje in tlorisa ZPS lahko določite zgolj detajlno točko.«

Na preseku sem dodal detajlni točki 10 in 11 (ki sta hkrati na urejeni meji). Pri kreiranju 10 in 11 sta to detajlni točki. Ko poženem kontrolo mi obe točki spremeni v ZK točki. Zdaj pa ne razumem. Ali GURS nima prav ali je problem kje drugje?

GURS ni dal ustreznega odgovora.

Tukaj se nove delovne točke na preseku poligona stavbe 'Teren'(ZPS po GU) in meje parcele SPLOH ne računa.

Izračun preseka daljic pomeni, da na presečišču nastane nova točka, ki razdeli obe sekani daljici. Vsi ZK poligoni (meni Parcele) so iz ZK_daljic, ZK_daljica ima dve ZK točki. Poligoni stavb niso obvezno iz samo ZK točk, ampak lahko vsebujejo tudi delovne/grafične točke. V vašem primeru je tak tudi poligon stavbe 'TEREN' (po GU ZPS). Torej sedaj izločite ti dve točki na teh presekih z Daljice/Izloči točko in to iz daljic 'Stavbe teren' in 'Meje urejene'. Ti delovni prosti točki je smiselno še nato brisati s Točke/Izloči, ker ničemur več ne služita. Potem pa na novo tvorite poligona TS s Parcele/Info/Najdi poligon in poligon 'Teren' v dialogu stavbe. Obstoječi poligon najprej brišete (tipka B) in nato z MD določite novega ter Shrani. Vse seveda na ustreznih vidnih daljicah. Po 100% Daljice/Kontrola, pa na novo tvorite še nove urejene meje z Daljice/Urejene meje/Izračun.

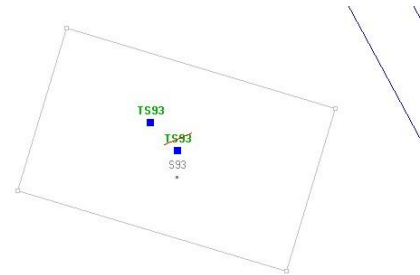


Vsi ZK_poligoni morajo biti iz ZK_daljic, zato pri kontroli lahko samodejno nastanejo D_ZKT pri vseh poligonih 'parcel'. [Vsi ti osnovni principi so opisani v že novostih](#), pa tudi v tem dokumentu se najdejo podobni odgovori (npr. predhodni odgovor).

Tlorisi stavbe napake

Zakaj javlja napako pri kontroli daljic in ponuja brisanje prostih zk točk?

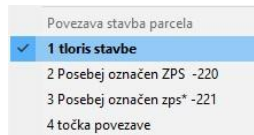
Zato, ker niso obdelani novi tlorisi stavb (TS), ampak novi TS-4 (točka povezave, ki nima poligona, označeno v sliki še s kvadratom). Ker imate narisane daljice za TS (D_ZKT), bi morali pred Daljice/Kontrola obstoječe TS-4 obdelati ročno za vsak poligon/stavbo posebej in/ali pri ponujenem kreiranju TS-4 v TS-4 to ignorirati (Nič), ali pa vse samo Brisano.



Rešitev.

Najprej s Parcele/Briši vse S_TS-4 brišete, dobite nazaj N_TS-4

Sledi ukaz Parcele/Dodaj in izbor obdelave 1_TS (ne



4_TS)

Potem sta dve možnosti.

Ali bodo vsi N_TS-4 postali Brisani, nastanejo D_TS

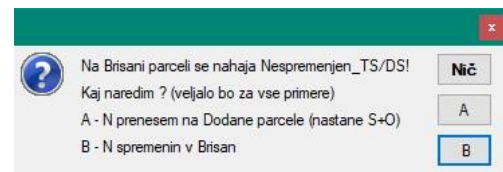
Izberete izhodišče samo parcelo D_515/1 in izberete vse posamezne poligone za TS

Ali pa bodo N_TS-4 postali Obstoječi, nastanejo novi S_TS Izberete

izhodišče N_TS-4 in izberete posamezni poligon za TS.

Nato pa Daljice/Kontrola, pri ponujeni opciji pa naj bo B

Namreč obstaja več N_TS-4, ki ležijo eden na drugem (koordinate so z GU, ki se ne morejo/smeje spreminjati), torej bo višek N_TS-4 postal B_TS-4.



Pri Daljice/Kontrola se D/S_TS vedno povežejo na D_parcelo (če imajo sled na B_parcelo).

Če je pa napaka (TS ne leži v pravi parceli), pa se to sporoči in označi. Tedaj se za konkretni TS ponovi ves zgornji postopek.

Nepravilno dodeljena sprememba TS

Pri dopolnitvi elaborata mi IS kataster javlja to napako:

44 Nepravilno dodeljena sprememba

- Dodan tloris stavbe na parceli: 1029-183 že ima zapis v bazi.

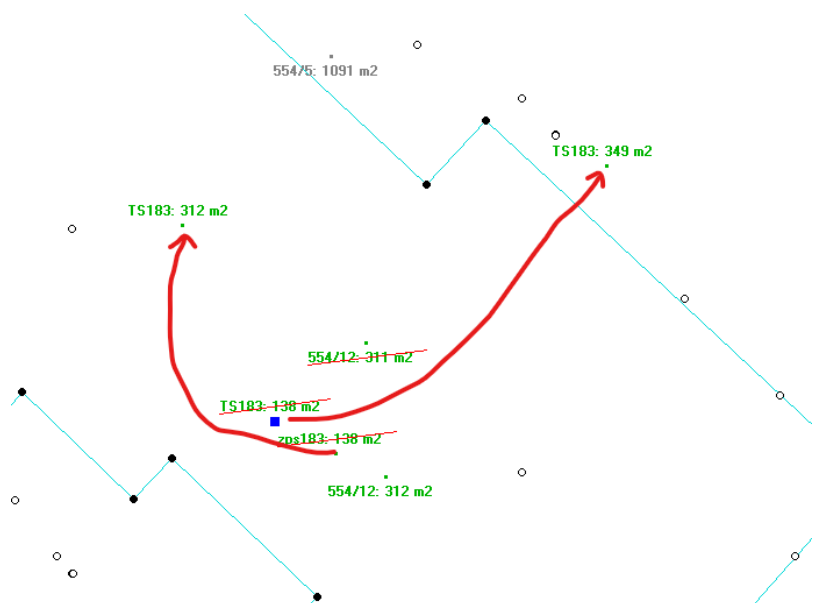
V Geosu ne morem iz tega centroida, ki je vezan na parcelo 554/5 dodati spremenjen tloris stavbe S. Ima status O, nikjer pa ni drugega s statusom S. Ne morem pa ta centroid s statusom O dati v status N in potem spremeniti v tloris stavbe S. Prosim za rešitev.

Informativno, GEOS10 0.39 pri Daljice/Kontrola tudi opozori na to 'napako'. Torej GU pravilo, da na isti parceli mora obstajati od iste stavbe najprej S_TS in šele potem eventualno D_TS (ločen poligon).

TS? (4-točkovni TS) iz GU nimajo vedno logičnega položaja v parceli, vizualno lahko ležijo v drugi parceli kot se navezujejo, to vedno lahko vidite s Parcele/Info.

Najprej brišite TS s Parcele/Briši S in D ter B->N za zps, tako da dobite N stanje TS?183 in zps183.

Potem pa Parcele/Dodaj in pravilno kreirajte spremembo TS? in zps, kot je prikazano v sliki.



Obdelava točkovnih TS (ts?)

V priloženem primeru sem delal vse kot doslej, ko dam - opcijo A_sprememba, mi potem naredi dvojni TS484. V GEOS je vse OK, v ISK pa bloker – napake točkovnih TS.

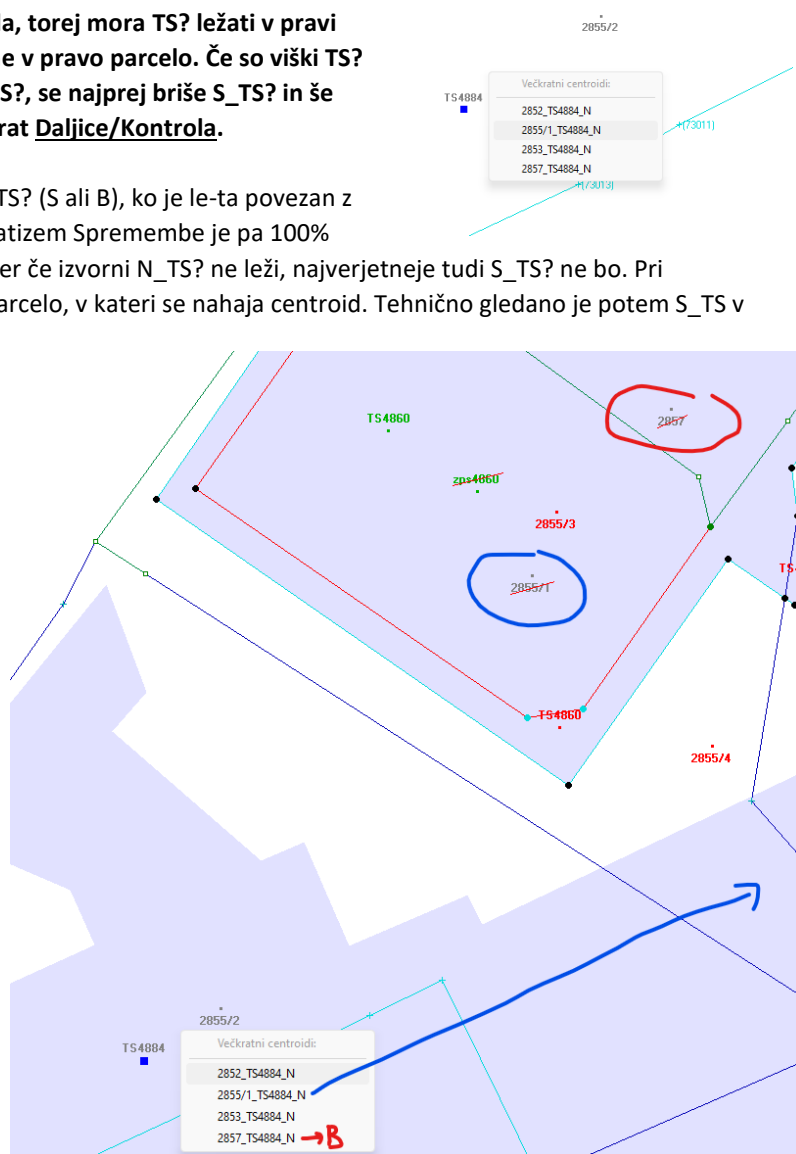
Najprej kratek odgovor.

Pravilnost D/S_TS?(točkovnih) določa položaj centroida, torej mora TS? ležati v pravi parceli (samo eden iste stavbe), če ne leži, se premakne v pravo parcelo. Če so viški TS? (>1x), potem se viške briše s Parcele/Briši. Če je to S_TS?, se najprej briše S_TS? in še potek enkrat N_TS? (postane B_TS?). Na koncu še enkrat Daljice/Kontrola.

GEOS pri Daljice/Kontrola ponudi samodejno kreiranje TS? (S ali B), ko je le-ta povezan z Brisano parcelo. Brisanje TS? ne povzroča težav, avtomatizem Spremembe je pa 100% uspešen samo, ko izvorni TS? res leži v Brisani parceli. Ker če izvorni N_TS? ne leži, najverjetneje tudi S_TS? ne bo. Pri Daljice/Kontrola se namreč D/S_TS? poveže z aktivno parcelo, v kateri se nahaja centroid. Tehnično gledano je potem S_TS? v redu, ni pa to realno stanje, ker ne leži v pravi parceli, kar pa ve samo uporabnik. Zato je obvezna še vizualna kontrola uporabnika ali S_TS? res leži v pravi parceli. S Parcele/Info se vedno lahko tudi vidi s katero parcelo je TS? povezan. Prav tako morate biti pozorni na večkratne centroide TS?, to pomeni več TS? iste stavbe na več parcelah.

V vašem primeru imate dvojno 'komplikacijo' izvornih podatkov, so večkratni TS? in ne ležijo v Brisani parceli. V tem primeru je najbolje da najprej obstoječe S_TS? brišete (Parcele/Briši) in potem TS? obdelate klasično s Parcele/Dodaj. Izberete TS?, ki leži na Brisani parceli in izberete novi položaj v pravilni Dodani parceli. V sliki se vidi, da se Spremeni 2855/1 s položajem v novi parceli 2855/4 in Briše na parceli 2857, ker stavba ne leži na tej parceli. Tiste parcele, ki se niso obdelovale, pustimo N_TS?.

Obvezno na koncu obdelave daljic in parcel velja še splošno pravilo, naredi se Daljice/Kontrola. D/S_TS? bodo tako dobili tudi pravilno referenco na aktivno parcelo, ročna kontrola je s Parcele/Info.



SESTAVINA DELA STAVBE

Mi lahko prosim poveste kako v Geosu naredim, da delu stavbe dodam sestavino dela stavbe (parking)?

Sestavine delov stavb (DS_atrij/parkirišče, pa tudi območje služnosti OS in stavbne pravice SP) se tehnično obdelujejo zelo podobno kot tlorisi stavb (TS, povezava s stavbo). DS se morajo zraven parcele in stavbe navezovati še na del stavbe. Po izboru stavbe se ponudi še izborni meni z vsemi deli v tej stavbi. Če dela fizično še ni, se lahko ta povezava DS na del stavbe uredi pozneje v dialogu dela stavbe z ukazom '**Izbor DS parcele**'.

Oštevilčba sestavin delov stavb

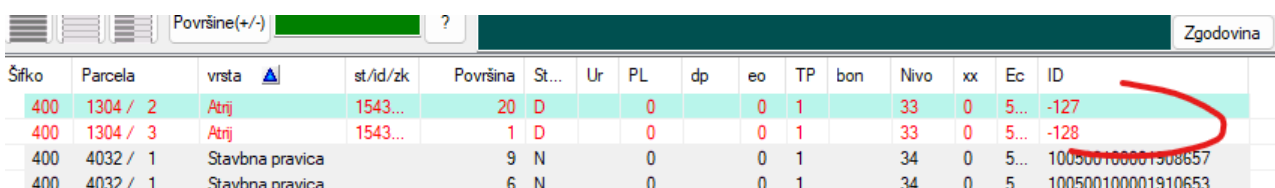
Imamo »težavo« z oštevilčbo sestavin delov stavb. Ko določimo sestavino dela stavbe, le-ta dobilo številko npr. 127, kar je tudi na izpisu v elaboratu, to številko tudi izpiše na skici (Sds127). Ko pa shranimo v XML, sestavine dobijo nove številke (v tem primeru Sds 22). XML tako ni usklajen s skico in izpisi. Prav tako smo enkrat prejeli elaborat v dopolnitev, da bi številka na skici morala predstavljati del, kateremu SDS spada (npr. SDS_7 – če le ta pripada delu 7).

Sestavina dela stavbe nima posebej ločene oštevilčbe katero lahko uporabnik poljubno ureja, ampak je ta številka direktno vezana samo na 'strojni' ID. Razumevanje ID pri dodanih 'parcelah'. To je interno negativni indeks/števec 'parcel', katerega uporabnik ne ureja in je tudi 100% enoličen v aktivnem primeru.

V XML je 100% zapisano tako, kot je tudi v elaboratu iz GEX.

Ker je -ID / indeks odvisen od števila 'parcel', se indeks v odprtem XML_za_GU seveda spremeni (manj parcel kot je bilo v izvornem GEX), zato je ponovno shranjevanje v novi XML (iz GEX iz XML_GU) z novimi/drugimi indeksi/-ID. Če se bi pri zapisu ohranil prvotni -ID (torej ni več indeks parcel), bi lahko to povzročilo eventualno napako podvojenosti dveh istih -ID pri shranjevanju v XML (npr. če se bi še naknadno kaj dodajalo, ali brisalo pri parcelah,...).

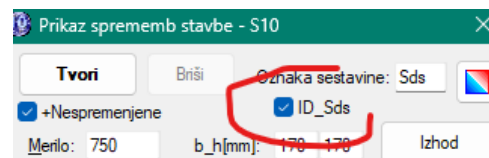
Če se XML odpre z GEOS, se lahko izvorni -ID vidi v seznamu 'parcel'



Šifko	Parcela	vrsta	st./id./zk	Površina	St...	Ur	PL	dp	eo	TP	bon	Nivo	xx	Ec	ID
400	1304 / 2	Atrij	1543...	20	D		0		0	1		33	0	5...	-127
400	1304 / 3	Atrij	1543...	1	D		0		0	1		33	0	5...	-128
400	4032 / 1	Stavbna pravica		9	N		0		0	1		34	0	5...	100500100001908657
400	4032 / 1	Stavbna pravica		6	N		0		0	1		34	0	5...	100500100001910653

Delajte naknadne spremembe načeloma vedno na izvornem GEX, kjer so indeksi isti (isto število parcel). Sicer pa je dodan ID relativen/začasen in ISK ne bi smelo to motiti, pomembno je samo da je enoličen.

Številka dela namesto ID v obrazcu S10 je odvisno od stikala 'ID_Sds'. Ta odločitev je na uporabniku (ID ali DS). Moje osebno stališče je, da je bolj nazorno v S10, če se vidi takoj del stavbe, ker sam ID ne pove direktno nič kdo je lastnik. Zato sem dodal tudi te opcije, ki omogočajo bolj praktičen/razločen prikaz. Oznaka SDS, npr. če je '200' parkirišč, zadeve postanejo lahko skrajno nepregledne.



Na obrazcu S6 je zapisan ID in DEL stavbe, v sliki je vedno samo ID. Zveza med ID in DS je razvidna samo na S6 obrazcu.

STAVBE Obdelava tlorisov etaž in delov stavbe

Pri kontroli stavbe se mi pojavi sporočilo 'prosti robovi'. Kako naj to napako 'prostih robov' odpravim?

Kaj pomeni prosti rob pri kontroli stavb. To pomeni da daljice poligonov T1-T2 niso dvakratne. Vedno mora biti daljica 2kratna, na stiku poligonov del-del, ali etaža-del. Oziroma, vse točke v poligonih etaž in tlorisov delov morajo biti skupne.



Povsod kjer se nahajajo te daljice oziroma sporočene točke 'prostih robov', se morajo ali poligoni etaže in/ali poligoni tlorisov delov stavbe popraviti/spremeniti. Princip naj bo, da so daljice ene etaže v ISTEM nivoju, načeloma samo v enem, v imenu nivoja naj bo še številka etaže in znak | (AltGr+W). Poligon etaže se poišče s klikom MD izven oboda (zunanj obod, luknje se doda s tipko L in položajem miške), za tlorise delov pa znotraj poligona z MD. Torej editirajte/dvoklik tloris in z MD na ustreznih vidnih nivojih na novo določite poligone, dajte status S in Shrani.

Prostori delov brez etaž

Primer v priponki iz baze IS kataster ima prostore brez etaž (izdelan leta 2020 po ZEN). Zanima me, če bi v skladu z ZKN naredil enako (torej da v xml obstajajo prostori brez etaž) - ali to pri pregledu na GURS javi takšno napako, da je razlog za zavrnitev (odprava napake)?

Ta tematika velja na splošno že ves čas obstoja, ni vezano samo na GEOS10.

Uradno GU sploh ne vodi prostore po etažah, zato se vedno, ko se preberejo podatki iz GU, prostori ne razporedijo k etažam. Določitev etaže posameznemu prostoru je interna in specifična samo za GEOS, ker tako uporabnik lažje kreira vse enake prostore, ima preglednost kaj je obdelano, ... GU vodi vedno samo en prostor enolično, torej nimajo več prostorov npr. za 'bivalno'. Geos pa ima lahko poljubno število enakih prostorov in jih potem mora na koncu sešteti v enega za zapis XML.

V zapisu XML so vedno vsi prostori enolični in brez etaž. Isto velja za elaborat, mora biti vključeno stikalo '**Vsote prostorov**'.

Kontrola točk etaž s poligonom stavbe

Prosim za pomoč in sicer imam enostavni objekt 4 točke (stavba brez napuščev), problem se pojavi, da mi GEOS v kontroli etaž javi napako, da etaža ni v celoti v poligonu stavbe ?? V geos9 je bilo podobno, če je bil obod isti kot etaža (sem pač etažo malo zamajal), kako je s tem v Geos10, je lahko etaža enaka tlorisu stave ??

Ta kontrola se lahko izklopi **Pomoč/Konfiguracija/Kataster** (že v GEOS9). Kritični so primeri, ko točka etaže ne sovпада s točko stavbe in leži ta točka na poševni liniji stavbe. Matematično koordinate zaokrožene na cm nikoli ne ležijo 100% na poševni liniji (decimalke), zato je potrebna tukaj neka toleranca odmika točke od linije (npr. 1cm je logično). Ni mi znano ali GU upošteva že neko toleranco odmika točke od linije.

<input type="checkbox"/> Papišč./shrani takoj samo ZKT	
<input checked="" type="checkbox"/> Označitev parov ZK točk pri spajanju	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Kontrola prekrivanja oboda stavbe z etažo	<input type="checkbox"/>
<input type="button" value="Shrani"/>	

Višina etaže stavbe je 0 (terasa)

Pri vnosu višine etaže za teraso vnesem V=0 po pravilih GU, vendar v XML se zapiše null. Kako to rešiti ?

GEOS višine vodi samo kot numerični podatek. Torej 0 -> null. Ko višina etaže ni višina do stropa (ker ne obstaja), se mora vnesti numerični podatek >0 in manjši od 1cm. Torej vnos 0.001m se bo zapisal kot 0.0 (zaokroženo na cm).

Spreminjanje koordinat poligonov etaž/tlorisov delov

Ali se v postopku vpisa sprememb podatkov o stavbi (ZPS je bil vpisan po ZEN ter kasneje migriran v novi sistem kot TS; izdelan je bil tudi elaborat KS z več deli po ZEN) lahko s papirčkovo metodo nekoliko bolje vklopi (spremeni položaj) posameznim etažam? IS javlja napake v priponki... Mislim sem namreč, da v kolikor dam posameznem tlorisu etaže delo S, da lahko v okviru postopka spremembe tudi spreminjam njegov položaj..

Pravilo naj bo, da se koordinate točk (razen za ZKT), ki so prišle iz XML, ne smejo premikati. Lahko se brišejo (izločijo iz slike).

Editiranje novega poligona etaže/tlorisa se vedno naj dela z risanjem novega (in fizičnim brisanjem starega), ker se s papirčkom praviloma ne morejo premikati izvorne točke iz XML.

Etaža se na ISK vodi enolično (ne vodi se posebej vsak poligon ISTE etaže, tu je samo zapis Multipoligon). Zato vedno pri spremembi poligona etaže samo določite novi poligon, status bo Sprememba, ostale eventualne odvečne poligone te S_etaže pa fizično brišite z ukazom 'Briši' (ne sme biti status Brisano). Vsi poligoni iste etaže imajo isti status, ker je to ista etaža za ISK. Enak princip velja tudi za tlorise delov.

Nepravilna Sprememba dela stavbe / stavbe

Delam elaborat vpis spremembe podatkov o stavbi in delih stavbe. V ISK sem naletel na težavo, kjer se v TXT datoteki izpišejo napake:

Nespremenjen del stavbe (zaporedna številka=3, delStavbelId=100300000384038803) je označen kot spremenjen. Nespremenjen del stavbe (zaporedna številka=5, delStavbelId=100300000384038829) je označen kot spremenjen.

Atributi dela stavbe se vodijo ločeno od grafike etaž in prostorov. Površina in vhod v etaži nista več atributa dela, površina je vezana samo še na njegove prostore, vhod pa na tloris. Delom dajte status N, ker ni atributih sprememb. Etaža mora biti obdelana v celoti z vsemi deli. Pri neobdelanem delu stavbe ne rabite nujno dajati tlorisu atributno površino. Isti princip velja za attribute stavbe, poligoni stavbe se vodijo kot atributi, grafika etaž pa ne, podatek pritlične etaže je atribut etaže in ne stavbe.



Statusi prostorov dela stavbe

Težavo imam s statusi. Delam vpis S132, ki ima vodeni dve etaži (1.etaža S, 2.etaža S) in prostore - bivalni prostor, klet, zaprta terasa. Stavba ima tri etaže, dodam etažo (3.etaža D). Pri obdelavi dela je samo 2.etaža, kjer je glavni vhod. Dodam 1.etažo, in določim prostor klet, kateremu ne morem določiti statusa S, ponudi samo D (zaradi dodane etaže?). Enako se zgodi, ko dodam 3.etažo -bivalni prostor mora imeti status S, opcija je samo D. Je pri ZKN drugačna logika statusov? Tega nisem zasledila.

Princip statusov je enak kot prej. Kar že obstaja na GU ne more biti D. Potrebno pa je vedeti, da GU vodi prostore enolično (ena šifra=en prostor) in sploh ne po etažah, kot to omogoča GEOS zaradi lažje obdelave. V tvojem primeru se je klet spremenila v odprto teraso (je obstoječ ID na GU), zato je potem 'nova' klet dobila status D. Sedaj se s statusi ne obremenjuj, ampak dodeli prostore, da bodo zajemali realno stanje površine dela. Ko se bo shranilo v XML, pa bo GEOS samodejno združeval iste prostore in prilagajal statute, da bodo logični (torej kar ne obstaja je D, kar pa že obstaja pa N/B/S_O). To se lahko preveri z odprtjem XMLja. **Nasploh se priporoča, da se obstoječim prostorom ne menjavajo vrste/šifre, tako je potem lažja sledljivost za uporabnika, kaj je bilo prej in kaj je novo.** Če se dobijo podatki prostorov z GU, potem je razporeditev istih prostorov po etažah možna edino tako, da se en obstoječ prostor zmanjša in potem v drugi etaži doda nov isti prostor. Lahko pa se sploh ne ubada z razporeditvijo po etažah in se enostavno vsak obstoječi prostor direktno poeditira ter samo doda novi prostor (brez določevanja še v kateri etaži leži).

Izločanje ali vrivanje etaže

Imam primer stavbe, kjer se prva etaža stavbe fizično ukine, tako da je novo stanje tako, da 2.etaža=1, 3.etaža=2 itd. Ostala geometrija ostaja popolnoma nespremenjena. Kako lahko to najhitreje obdelam, brez da vsako etažo posebej na novo definiram z novim poligonom? Podobno vprašanje je tudi, če se dodaja nova vmesna etaža, npr. med 4. in 5.etažo, tako da je potem 5.etaža=6, 6.etaža=7. itd.

Do verzije 0.37 to ni bilo avtomatizirano in se je vse moralo obdelati ročno, kot je to bilo v GEOS9. Torej vsaka etaža obdrži isto številko etaže in se ji spremeni grafika. To je seveda izredno zamudno delo.

Sedaj je za take izjemne primere na voljo avtomatizem. Vedno, ko se pri obstoječi stavbi spremeni število etaž in ima stavba že vso grafiko etaž, se pojavi ukaz '**Izloči Etaže**' (novo je manjše) ali '**Vrini Etaže**' (novo je večje). Ker ima vsaka etaža svoj bazni ID, številka etaže ni več identifikator, ampak atribut. Torej se isti etaži (ID) lahko tudi spremeni številka etaže. GEOS sicer pri obdelavi številko etaže vodi kot bistven identifikator pri kontrolah (npr. vse etaže morajo biti vedno zaporedne po višini od spodaj navzgor) in ima zato prilagojen način dodelitve številke izločene etaže. Ko se sproži ta ukaz **izloči** ali **Vrini**, se pojavi dialog za vnos številke etaže, ki se ali **izloča**, ali na katero mesto se **vriva** nova etaža. Principa izločanja ali vrivanja etaže se malenkost razlikujeta, zato ju bom opisal posebej.

Izločanje etaže

Tista etaža, ki se izloča, bo dobila za številko etaže **negativno** številko etaže, dodelil se bo status **Brisano**, prav tako dobijo vsi pripadajoči tlorisi delov status **B**.

Vse višje etaže se zmanjšajo za **-1** (npr. izloča se 1. etaža, 2->1, 3->2). S takim principom se doseže, da se etaže ne pomešajo in se točno vidi, kaj je nova 1. etaža (**1**) in kaj je izločena 1. etaža (**-1**).

Vse višje etaže dobijo status **Sprememba**,

ker se je spremenil atribut 'številka etaže'. Vsi pripadajoči tlorisi delov ostajajo Nespremenjeni, ker se jim ni čisto nič spremenilo (referenca je na isti ID etaže). V kolikor bi ugotovili, da smo se zmotili in bi želeli vrniti nazaj prvotno stanje etaž, je potrebno nekaj ročnih korakov. Bistveno je, da se najprej dobi novi ukaz '**Vrini Etaže**', ta pa se dobi tako, da je število etaž večje od izvirnega, zato vnesemo večje število etaž in še nato Shrani. Potem pa podamo isto številko etaže, ki smo jo prej izločili npr. 1, tako dobimo. -1->1, 1->2, 2->3,... Če izločamo več etaž kot samo eno, potem vedno začnemo izločati **najvišjo** etažo, da izločene etaže obdržijo pravo negativno številko etaže. Izločanje etaž nikakor ne delamo več ročno (posamezno status B in ročno spreminjanje številke etaž), ampak samo še s tem novim ukazom **Izloči**. Drugače bomo dobili npr. dve 1. etaži, ena bo B in druga S. Ker GEOS obdeluje multipoliogon etaže kot samostojne poligone, bo tako ti dve 1. etaži obravnaval kot isto 1. etažo.

Vrivanje etaže

Princip je zelo podoben kot zgoraj, s tem, da se vse višje etaže povečajo za **+1**, npr. 5->6, 6->7,... Po vrivanju ne nastane takoj samodejno nova etaža. Novo vrinjeno etažo moramo dodati običajno z ukazom '**Dodaj tloris etaže**', za številko pa izberemo številko od vrinjene etaže, npr. 5. Za vrnitev v staro stanje, moramo **Dodano etažo** brisati, število etaž stavbe zmanjšati ter **Shrani** in nato '**Izloči Etaže**', kjer izločimo prej vrinjeno etažo (npr. 5).

Brisanje/sprememba obstoječih poligonov etaž/tlorisov delov

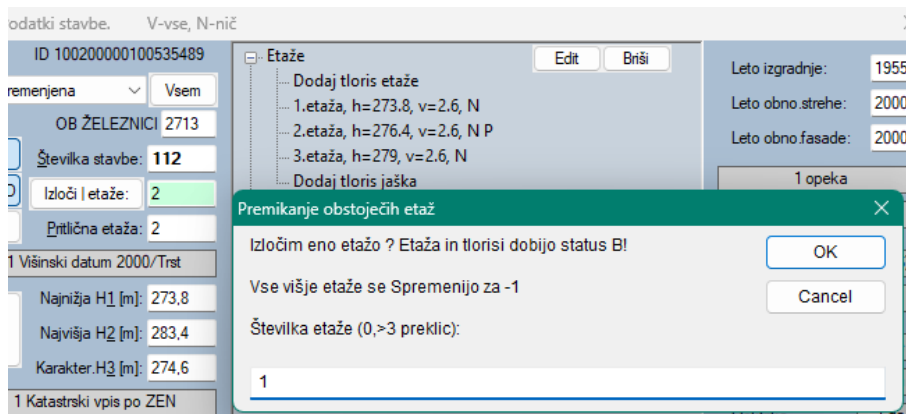
Iz GU sedaj dobiš že napolnjeno stanje pri stavbah, oz. neki prazni podatki. Zanima me ali je Ok, če jih brišem – dam vsem B in nato dodajam D ?

Etaže in tlorise delov se naj ne briše in potem dodaja, vedno naj bo isti status S za vse poligone. Eventualne odvečne poligone iste etaže se naj fizično briše. Pri prostorih se sicer to v GEOS dopušča (isto vrsto Briše in Dodaja).

99% problemov na ISK je zaradi njihovih kontrol starega/obstoječega stanja in etaže/tlorisi delov su tukaj najbolj komplicirani. ID tlorisa je številka etaže in del stavbe, to je enolično in velja za vse poligone v isti etaži. Torej več poligonov istega IDja pomeni samo zapis **multipoliogona**. Če bi enega Brisal in drugega dodal, bi to na GU šlo še vedno kot S (en ID). Isti princip je tudi pri etažah in prostorih.

Delitve in združitve delov stavbe

V primeru gre za delitev dela stavbe in nič drugega. ISK sporoča napake glede tlorisov delov in nepravilnih enot obdelav. Kateri postopek je potrebno odpreti v IS katastru?



Princip obdelave grafike etaž je enak, kot je bil že prej v GEOS9. **Poligon etaže mora biti v celoti pokrit z vsemi tlorisi delov (tudi če nekaterih delov atributno ne obdelujemo). Obdelati se morajo tiste etaže, ki vsebujejo atributno obdelovane dele (D/S/B).** Vsi tlorisi, ki pridejo iz ISK (tudi tisti, ki so še brez poligona), se morajo vračati z ustreznim statusom. ISK pozna samo tloris vezan na del stavbe in številko etaže. Če obstaja več poligonov v isti etaži za isti del stavbe, se to zapiše kot MultiPoligon v XML in kot en tloris dela z enim statusom. **Ne smejo obstajati v isti etaži nespremenjeni in dodani tlorisi istega dela**, dejansko je to samo en spremenjen tloris dela. Vi imate pri nespremenjenih delih tudi nespremenjene tlorise v obdelovani etaži, kar ni v redu. Ker so ti tlorisi dejansko obdelani, morajo imeti **S**, v kolikor že obstajajo na ISK, ali pa **D**, če jih v tej etaži še ni. Paketna sprememba statusa tlorisa se izvaja v seznamu delov. Najprej se v seznamu delov označijo vsi ustreznih deli (ML+CTRL, Multiselect), ki se nahajajo v obdelovani etaži, nato pa se klikne v seznam tlorisov in nato na gumb stolpca '**Status**'. Tako bodo vsi tlorisi označenih delov dobili isti status. Če je med tlorisi tak, ki je fizično nov, potem samodejno dobi status D. Pri brisanju delov je potrebno biti pozoren tudi na stanovanja. Če stanovanja niso več na aktivnih delih, potem se tudi stanovanja Brišejo. Najhitreje paketno v seznamu delov, kjer se označijo B_deli, nato klikne v naslov stolpca '**Št.st.**' in se izbere ukaz '**B_risano pri B_delih**'.

Če so deli stavb atributno nespremenjeni (tloris etaže in površina ni atribut), imajo status Nespremenjen.

Če se stavbi ne spreminja noben njen atribut (etaže so izven atributov), potem mora stavba imeti status Nespremenjena.

V dialogu za shranjevanje v XML, pa se mora izbrati ustreznih KP, '**Delitev dela**' in/ali '**Združitev delov**', sestavine pa sobrisani deli.

Enote obdelav za dele /stavbe

Eventualno sporočilo za **EO=0** pri shranjevanju v XML ne pomeni napake, ampak INFO. Kaj od B+D se res združuje znotraj iste EO, je odločitev uporabnika. Ista EO za dele velja za vse iste EO od stavb. Tudi EO=0 je regularno. Npr. če delimo stavbo z dvema deloma na dve stavbi (vsaka ima en del iz prvotne stavbe), imamo Brisano in dve Dodani stavbi (vse imajo isti EO=0). Za združevanje B+D delov pa dodamo še EO=1 za dva dela, ki sta ista v B in D stavbi. Če bi pustili vsem delom EO=0, bi to pomenilo, da sta se dela najprej združila v enega, katerega se je razdelilo nato na dva nova dela. Določitev EO za stavbo se poda direktno v dialogu stavbe, tudi za Brisano stavbo (ni potrebno še aktivirati Shrani). Določitev EO za dele je možno tudi v tabeli delov, označijo se deli/vrstice (multi Ctrl+ML) in se nato klikne na ime stolpca **EO** ter **Vnos**.

Nepovezana stanovanja z deli stavbe

Na ISK dobim sporočene napake o nepovezanih stanovanjih/pp z delom stavbe. Kako te napake odpraviti ?



GEOS10 ima tudi vgrajeno to kontrolo pri shranjevanju v XML. Ta napaka nastane npr. takrat, ko se obstoječi stavbi z več deli brišejo deli tako, da ostane samo en aktiven del stavbe in ima stavba že obstoječa stanovanja/pp. Ko se Briše del stavbe, se mora obdelati tudi njegovo stanovanje/pp. Če to stanovanje ni v novem stanju vezano na drugi aktivni del stavbe in je več aktivnih delov v stavbi, se mora to stanovanje/pp Brisati. Če je pa aktiven samo en del stavbe, potem pa se morajo Brisati vsa stanovanja v stavbi, ker stavbe z enim delom ne smejo imeti stanovanj/pp. V dialog za stanovanja pridemo samo iz dialoga dela s klikom na polje za številko stanovanja. Gumb **Shrani** v dialogu stanovanj se pa lahko pojavi samo pri delu s pravilno rabo in če obstaja več aktivnih delov, ali pa če je del stavbe Brisani. Status brisan se stanovanju dodeli z izborom '**Brisani**' in **Shrani**. To naredimo enako tudi pri ostalih stanovanjih v stavbi (izbor v zgornjem seznamu stanovanj), tudi če stanovanje ni vezano na ta del. Paketno Brisanje stanovanj se lahko naredi tudi v seznamu delov, kjer se označijo Brisani deli, nato klik na ime stolpca **Št.st.** in izbor ukaza B_risano pri B_delih.

Stanovanja/PP in spremembe številok

Imam problem na ISK pri številki stanovanja in ne morem oddati elaborata. Kako rešim zadevo?

Nepravilno dodeljena sprememba

- Stanovanje št. 4, stavba 658-241 ima napačno spremembo.

Tukaj so se zadeve nepotrebno zakomplicirale. Pri obstoječih stanovanjih so se spreminjale številke in tako je prišlo do napake na ISK, da obstaja S_ST4 in B_ST4 (različna IDja). Kot zglada je številka ST/PP tudi identifikator na ISK in mora biti številka enolična. Naj se upošteva princip, da se številka ST/PP ne spreminja in se uporabi že obstoječa pri spremembi številke stanovanja pri posameznem delu stavbe.

Princip spremembe številke ST in določitev prave ST delu stavbe se dela vedno iz dialoga dela in to sedaj v dveh korakih. Najprej se spremeni številko ST+Shrani in nato drugič pravi izbor ST in eventualna sprememba statusa+Shrani.

Npr. dva koraka za cilj D3 – ST3

1. sprememba ST 3->2 (vrnitev izvorne številke ST)

Številka	st...	tip	Deli	ID
001	N	Stanovanje	1S	101200000001324148
002	S	Poslovni prostor	2S	101200000001338163
003	S	Stanovanje	?	101200000001330640
003X	S	Stanovanje	3S	101200000001318355
004	N	Stanovanje	4S	101200000001352164
005	N	Stanovanje	5S	101200000001311186
007	B	Stanovanje		101200000001326473
008	B	Stanovanje	9B	101200000001308794
100	B	Poslovni prostor		101200000001344252
101	B	Poslovni prostor	10B	101200000001324155

2. nato izbor ST3 in status Nespremenjeno

Številka	st...	tip	Deli	ID
001	N	Stanovanje	1S	101200000001324148
002	S	Poslovni prostor	2S	101200000001338163
002X	S	Stanovanje	3S	101200000001318355
003	S	Stanovanje	?	101200000001330640
004	N	Stanovanje	4S	101200000001352164
005	N	Stanovanje	5S	101200000001311186
007	B	Stanovanje		101200000001326473
008	B	Stanovanje	9B	101200000001308794
100	B	Poslovni prostor		101200000001344252
101	B	Poslovni prostor	10B	101200000001324155

V konkretnem primeru, naj vsi statusi ST grede S -> N. Višek S/N od ST pa se naj Briše. Samo Brisanje ST se naj dela iz dialoga stavbe, ker se potem v dialogu ST lahko dela samo sprememba statusa ST in ne še določuje zveza z delom stavbe.

Predelava stavbe

Opravili smo predelavo vrisa stavbe po navodilih. Zataknilo se je pri izvozu datoteke za GURS. ID stavbe je rezerviran v novem IS in se pri izvozu ta stavba ne prikaže.

Če bi ta ID obstajal, potem bi morala ta stavba biti že v XML in bi pri predelavi nastala Sprememba stavbe. Sedaj pa je samo Dodana, ki nima IDja. Za sestavino pri vpisu nove stavbe pa je sestavina obstoječa parcela in ne ID stavbe.

Pri rezervaciji ne dobite IDja ampak samo novo številko stavbe v tej KO, ki se samodejno spremeni pri uvozu rezervacij (enako kot deli, ZKT, parcele).

Multipoligon oboda/tlorisa stavbe

Stavba je vpisana na več parcelah (ima registrski vpis). Sedaj nam je naročnik naročil vpis samo njihove stavbe na njihovi parceli. Določili smo novo številko stavbe in obstoječi stavbi "odrezali" ta del. Problem je, ker je zahodno od te nove stavbe ostal del obstoječe stavbe (na parceli 127/557). Prej se je vse držalo skupaj, sedaj pa je vmes nastala nova stavba. Obstoječi stavbi moram spremeniti tloris (zmanjšati za to novo stavbo), ampak ne vem kam naj dam poligon te preostale stavbe na parceli 127/557. Ali lahko znotraj iste stavbe definiram več ločenih poligonov za tloris stavbe?

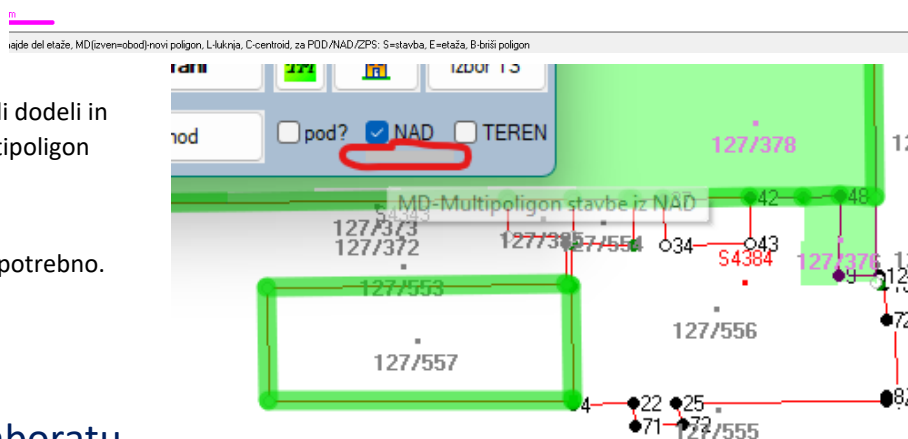
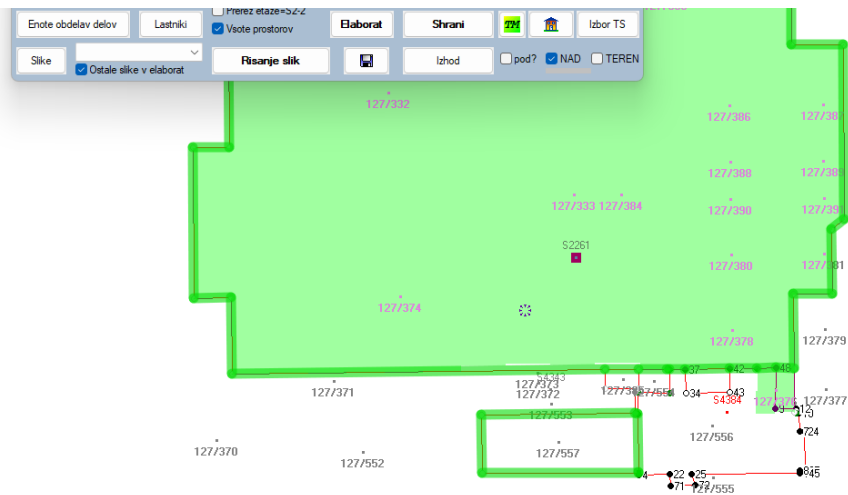
Ja, lahko.

Ko je stavba registrsko vpisana, GU zahteva, da sploh nima tlorisa stavbe (v XML je null), ampak samo 'ostale' poligone, če so že obstajali (NAD/POD/Teren).

GEOS brez tlorisa stavbe ne funkcioniira in mora tehnično obstajati. V takih 'nerealnih' primerih, ko se stavba tehnično razdeli na več samostojnih poligonov, je potrebno samo obdelati 'ostale' poligone, obod/tloris stavbe pa je lahko v enem kosu, ker se tako ali tako ne bo zapisal v XML. Pri obdelavi 'ostalnih' poligonov morate obstoječega naprej Brisati, šele nato se bo lahko dodajal na isto mesto novi poligon z MD na ustreznih daljicah. Npr.:

Sicer se MultiPoligon oboda stavbe lahko tudi dodeli in sicer z MD na sivo debelo črto (kopira se multipoligon NAD)

Kot sem omenil je to pri registrskem vpisu nepotrebno.



Naslovi stavbe z občino v elaboratu

Naletel sem na 'prvo' preglednico, ki je ugotovila, da v obrazcu S-1 ni vpisan 'pravilen' naslov stavbe. Namreč GEOS s kodo #sta3_his namesto občine vstavi poštno številko in pošto. Ali obstaja druga koda, ki bi vnesla v naslov stavbe občino namesto pošte?

Ja in Ne. Podatka o občini pri naslovih/HŠ stavbe v XML ni, je pošta. Podatek občine (brez pošte) je bil v starih formatih za KS. Tedaj je to tudi samodejno delovalo pri kreiranju obrazca z naslovi.

Domnevam, da so na GU, pri kreiranju novega obrazca S-1, kar kopirali to tabelo s starega obrazca KS in se niso zavzeli, da pri novih zapisih naslovov stavbe v XML občine ni, je pošta.

Sicer pa GEOS omogoča vpis občine namesto pošte pri naslovih stavbe tedaj, ko ne obstaja v tabeli naslovov tekst 'Pošta' (to si morate v obrazcu prej sami trajno spremeniti v **Občina**) in obstajajo v primeru še podatki občine.

```
}, {  
  "hisnaStevilkaEid" : 100400000154505410,  
  "hsStevilka" : 12,  
  "hsDodatek" : null,  
  "stavbaEid" : 100200000255518421,  
  "naseljeEid" : 110300000101443459,  
  "ulicaEid" : 110400000163253415,  
  "tipTablice" : -1,  
  "postniOkolisEid" : 111000000214330040,  
  "geometry" : "POINT (449624.0 140275.0)",  
  "sprememba" : "N",  
  "izvajalecUlica" : "Jelendo1 12",  
  "izvajalecNaselje" : "Jelendo1",  
  "izvajalecPosta" : "4290 Tržič"  
}, {  
  "hisnaStevilkaEid" : 100400000154505410,  
  "hsStevilka" : 12,  
  "hsDodatek" : null,  
  "stavbaEid" : 100200000255518421,  
  "naseljeEid" : 110300000101443459,  
  "ulicaEid" : 110400000163253415,  
  "tipTablice" : -1,  
  "postniOkolisEid" : 111000000214330040,  
  "geometry" : "POINT (449624.0 140275.0)",  
  "sprememba" : "N",  
  "izvajalecUlica" : "Jelendo1 12",  
  "izvajalecNaselje" : "Jelendo1",  
  "izvajalecPosta" : "4290 Tržič"  
}
```

Nespremenjena stavba je označena kot spremenjena – napaka ISK.

Spremeniti moram samo površino terase dela, poskusila sem že več variant in vedno mi ISK javi napako v TXT, nespremenjena stavba je označena kot spremenjena. Kaj moram dati kot spremenjeno v tem primeru in kaj kot nespremenjeno?

Rešitev je točno to, na kar nakazuje ISK v TXT.

Stavbi dajte status **Nespremenjena (+Shrani)**, ker se njeni atributi niso spreminjali (etaže+pritličje, stanovanja, tlorisi, deli in prostori se vodijo ločeno, ker imajo svoje statuse). Če se spreminja samo površina dela stavbe, ima del še vedno status Nespremenjen, ker površina ni več atribut dela, ampak samo prostorov.

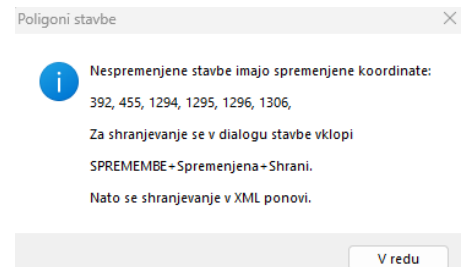
Nespremenjen poligon stavbe teren/ZPS, premikanje poligonov stavbe

Imam težavo, ki je ne znam rešiti. Zakaj mi v XML zapiše nespremenjen poligon za teren stavbe/ZPS, če pa so ZK točke spremenjene?

TS/ZPS (iz ZK daljic) ni vsebinsko enako kot poligoni stavbe (NAD/POD/TEREN). Če se spreminja ZPS (ZK daljice), ki je tudi enak poligonu stavbe 'teren', se sprememba zaradi S_ZKT vidi internio v GEOS istočasno tudi pri poligonu stavbe 'teren', ker so tukaj iste grafične točke. Vendar to še ne pomeni, da se bo v XML zapisala samodejno sprememba poligona stavbe 'teren'. Ko je grafika stavbe vezana tudi na ZKT, se pri **Nespremenjeni** stavbi zapišejo izvirne koordinate ZKT (**Obstoječe** in ne Spremenjene). **Če se želi spremeniti oz. shraniti spremenjeno grafiko stavbe v XML, se mora stavba obvezno označiti za Spremembe in se ji dodeliti status Spremenjena.**

Pri shranjevanju v XML se mi pojavi to sporočilo, kaj točno to pomeni ?

To sporočilo je informacija in ne pomeni 'napake'. Spomni uporabnika, da obstajajo S_ZKT, ki so v poligonih Nespremenjene stavbe in so se shranile stare/nespremenjene koordinate poligonov. Obširna obrazložitev je že v zgornjem odgovoru.



Odločitev, ali se naj v XML shrani novo stanje koordinat poligonov stavbe ali ne, je na uporabniku. Dejstvo je, da če so stavbe Nespremenjene, TEREN stavbe več ne bo enak ZPS na parceli, ki ima S_ZKT.

Če se eventualno ne morete odločiti, vprašajte GU, ali naj neobdelovana stavba ostane N (razhajanje ZPS - TEREN), ali pa postane S (uskajana ZPS - TEREN), ostalo se pusti pri stavbi enako kot je že bilo prej.

Pred to kontrolo se v večini primerov uporabnik niti ni zavedal, da so v XML shranjeni neuskajani TEREN-ZPS. To je potem eventualno lahko izvedel naknadno od kakega GU preglednika.

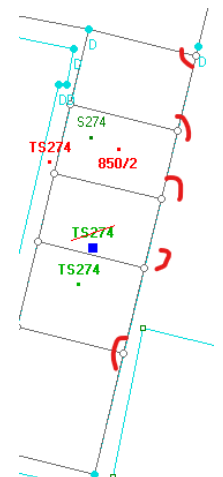
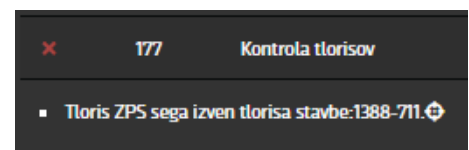
Kako samo premaknem tloris in poligon stavbe NAD na novo mesto tako, da se ne seka s TEREN / ZPS ?

Sprememba stavbe zahteva obdelavo po principu sprememb. V kolikor se želi premakniti poligone stavbe (NAD/ POD/ TEREN/ Obod Stavbe), se stavba označi za spremembe (če že ni) in nato izbere ukaz Stavbe/Kopija geometrije. Potem pa se s 'papirčkom' premaknejo točke na pravi položaj (npr. tako da se ujema z obstoječim ZPS).

Kontrola tlorisov stavbe, napaka ISK

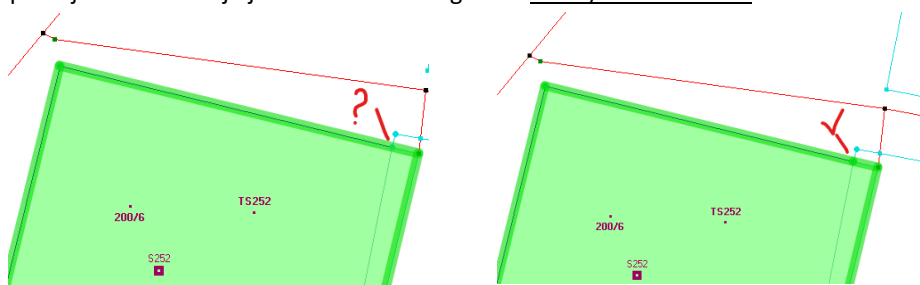
ISK sporoča da etaža ne leži znotraj poligona stavbe. Kako to rešiti?

Problem izvira iz matematike ISK, ki ne pozna tolerance odmika točke etaž (in drugih tlorisov stavbe) pod daljico oboda stavbe. **Če je točka znotraj 1mm je OK, če je izven 1mm pa je napaka !?** GEOS upošteva toleranco odmika točke od daljice do 1cm in zato tukaj ne sporoča geometrijskih napak. Za ISK bo sedaj pravilno, ali so točke etaž sestavni del daljic od TS (in oboda stavbe), ali pa so te točke zamaknjene navznoter. Če so vse točke vseh tlorisov identične' na obodu stavbe, potem se še zahteva, da postanejo ZKT vse točke od vmesnih sten med deli v etaži. Če so daljice TS tudi meje parcele, potem bodo točke parcele tudi vse točke od vmesnih sten ?! Dobro bi bilo, da bi ISK dovolil točke etaž pod daljico s toleranco do npr. 1cm.



Napaka ISK sporoča Nadzemni tloris sega izven tlorisa celotne stavbe:1134-252 ?

VSE točke od oboda stavbe/TS naj bodo v NAD (**tipka S pri obdelavi NAD**), da bo ISK 'zadovoljen'. Vizualni prikaz z vidnostjo prekrivanja točk oz. prosojne debele linije je možen v načinu grafike Izberi/tudi Direct2D.



Manjka etaža-del stavbe (napaka ISK)

Pri sosednji registrsko vpisani stavbi TS*1036 sem spremenil samo nadzemni tloris stavbe, tako da ne sega v parcelo št. 821. Pri predaji elaborata mi pa ISK kontrola sporoči:

stavbi 2605-1036 v starem stanju manjka etaža-del stavbe: št. etaže 1, št. dela stavbe 1.

Ne vem v čem je problem saj sem pri sosednji stavbi 2605-1036, ki je imela po starih podatkih določen zgolj tloris nadzemnega dela, le tega v spremenjeni stavbi 2605-1036 popravil.

To pomeni, da je izvorno stanje na ISK novo/spremenjeno (dodan je prazen tloris dela zaradi določitve vhoda v del stavbe). Rešitev je posodobitev XML izreza.

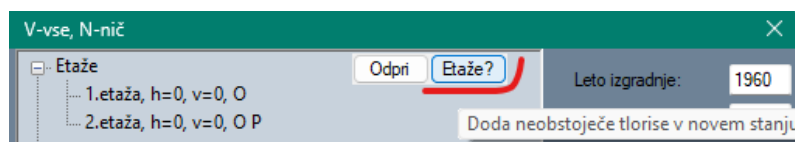
Do verzije 0.65 se je to reševalo tako, da se naredi novi celi izrez XML, se odpre in nato Datoteka/Novi XML/Dodaj GEX.

Verzija 0.66 in višje pa ima za točno ta problem še drugo enostavnejšo rešitev. Naredi se lahko samo novi XML izrez s to stavbo, ter se nato uporabi ukaz Datoteka/Novi XML/Uskladitev. Če so ti novi tlorisi delov prazni (brez grafike), se bodo dodali obstoječi isti etaži in istemu delu. Pri taki uskladitvi bo precej obstoječih 'objektov' neuskkljenih, vendar to ne pomeni 'napake', pač ne obstajajo v XML izrezu.

Naredil sem novi celi izrez XML z novimi tlorisi delov, ga odprl in nato Novi XML/Dodaj GEX. Pri Obstojećem stanju so sedaj novi tlorisi delov (pravilno), v novem stanju stavbe pa manjka en dodan prazen tloris (nepravilno). Kako to rešiti ?

Če imate verzijo >0.65 in so samo prazni tlorisi problem, bi se moralo to rešiti kot piše že zgoraj z Novi XML/Uskladitev.

V primerih, ko je Obstoječe stanje stavbe s tlorisi pravilno in je pomanjkljivo novo stanje, se odpre Obstoječa stavba in se aktivira ukaz **Etaže ? Obstoječa stavba ima status **O**, v seznamu stavb je v sivi vrstici, odpre se z dvoklikom, ali klik+**Edit**.**

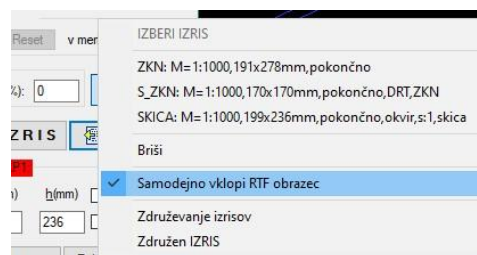


TISKANJE načrtov, slike EMF v obrazce

Naveden obrazec (P1_skica) sem si priredil glede robov in pri merilu izbrisal 1: da se ne bi ponavljalo, omenjen spremenjen obrazec rtf se mi ne upošteva.

A je potrebno izbrati kakšen drug način tiskanja obrazca kot je na sliki?

Pri skici in ZKN izrisih je vgrajen samodejno izbor PS.RTF obrazec iz mape Obrazci. Predlagam, da se PS preimenuje, ali pa PS spremeni. Je pa to narejeno še tako, da če se izklopi opcija 'Samodejno', se bo vedno ponudil še izbor RTF (tedaj mora biti vklopljeno tudi stikalo 'Obrazec' na vrhu dialoga za tiskanje).

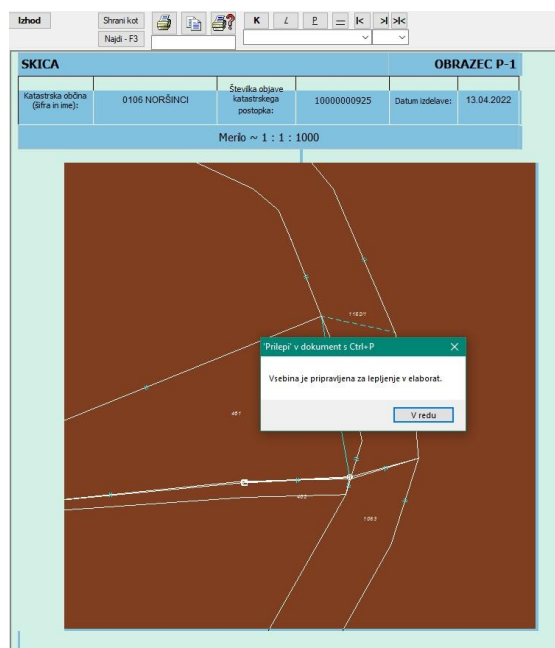


Pri kreiranju/popravljanju RTF obrazcev se naj uporabi sistemski **WORDPAD**, ker ti RTFji so najbolj primerni za GEOS, vsi ostali naprednejši urejevalci besedil (Word) dajo ogromno 'balasta', katerega GEOS ne obdeluje/razume in je lahko celo moteče. Za velike izrise >A3 je Word (oz. RTF obrazec) verjetno direktno neprimeren. Lahko se dela potem klasično vse izrise v PDF z glavno (ne obrazcem), ki bodo morali biti povsem na koncu združeni v en PDF (skica, spremembe) in potem se bo ta združen PDF še moral dodati v končni elaborat.PDF. Več o možnostih za združevanju PDFjev se naj pogleda gleda novosti.pdf (Elaborat). Združen izris v meniju izrisov je namenjen temu, da se vsi izrisi rišejo na isti 'papir'. Ukaz COPY je zelo hiter in najbolj praktičen za poljubno in direktno vstavljanje slike v dokument, seveda naj ima dokument pravi format velikosti.

Izdelujem elaborat po novem in imam težavo s tiskanjem skice v word obrazec. Geos10 mi vse normalno naredi tudi izpiše, da je izris v WORD končan, skice pa v Wordu ni. Naredim kaj narobe?

Če prav razumem bi sedaj mi vse te obrazce N,V,I, P-1, ... izpolnjevali tako, da nam bi Geos10 zadeve prenesel v Word. Je tako?

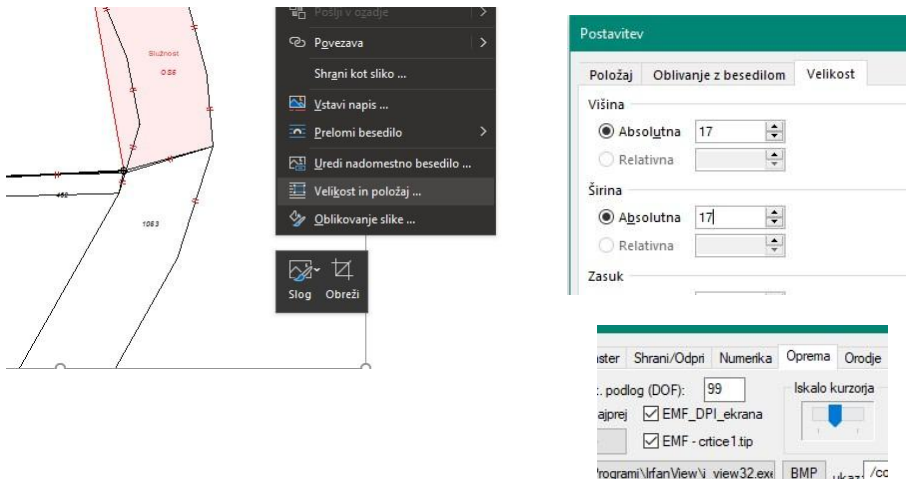
Če se v dialogu forsira tiskanje v obrazec WORD (ali RTF) in se ne uporabi že shranjen izris npr. Skica, potem manjka v obrazcu koda #nacrt. Namreč pri tem tiskanju se vedno tiska slika v EMF datoteko, ki potem pač samo še prilepi EMF v izbran obrazec, ki vsebuje kodo #nacrt. Drugače pa pri izboru izrisov npr. skica, zkn, GEOS vedno samodejno uporabi RTF obrazec in je rezultat takoj viden. Potem pa se to vsebino prilepi v ustrezen odprt dokument, ki predstavlja elaborat. Torej v elaborat samo 'zlagate' vse rezultate, kamor sodijo. Če pa uporabite novi ukaz **Copy**, pa se bo izris oz. slika EMF takoj ponudila za kopiranje v nek že odprt dokument. Samo na začetku **Datoteka/Start elaborat** se odpre dokument in ga zapolni s splošnimi podatki primera (KO, merilo, obstoječi KPji po KO). GEOS nič samodejno potem več ne prenaša v odprt dokument z obrazci elaborata (ravno zato se vedno ponudi kopiranje), ta odločitev lepljenja, urejanja in kam v dokumentu je na uporabniku.



Če slika EMF ni pričakovano dovolj velika (Word jo samodejno zmanjša), potem je rešitev ta, da se ta slika z MD označi, izbere 'velikost'

in točno natipka velikost slike v cm, to kar je bilo nastavljeno pri tiskanju GEOS (B/H, npr. 17x17cm), s tem bo merilo 100%.

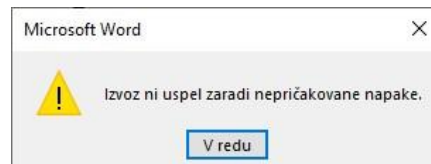
Zakaj pa se zadeva različno obnaša, to je velika 'znanost' in nimam točnega odgovora. Je pa to povezano z aktivnim printerjem, njegovo ločljivostjo DPI, to se namreč zapiše v EMF in potem ločljivostjo, ki jo prevzame WORD. V preteklosti teh problemov ni bilo, zanimivo je tudi, če npr. sliko prilepim v RTF urejevalec WordPad, ima slika originalno velikost.



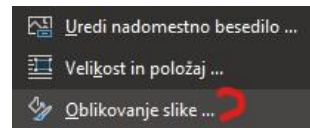
Ugotovljeno je bilo, da v kolikor so uporabljeni DOC dokumenti, potem se slike vstavijo v pravi velikost, problem z velikostjo nastaja pri DOCX dokumentih. Na to GEOS nima vpliva, očitno je problem v WORD pri DOCX.

WORD – kreiranje PDF_A elaborata

Pri uvozu v aplikacijo je zavrnilo elaborat, z navedbo: 'Priloga: ELABORAT ni pravega PDF/A formata.', saj nisem imela izbrane možnosti pdf/a. Celoten elaborat sem izdelala v wordu, nato pa z F12 shranila v pdf. Pri pretvorbi worda v pdf sem potem obkljukala to izbiro PDF_A, nato pa izvozi niso uspeli, napiše tole: Ob iskanju problema se je izkazalo, da to napiše zaradi skice.EMF, kopirane direktno iz RTF. Izvoz prikaza sprememb in ostalo gre izrisat. V čem bi lahko bil problem pri izvozu skice, da ne gre potem izdelati pdf-a?



Zanimivo, sicer je ta problematika izven mojega dosega, dokler ne izvem kaj moti WORD. Sem pa opazil, da če grem na oblikovanje te vektorske slike EMF (skica) v WORDu in npr. samo dam malo spremembo svetlosti/temnosti (MD ukaz na sliki 'Oblikovanje'), tedaj Word to sliko interno spremeni v rastrsko sliko (ni več vektorska) in potem se PDF_A OK kreira.



V kolikor pa iz Worda tiskam na nek PDF tiskalnik (z opcijo PDF_A), pa je vse OK. Skica ostane vektorska tudi v PDF_A.

Mogoče bo to enkrat rešeno, vendar raziskovanje kaj konkretno moti v skica EMF v ostalih EMF pa ne, lahko traja in traja/.... Mora biti nekaj vezano na sam grafični element v EMF (kar obstaja samo v skici).

Drugače pa se PDFje naknadno lahko konvertira v PDF_A preko spleta npr. [PDF/A validator | PDFen.com](https://pdfvalidator.com/)

PDF_A podpisovanje

V ponedeljek sem oddala elaborat, pdf tvorim v Adobe readerju DC, kot vedno, tudi podpišem ga v tem programu. Oddaja brez težav. ISK prepozna pravilnost digitalnega podpisa. Včeraj po enakem postopku kot vedno, mi pa javi, da ni pravilni format PDF/A. Vem, da oblikovanje elaborata ni sestavni del samega Geosa, ampak sem res že obupana, ker enostavno ne razumem, kaj se je lahko v 24 urah zgodilo, da naenkrat naj nebi Adobe več bi dober za urejanje PDF-ja. Prej oddanih 10 elaboratov pa brez težav.

Kot ste že sami dejali, PDF nima zveze z GEOS, kreiranje PDF je na uporabniku. Torej je 'kriva' aplikacija za podpisovanje, ki pokvari PDF_A format.

Jaz se ne spuščam v to PDF področje, ker ni moja naloga da se še ukvarjam s PDF problematiko in tehnično podporo (PDF_A, certifikati, podpisovanje,...)

Jaz bi predlagal to spletno stran <https://sicas.gov.si/shibboleth-sp/about.html>

SESTAVINE KP, Enote obdelave EO

Kaj so potrebne sestavine pri KP in kaj pomeni EO ?

To je vsebinska zadeva od GU, posredujem njihova navodila.

PRAVILA ZA VPIS SESTAVIN KATASTRSKIH POSTOPKOV

Pri vlogi se za sestavine ob katastrskem postopku vpiše EID entiteta, ki obstajajo v aktivni bazi.

KATASTRSKI POSTOPEK	SESTAVINE	OPOMBA
Ureditev meje parcele	- EID parcel	- vpiše se vse parcele, katerim se ureja meja. Sosedne meje, katerim se ureja meja, so označene, da niso del vloge.
Označitev meje parcele	- EID parcele	- parcele za katero je bila podana vloga in vse sosednje parcele
Nova izmera	- EID parcele	- seznam vseh parcel, ki sestavljajo območje nove izmere
Lokacijska izboljšava	- EID parcele	- samo parcela, za katero je bila podana vloga
Parcelacija	- EID parcele	- parcela za katero je bila podana vloga
Izravnavna meja	- EID parcele	- vpiše se vse parcele, katerim se izravnavna meja. Sosedne meje, katerim se izravnavna meja, so označene, da niso del vloge.
Komasacija	- EID parcele	- seznam vseh parcel, ki sestavljajo območje komasacije
Določitev območja služnosti in območja stavbne pravice	- EID parcele	- parcele na katere bo povezana služnost ali območje stavbne pravice.
Spremembe bonitete zemljišč	- EID bonitete	- seznam EID bonitet (območje) na katerih se bo izvedla sprememba bonitete
Spreminjanje mej občin	- EID občine	- sestavine so vse občine, katerim se spreminjajo podatki
Vpis stavbe in delov stavbe	- EID parcele (za vpis stavbe, ki še ne obstaja) - EID stavbe (za vpis stavbe, ki že obstaja kot registrski vpis) - EID stavbe (za vpis dela stavbe)	- v primeru, da se evidentira stavbo v kombiniranem postopku z delitvijo parcele, se za sestavino vpiše EID parcele pred delitvijo
Vpis sprememb podatkov o stavbi in delu stavbe	- EID stavbe (če spreminjamo podatke o stavbi, potem EID stavbe) - EID dela stavbe (če spreminjamo podatke o delu stavbe, potem EID dela stavbe)	
Vpis in izbris parcel in stavb zaradi spremembe državne meje	- EID parcele (ki se brišejo) - EID stavbe (ki se brišejo)	

PRAVILA ZA VPIS ENOTE OBDELAVE (EO)

Ena EO združuje najmanjšo zaključeno celoto brisanja in dodajanja entitet. Za spremembe podatkov na entiteti ni potrebno kreirati EO.

V primeru več katastrskih postopkov se EO sestavlja smiselno znotraj tehničnega postopka glede na pravila spodaj.

sprememba	parcele		stavbe		deli stavb		občine	
katastrski postopki	1 Stanje pred spremembo	2 Stanje po spremembi	1 Stanje pred spremembo	2 Stanje po spremembi	1 Stanje pred spremembo	2 Stanje po spremembi	1 Stanje pred spremembo	2 Stanje po spremembi
ureditev meje parcele	/	/	/	/	/	/	/	/
označitev meje parcele	/	/	/	/	/	/	/	/
nova izmera	Uporablja se pravila kot pri posameznih podpostopkih, ki sestavljajo novo izmero.	Uporablja se pravila kot pri posameznih podpostopkih, ki sestavljajo novo izmero.	/	/	/	/	/	/
lokacijska izboljšava	/	/	/	/	/	/	/	/
parcelacija	Parcela(e), ki se brišejo (združevanje ali delitev). Vsebina ene EO mora imeti enako pravno stanje.	Parcela(e), ki se dodajajo (združevanje ali delitev). Vsebina ene EO mora imeti enako pravno stanje.	/	/	/	/	/	/
izravnava meje	/	/	/	/	/	/	/	/
komasacija	Vse parcele pred komasacijo, ki se brišejo.	Vse parcele po komasaciji, ki se dodajajo.	/	/	/	/	/	/
določitev območja služnosti in območja stavbne pravice	/	/	/	/	/	/	/	/
spremembe bonitete zemljišč	/	/	/	/	/	/	/	/
spreminjanje mej občin	/	/	/	/	/	/	Občina(e), ki se briše(jo).	Občina(e), ki se doda(jajo).
vpis stavbe in delov stavbe	/	/	prazno	Novo vpisana stavba.	prazno	Vsi na novo vpisani deli stavbe ene stavbe	/	/

vpis spremembe podatkov o stavbi in delu stavbe	/	/	V primeru delitve ali združevanja stavbe, stavba(e) ki se izbriše(jo).	V primeru delitve ali združevanja stavbe, stavba(e) ki se doda(jo).	V primeru delitve ali združevanja dela stavbe, deli stavbe, ki se izbrišejo. V primeru združevanja: EO mora imeti enako pravno stanje.	V primeru delitve ali združevanja dela stavbe, deli stavbe, ki se dodajo. V primeru združevanja: EO mora imeti enako pravno stanje.	/	/
vpis in izbris parcel in stavb zaradi spremembe državne meje	Parcela, ki se izbrišejo.	Parcela, ki se dodajo.	Stavbe, ki se izbrišejo.	Stavbe, ki se dodajo.	Deli stavb, ki se izbrišejo v okviru izbrisa stavbe.	Deli stavb, ki se dodajo v okviru dodajanja stavbe.	/	/
uskladitev podatkov (samo za parcele in povezano vsebino)	Parcela(e), ki se brišejo.	Parcela(e), ki se dodajajo.	/	/	/	/	/	/

Enota obdelave EO=0

Pri izvozu mi Geos sporoči za EO = 0! Gre se za novo stavbo. Dal sem v stavbah in v parcele/spremeni EO=0 ampak mi spet sporoči da EO ni 0! Tudi ko Geos zaprem ter še enkrat odprem se EO vrne na 1. Ni mi jasno kaj se dogaja. Prosim za pomoč.

To ni 'napaka' ampak samo INFO, da je vse zapisano v EO=0. EO se mora 'resno' obdelati takrat, ko se nekaj Briše in nekaj Dodaja, EO je zveza med Brisanim in Dodanim. Če je EO=0, to pomeni da vse Dodano in Brisano spada skupaj. Več o EO je v PDF dokumentih.

V kolikor je pri obdelavi parcel EO=0, se potem EO samodejno izračuna, ko se prvič pride v Parcela/V zapisnik, na podlagi logičnih položajev centroidov in kaj je nastajalo iz česa. EO se lahko ročno naknadno ureja na označenih vrsticah in gumb **VnosEO**. Ali pa v seznamu parcel, označene parcele in MD v stolpcu EO.

EO pri delih stavb se ureja z ukazom **Enote obdelav delov** v dialogu stavbe, ali pa paketno v seznamu delov v stolpcu EO, ko sta označena vsaj dva dela, s klikom na ime stolpca **EO**. Ista EO delov velja v vseh stavbah z isto EO.



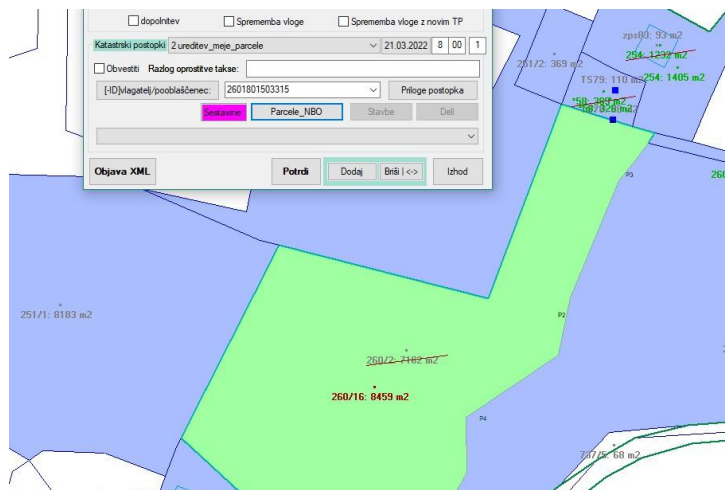
EO – enota obdelave urejanje

Pri oddaji v ISK mi javi napako "Vsebina enote obdelave ni primerna za podpostopek Parcelacija". Kako lahko popravim EO? Uporabniki morajo biti sedaj pozorni na EO. EO se ne določa z izborom sestavin, EO od sestavin v posameznem KP so enolični, oziroma sestavine z istim EO niso v različnih KP. Vrednost EO je samo neko število (0,1,2,3,...) in se lahko poljubno ureja, torej kaj sodi skupaj (Brisano, Dodano). [Več o EO je tudi tukaj.](#)

Sestavine parcel pri KP 'Ureditev meje' in 'Izravnava meje'

Pri shranjevanju v XML me program obvesti, da ni 'sosednje' parcele. Kako to uredim ?

Pri teh dveh KPjih je pogoj, da je vsaj ena parcela označena za vlogo in vsaj ena ki ni vlogi (je od soseda). GEOS to kontrolira in obvesti, če ta pogoj ni izpolnjen. Označitev 'sosednje' parcele je preprosto in možno na dva načina. Najprej mora parcela biti označena kot sestavina (zeleno), potem pa se ji še samo dodeli status 'ni v vlogi' (modro), ali z miško MD+CTRL, ali pa direktno v meniju 'Sestavine: Parcele', kjer se vklopi opcija 'X ni predmet vloge'. Vizualni prikaz katere parcele so soslednje je ves čas aktiven. Slika na desni strani prikazuje aktiviranje dialoga KP iz Datoteka/Info. Če se preide v dialog KP iz Shrani kot/XML za GU, je 'ni v vlogi' označeno prečrtanimi vijoličnimi krogi.



Določitev neobdelane parcele za sestavino oz. shranjevanje v XML

Pri shranjevanju v XML ne morem izbrati parcele za sestavino in jo potem še označiti kot sosledno (ni v vlogi). Parcela je nespremenjena, samo meja se je uredila. Kako to rešiti ?

V takih izjemnih primerih je potem še potrebno prej ročno izbrati/dodati neobdelane parcele z ukazom Datoteka/Shrani kot/+XML ročni izbor. Parcele se izbira z ML (vklop/izklop), potrditev/izhod pa je z MD. Nato v dialogu shranjevanja v XML kot običajno te parcele v sliki izberemo za sestavino KP z MD+Ctrl (sosledna parcela v postopku).

Številka vloge

Kaj se da kje vpisat številko naše vloge, da se prikaže na dokumentih, skicah in prikazu sprememb, poleg objave ?

Številka vloge je sedaj v GEOS10 dejansko tudi številka objave (koda #vloge=#objava). Lahko pa se izkoristita kodi #NAROČNIK in #OPIS za ostale poljubne tekste. Ali pa se ročno vstavi v polje objave še številka vloge, to bo potem kot en tekst 'objave'.

Lastniki in upravljavci

Pri shranjevanju v XML se mi za izbrane sestavine KP ne ponudijo lastniki za vlagatelje/podpisnike. Kako to rešim ?

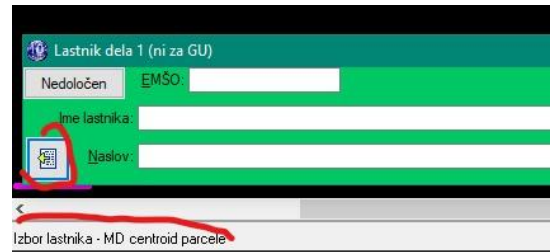
Geos prebere lastnike/upravljalce in vse ostale podatke iz XML, ki so vezani na parcelo/del_stavbe. To je vse, če manjkajo, potem je vzrok v bazah ISK. Pomembna je samo pravilna MŠ (za ISK), ki se mora izbrati pri KPjih iz obstoječih lastnikov. Pri MŠ vlagatelja ni nujno, da lastnik obstaja v bazi GEOS, tedaj se z 'Dodaj neobstoječe' vnese vlagatelja s tipom >1 in obveznim opisom brez MŠ (ni obvezna). Izbor podpisnikov pa nudi samo obstoječe MŠ lastnikov sestavin KP (parcele/deli stavbe). Če MŠ lastnika ne poznamo, ne moremo izbrati podpisnika. Ročni vnos MŠ lastnika parcele/dela stavbe je pa v GEOS seveda možen.

Postopek za parcele

Ukaz Parcele/Lastniki/Uredi da seznam PL, se izbere ustrezni PL za parcelo (lahko tudi v sliki) in potem sproži še **Dodaj**. Na vrhu se pojavijo tipski teksti, kateri se morajo popraviti in obvezno vsak vnos potrditi z ENTER. Če se isti lastnik ponavlja na več PL, se naj vedno najprej natipka MŠ+Enter, ker če že obstaja, se bodo ostala polja samodejno napolnila (ime, naslov).

Postopek za del stavbe

Vnos lastnika za del stavbe se dela v dialogu za del stavbe in ukazom Dodaj Lastnika (to je identično kot že v GEOS9/8/7) .V tem dialogu se ročno tipka, ali pa prevzame lastnika iz parcele z MD v sliki, ali pa iz baze vseh lastnikov v primeru. Paketna določitev označenih lastnikov za označene dele se dela v seznamu delov, paketno označevanje je s Ctrl+ML, MD v sliki tudi ponudi lastnike izbrane parcele.



Ugotavljam, da če imam širši izrez, se kot upravljavec parcele izpiše več upravljavcev in ne samo dejanski upravljavec posamezne parcele. Je možno, da podatek GEOS prevzema na splošno iz izreza in pripiše vse, ki so vezani na posamezno lastništvo znotraj izreza?

Da, vse kar je vezano na parcelo v XML se poveže na PL, ker ima GEOS10 enak koncept obdelave lastnikov kot prejšnje verzije. Je pa upravljavce možno izklopiti pri uvozu XML (torej se sploh ne berejo), ta nastavek se pomni do naslednje spremembe.

Vlagatelj in pooblaščenec

Kako se vpiše vlagatelja in še pooblaščenca ?

V dialogu TP/KP se mora aktivirati ukaz **[-ID]vlagatelj / Pooblaščenec**. V meniju se potem izbere ali obstoječega lastnika (ima MŠ, ali pa ID), ali pa opcija **Dodaj brez MŠ**. Zatem se prikaže dialog za vnos podatkov (MŠ in opis) vlagatelja in njegovega pooblaščenca. Če je izbran obstoječi lastnik, se že zapiše njegova MŠ oz. ID (če MŠ ne obstaja je ID <0 iz baze ISK). Če je vlagatelj lastnik, se mora obvezno zapisati MŠ ali ID (če je ID, se mora obvezno zapisati še opis). Če vlagatelj ni lastnik, se izbere tip vlagatelja in vnese obvezen opis vlagatelja (razen za GURS). Pooblaščenca vlagatelja (če obstaja) se poda obvezno samo s celotnim opisom, MŠ ni obvezna. Vse se mora vedno potrditi z ukazom **Potrdi**. Vsi obdelani vlagatelji se vidijo v spodnjem spustnem seznamu (pregled seznama deluje tudi s kolesčkom miške). Z MD na aktivnega vlagatelja ponovno dobimo dialog za vnos podatkov. V kolikor je pooblaščenec isti pri več vlagateljih, ga ne rabimo vedno na novo tipkati, ampak ga samo izberemo na koncu v seznamu, ki se dobi z aktiviranjem ukaza **Pooblaščenec MŠ**. Predhodno vneseni pooblaščenca se namreč pomnijo in se vedno ponudijo na koncu seznama/menija.

Parcele	Datum	P...	Deli stavbe	Datum	P...
✓ 747/1					
✓ 747/2					

Pooblaščenec podpisnika zapisnika

Kako se vpiše pooblaščenca podpisnika zapisnika ?

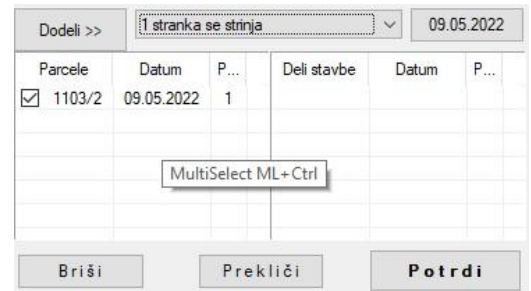
Z novim formatom XML v juniju 2024 se podpisniki, ki niso lastniki, vodijo drugače. Podobno kot pri vlagateljih obstaja ukaz **'Novi podpisnik KP'**. Podpisniki so tako lahko poljubni po šifrantu strank, pravilna MŠ je obvezna samo pri lastniku sestavine, pri ostalih šifrah je pa obvezen celoten opis stranke. Polje za vnos MŠ/ID se načeloma ne uporablja, drugače pa vrednost ID<1000000 pomeni da to ni MŠ in se MŠ ne zapiše v XML. Po aktiviranju **Opis**, se novemu podpisniku samodjelo dodeli neka interna MŠ 900XX.

Parcele	Datum	P...	Deli stavbe	Datum	P...
✓ 747/1					
✓ 747/2					

Podpisniki zapisnika - spremembe podatkov

Pri podpisnikih zapisnika, ki se mejne obravnave niso udeležili, mi ne gre dodeliti 0-stranka se postopka ni udeležila, oz tega ne shrani, ne gre mi tudi spremiti datuma za stranke, ki so mi naknadno podpisale nadaljevalni zapisnik, kako to uredit.

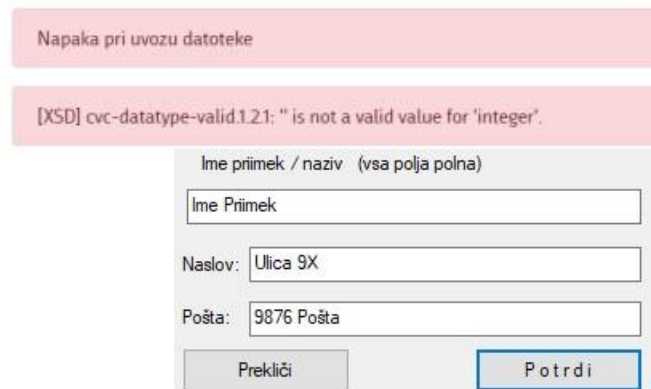
V dialogu podpisnika se označijo ustrezne vrstice za spremembo v seznamu parcel/delov z ML (+Ctrl za MultiSelect), katerim se želi spremeniti tip in/ali datum podpisa. Nato se izbere novi tip in/ali datum ter nato aktivira ukaz **Dodeli >>**, nato **Potrdi** (potrditev sprememb podpisnika) in v dialogu KP še enkrat **Potrdi** (potrditev novih podatkov za KP).



Opisni podatki lastnika / stranke

Pri uvozu v ISK mi javi to napako in me zanima kaj je vzrok.

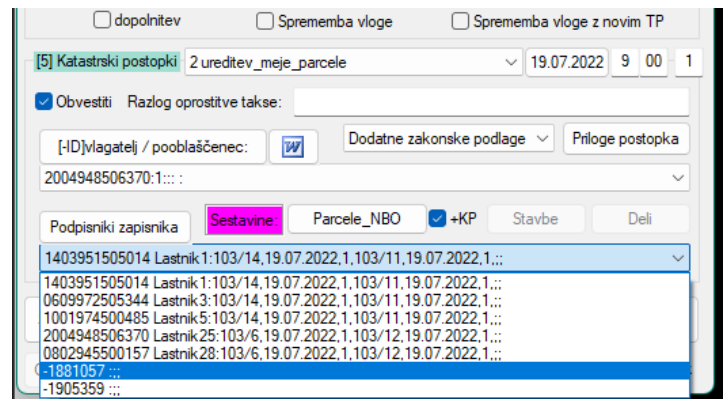
Pri opisu stranke (ni lastnik sestavine) v postopku morate podati vse podatke, konkretna napaka je, ker ni številke pošte (je prazno).



Brisanje podpisnika/vlagatelja

Kontrole na ISK mi sporočajo o nepravilni MŠ vlagatelja/podpisnika. Jaz imam izbrane vse MŠ, ki se ponudijo pri KP za sestavine. Kako napačne MŠ izločiti iz KP?

Da lažje analizirate vse podatke pri KP, se uporabi ukaz **Poročilo TXT**. Tukaj bodo pregledno prikazani vsi podatki po KPjih. **VSI** Vlagatelji/ Podpisniki v KP se nahajajo v spustnem seznamu pod gumbom, editiranje/brisanje se tudi doseže z aktiviranjem v seznamu in z MD v vrstici. Ukazni gumb za izbor Vlagatelja/ Podpisnika prikaže samo tiste MŠ, ki so v sestavinah KPja. Posamezne MŠ v seznamu se briše samo v dialogu vlagatelja/podpisnika z **Briši**.



Dopolnitev elaborata

V dialogu za shranjevanje XML sem vklopil stikalo 'Dopolnitev', na ISK pa mi sporoči napako. Kaj delam narobe.

Pri dopolnitvi XML je potrebno vpisati še pravi ID od tehničnega postopka (TP). Ta ID od TP se vidi v oknu ISK

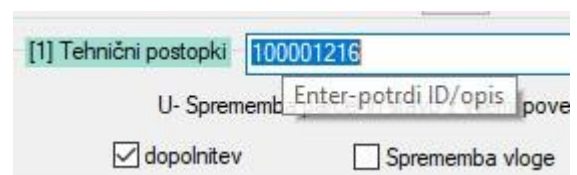
	ID elaborata	100000655
	ID tehničnega postopka	100001216
	Vrsta teh. postopka	Urejanje atributnih podatkov
	Datum začetka	15.07.2022

Sprememba ID od TP se naredi z vnosom v polje in potrditvijo z **Enter**. Če se ne potrdi z Enter, pa se potrdi tudi z ukazom **Potrdi**.

Uvoz elaborata

V datoteki mora biti označena dopolnitev na trenutnem postopku.

Napaka pri uvozu datoteke



Neobstoj MŠ/ID lastnika - kontrola oseb ISK

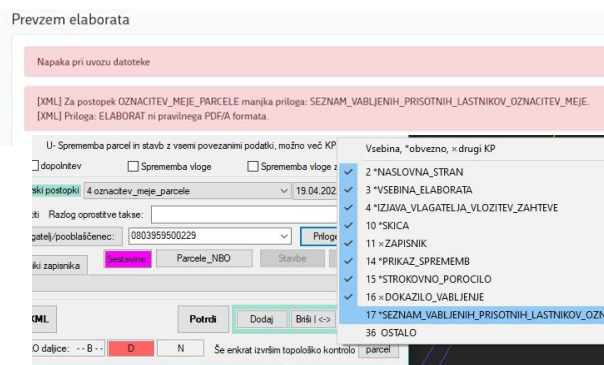
IS kataster mi javlja, da so navedeni lastniki oz. MŠ/ID napačni. Kako lahko to rešim ?

MŠ/IDji so podatki, ki se preberejo iz XML datoteke. Če MŠ/IDji niso pravilni in ne pomagata niti novi izrez XML pri ukazu [Datoteka/Dodaj XML/Uskladitev](#) (tu se lahko dodajo parceli ali delu stavbe novi MŠ/ID, če še ne obstajajo), potem ne preostane drugega, kot da se 'nekje' poizve, kateri so pa pravi MŠ/IDji za lastnike in se jih s [Parcela/Lastniki/Uredi popravi](#) (Enter potrditev podatka). Ali pa se teh MŠ/ID oz. lastnikov ne izbere za zapisnik.

Manjkajoče priloge KP

To napako javi pri uvozu.

Pri ustreznem KP izbrati ustrežno prilogo, nato še 'Potrdi'.



Kreiranje skupnega PDFja z združevanjem (GhostScript)

Inštalirali smo si program GhostScript kot je svetovano v [PDF novostih](#), vendar ko izberemo posamezne PDFje in sprožimo ukaz 'Tvoril PDF z 'zaznamki' se nič ne zgodi, program samo 'melje in melje'.

GEOSova obvezna naloga je samo, da izbran že obstoječ PDF elaborat zapakira pri shranjevanju v XML datoteko. Vendar pa GEOS nudi tudi možnost uporabe brezplačnega programa GhostScript (GS), katerega si uporabnik najprej sam inštalira. Sled do programa se pa nastavi v [Pomoč/Konfiguracija/Dokumenti](#). Ta GS je v resnici ukazni interpreter, ki je tudi lahko povsem samostojno zagnan v CMD oknu in sprejema ukaze za izvajanje. GEOS nudi to prednost, da te ukaze pošilja v skrito GS CMD okno samodejno. Če zadeva ne bo delovala, je lahko vzrok tudi v pravicah, npr Windows blokira izvajanje GS programa (potem se lahko nastavi Lastnosti/ Združljivost/ Zaženi kot Skrbnik). Naslednji vzrok je lahko tudi v imenu omrežne mape, kjer se nahajajo datoteke PDF. Naslednja možnost je, da imate izbrano 32 bitno verzijo GS in ne 64. Zadnji nasvet, ki ga še tukaj lahko dam pa je, da se v datoteki od GEOS preimenuje datoteka 'rgb.icc' v nekaj drugega, kajti ta datoteka se uporabi kot ukazni poziv pri končnem kreiranju PDF elaborata v PDF-A format. Kajti konverzija PDF v PDF_A je najbolj zahtevna in lahko potem tu nastopijo kaki problemi. Če bo potem delovalo in samo ne bo na koncu PDF_A format, si pa PDF lahko konvertirate v PDF_A na spletu, kjer obstaja več brezplačnih programov (na koncu je link). Vsekakor se testiranja PDF združevanja lotite, tako, da imate najprej vse PDF dokumente za združevanje v neki testni mapi direktno na lokalnem disku (npr. C:\TEMP), imena PDFjev pa ne vsebujejo presledkov. PDFje se naknadno konvertira v PDF_A preko spleta npr. [PDF/A validator](#) | [PDFen.com](#)

SLIKA Prednastavljeni nivoji/sloji

Rad bi nastavil privzete nivoje za vsak posamezen privzeti sloj, v pomoč-konfiguracija je trenutno premalo izbire (manjkajo |NAD, |pod|teren,..) Ali je možno to storiti v kateri drugi nastavitveni datoteki?

Žal to ni možno, zadeve bi s tem postale lahko preveč problematične (spajanje objektov v istem nivoju).

Torej vpliv uporabnika je samo na to kar piše v nastavitvi nivojev (Pomoč/Konfiguracija) in še posebej za etaže v dialogu Datoteka/Odpri za vnos XML.

Vsi objekti iz XML se tako dajejo v proste nivoje za:

- **Stavbe/Nad/POD/Teren** od nivoja za **stavbe** in potem višje za prvi prosti nivo. Tu ni daljic za XML, lahko se sekajo.

- **TS(ZPS)/DS/OS/GP** od prostega nivoja od **stavbe+1 (32 in višje)**. Tu so daljice za XML, te daljice se ne smejo sekati, prekrivati.
- **Etaže** od določenega prvega (prednastavljeno **71**) in nato prostega višje . Tu ni daljic za XML, lahko se sekajo.
- Baze **BON/RPE** v prostega od fiksno **49.nivoja** in višje

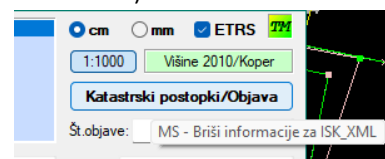
ZKP24 – uvoz, obdelava GN

Ali Geos10 omogoča uvoz podatkov iz zajema 24UR ZKP? To potrebujemo za geodetske načrte.

ZKP24 obdeluje GEOS9, tu so stari formati za DKN in GJI. Torej GEOS9 je še vedno uporaben za te zadeve. GEOS10 pa nudi možnost Shrani kot GEOS9.

V Geos10 opažam, da je izginil ukaz »Izsek poljubno«, ki sem ga jaz kar pogosto uporabljal npr. za izsek dela večjega geodetskega načrta za lepljenje tega izseka v nov primer. Prosim vas, da ta ukaz omogočite tudi v Geos10.

To je žal sedaj nemogoče. Potem shranite za GEOS9 in lahko delate poljubno kot želite (samo ne katastra). GEOS10 mora vsebinsko ohraniti izvorno stanje iz XML, zato razni izrezi in spajanja za obdelavo katastra ne pridejo več v poštev. Tak princip dela za kataster je zgodovina. Je pa mogoče primer iz GU spremeniti v primer, ki ne bo več namenjen za vračanje na GU in se bo lahko vse poljubno brisalo, dodajalo. To se naredi v Datoteka/Info in klik z MS na 'KP/Objava'.



Prikaz centroida stavbe

Kako na skici nastaviti barvo napisa stavbe iz blede sive v vidno črno? Kako premakniti napis številke stavbe na bolj smiselno lokacijo?

Prikaz centroida stavbe (CS) v sliki je namenjen za obdelavo stavb, zato je barva vezana samo na status stavbe (N/B/S/D). Nastavitve teksta stavbe se nastavi Stavbe/Tekst centroida.

Tu ni še posebne nastavitve CS za izris na papir, ista barva je tudi pri tiskanju. Za izrisovanje skice se zato priporoča, da so CS trenutno nevidni in je skica opremljena na tem mestu s tekstom, ki se samodejno lahko dobi pri Riši/Skica in z opcijo **Parcele**, ali pa ročno Tekst/Tvori/Stavba.



Trenutno nevidnost CS se doseže s Stavbe/Nevidne ali pa z izklopom vidnosti nivoja »**Stavbe**« v seznamu nivojev na levi strani ekrana. Podobno velja za trenutno nevidnost/vidnost centroidov TS/ZPS (»**TS**«).

Položaj CS se pa lahko premakne samo pri obdelavi konkretne stavbe (je že označena za 'spremembo') tako, da se v sliki, ko je miška na pravem položaju, pritisne tipka **C** (to navodilo je tudi v statusni vrstici okna) in še to potrdi s **Shrani**.

Velikost EMF slike v WORDu

V WORD se EMF slika ne prikaže v pravilni velikosti.

Po dolgotrajnem raziskovanju sem prišel do zaključkov. Če je aktivni dokument formata DOCX, se slika EMF, ki se vnaša v dokument iz datoteke na disku, ne naloži v 100% velikosti, ampak 'poljubno'. EMF slika se prilepi (Ctrl+P) 100% prave velikosti v kolikor se samo EMF slika označi za kopiranje (Ctrl+C), npr. opcija COPY pri tiskanju, ali označitev kopiranja samo slike v RTF dokumentu. Če se kopira RTF dokument v celoti s tekstom, se slika zopet prikaže v 'poljubni' velikosti.

Če je pa aktivni dokument tipa DOC (starejša verzija) pa so EMF slike vedno 100% velikosti, ne glede ali se odpira iz datoteke, ali kopira posamezno ali v kompletu RTF. Tako v preteklosti pri kreiranju elaboratov stavb ni bilo teh problemov s slikami, ker so bili obrazci samo v DOC formatu. Sedaj pa je obrazec v DOCX formatu in so se problemi pojavili. Sedaj so v mapi obrazci dodani tudi obrazci DOC. Ta zadeva je po moje hrošč v samem WORDu oz. DOCX, namreč EMF slike bi se morale vedno enako prikazovati. Bo sporočeno na Microsoft podporo.

Velikost izrisa skice in prikaza sprememb

Zanima me, kje lahko nastavljam velikost izrisa skice oz. prikaza sprememb. Trenutno je nastavljeno na 199x286mm kar je preveč in mi v wordu skrči skico in prikaz.

Velikost risalnega prostora se določa v b in h oknu. Če se izbere prednastavljen izris, se prevzame b/h iz izrisa. Za nove parametre izrisa se ne sme izbrati izris, ampak se vse nastavi v dialogu tiskanja ali še eventualno prej vidnost nivojev v sliki, potem 'Izris' in potem v oknu predogleda tiskanja to shraniti kot Izris (lahko se zamenja obstoječi).

Samodejni premik topografskih znakov

Zakaj se znaki v sliki premaknejo (po prevezavi "starih" tehničnih točk na merjene točke) na položaj starih točk?

Znaki so potem tukaj napeti na točko in potem se pri prevezavi, lahko zgodijo te zadeve (ker je izvorni indeks točke za znak ostal enak). Torej prevezava znakov ne sledi vedno vizualni prevezavi točk in daljic.

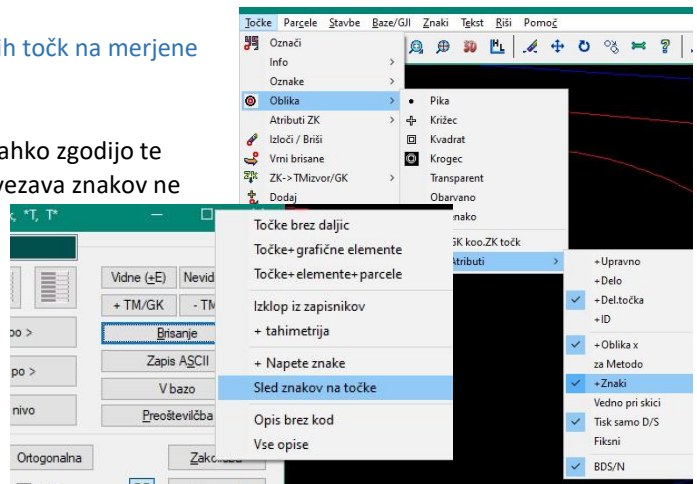
Zakaj je tako je prekomplicirano razlagati, kaj vse se dogaja pri prevezavi točk (ohranjanju ali ne ohranjanju indeksa, prevzem ZK atributov, spreminjanje števil točk, sprememba ZK_statusa,)

To zgoraj so dejstva, ki se ne bodo spremenila.

Lahko pa prilagodite svoj način dela glede ZK znakov. Torej da jih sploh sami ne rišete in vklopite da se ZK znaki samodejno izrisujejo (v sliki, ali samo pri tiskanju skice, ali samo D/S).

Ali znakom pobrišete sled do točke in se ne bodo več premikale glede na spremembo točk.

Ali znake na točke narišete po končani obdelavi daljic in točk. Pa še mogoče kaj drugega.



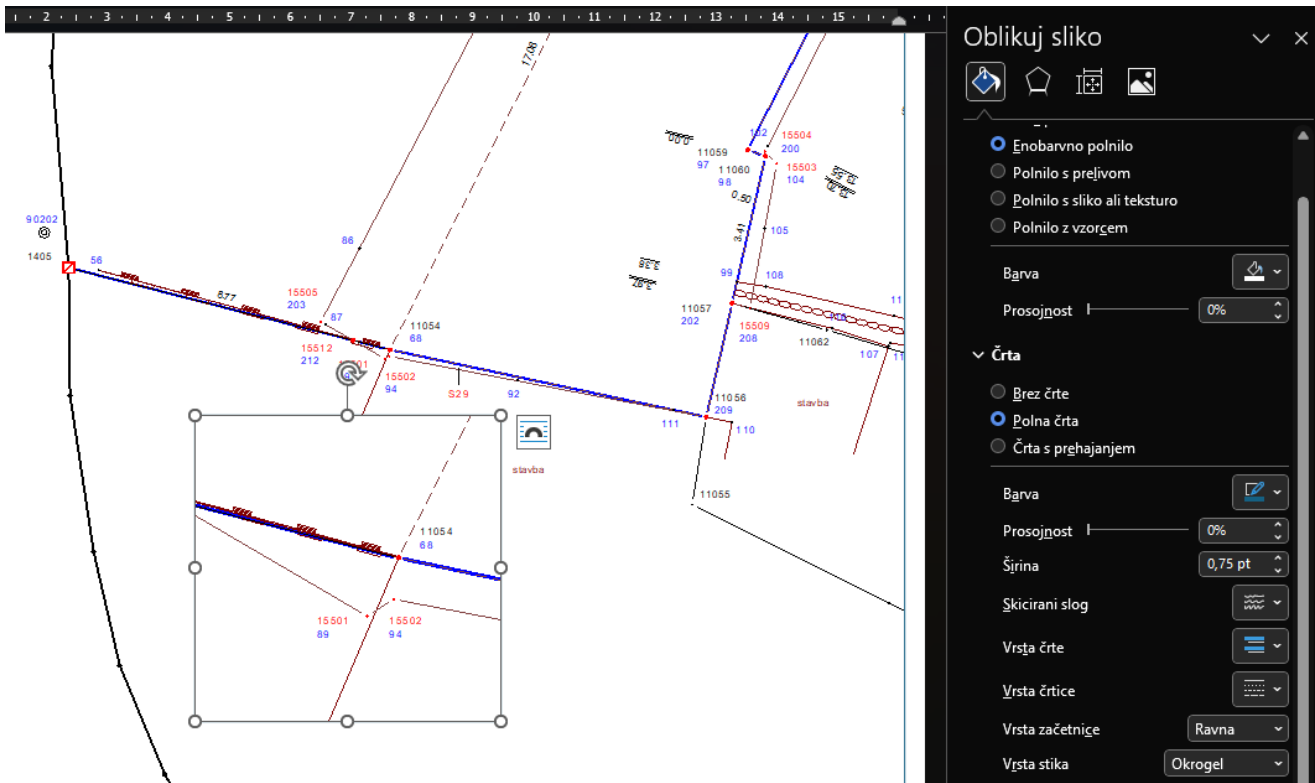
Detajl slike v sliki

Na vas se obračam s vprašanjem glede izdelave skice.

Kateri ukaz v Geosu omogoča da del skice, ki je zelo gost povečaš (kot skica v skici) ?

Tukaj ni avtomatizma, ker je naloga prekompleksna. Končni rezultat bi naj bil, da je v sliki elaborata še en izsek slike povečan(detajl). Da se do tega pride je več možnosti.

1. Urejanje slik (prekrivanje slik) v urejevalcu teksta (npr. Word)



Najhitrejši način je, če se kreira celoten elaborat s slikami vred v urejevalcu teksta, kar na splošno priporočam. Tedaj sliko detajla predstavlja samo samostojen izris v GEOS (s svojim risalnim oknom in merilom), po istem principu, kot to velja na splošno za vse GEOSove izrise. Pri tiskanju se izbere še opcija **COPY** in se potem v 'WORD' to sliko prilepi na neko obstoječo sliko v dokumentu. Postavitve slike (položaj, velikost, prekrivanje, transparentnost,...) se ureja samo še v Word.

- Tiskanje detajla v EMF datoteko**, končno tiskanje cele slike se lahko izvrši samo na tiskalnik (ne EMF, EMF v EMF ni možen). Izbere se velikost risalnega okna in položaj. Slika se shrani v EMF datoteko. To sliko EMF se potem izbere z Izberi/Podloga in se obvezno določi položaj (in velikost) z miško. Če se želi imeti točno velikost v izbranem merilu, se mora prej ročno definirati gabarita B/H v realnih m, ki bo potem pri izrisu v ustreznem merilu predstavljalo 100% velikost na papirju, z miško se določi samo položaj v načrtu. Torej če bo osnovni izris slike v M 1:200, EMF slika pa bi naj predstavljala detajl 1:50, bo velikost B/H 4x večja kot je bilo risalno okno pri izrisu EMF. Izklopi še se Izberi/Podloga/AlphaBlend, da se bo EMF slika prikazovala na ekranu čisto.
- Združeno tiskanje kreiranih izrisov**, končno tiskanje cele slike se lahko izvrši samo na tiskalnik (ne v EMF). Da se kot v 1. točki natisne detajl na tiskalnik s formatom, ki ustreza končni sliki (npr. A3), se vklupi še stikalo **Položaj** in nato izbere položaj tega detajla na papirju tiskalnika. V predogledu tiskanja se pa izris samo **Shrani** s svojim imenom (npr. Detajl) in NE natisne na tiskalnik. Potem se gre ponovno v tiskanje in se v meniju kreiranih izrisov izbere opcija 'Združevanje izrisov' in natisne z 'Združen IZRIS'.
- Še trivialni način (najpočasnejši), da se ročno nariše slika detajla z linijami (v pomoč je lahko ukaz Riši/Po daljici), teksti in šrafurami. Eventualno se potem to da v svoj blok, katerega se potem lahko naknadno ročno premika/povečuje.

POSODOBITEV XML IZREZA in uskladitev atributov

- Novi XML izrez mora obvezno pokrivati obdelovan elaborat. Aktivira se ukaz **Datoteka/Novi XML/**
- eventualno **/Uskladitev [1]**, če je sprememba samo pri obstoječih atributih ali ID
- **obvezno /Dodaj GEX v novi XML izrez [2]**

Novi XML/TMP	>	1 Uskladitev ID/atributov
Rezervacije na GU		2 Dodaj GEX v novi XML izrez

Imam že gotov XML elaborat, ISK pa mi sporoča napako o nepravilnem starem stanju. Kako lahko to najlažje rešim, brez da bi moral celi primer obdelati od začetka na novem izrezu XML ?

Postopek zamenjave izvirnega izreza XML na že obdelanem primeru (torej nova grafika objektov z atributi) je načeloma tehnično najbolj kompleksna in tudi ni 100% avtomatizirana. Namreč spajati in uskladiti se morajo vsi stari podatki, kjer pa pride lahko tudi do razlik v sami grafiki, atributih in tudi identifikatorji objektov (ki so pa ključni za pravilno shranjevanje v XML s starim stanjem). Dokler na ISK ne bodo uvedli pri uvozu XMLjev 'izboljššan' princip spajanja z bazo, torej da se na podlagi statusa sprememb dodaja samo S in D, vse N/B/O pa je zgolj informativne narave in ni nujna skladnost z obstoječimi podatki v bazi, bo ta procedura posodobitve XML izreza pač naloga zunanjih izvajalcev.

Posodobitev XML izreza se izvaja v meniju **Datoteka/Novi XML/** (ne velja za bonitete, kjer je drug postopek opisan v Bonitete.PDF).

Prvi eventualni ukaz (se lahko izpusti, če je sprememba v grafiki daljic ali različnem številu 'objektov')

/Uskladitev ID/atributov, ki zahteva vnos novega XML izreza (**priporočljiv postopek pridobitve novega izreza je zapisan spodaj**).

Ta novi XML izrez mora biti tako velik, da pokrije ves obstoječi primer oz. podatke, ki se bodo pozneje shranjevali v XML. To je nujno zaradi tega, da imajo potem vsi objekti usklajene eventualne nove IDje in ne samo en del (nekaj novo, nekaj staro). Pri tem ukazu se vsem obstoječim usklajenim objektom **eventualno zamenja ID** (če so različni, se uparjanje vrši preko opisnih imen npr. KO+številka ZKT) **in tudi atributi** (ne S), prevzame se pa samo grafika pri obstoječih ZKT. Na koncu se izda poročilo usklajevanja, kjer se posebej izpišejo neusklajeni objekti in posebej koliko je bilo usklajenih. Pri neusklajenih objektih sta dva načina prikaza in sicer **ID -> ?** (pomeni obstoječi nima novega oz. je višek v obstoječih) in **? -> ID** (novi nima obstoječega oz. je višek v novih). Če ni nobene neusklajenosti, to pomeni, da obstajajo v starem in novem izrezu isti objekti. **Tukaj se novi objekti in grafika ne dodajajo.**

Ta ukaz se lahko aktivira tudi v primerih, v kolikor so se IDji in/ali atributi objektov 'pokvarili' in jih želimo na novo inicializirati iz izvirnega XML.

/Dodaj GEX v novi XML izrez je obvezen, ko so spremembe na območju elaborata v številu 'objektov' in/ali grafiki, ker se edino tako 100% dobi pravo izvorno stanje iz XML. Najprej moramo odpreti novi XML izrez z **Datoteka/Odpri** in potem z ukazom **/Dodaj GEX v novi XML** izbrati GEX datoteko (že izdelan primer na starem izrezu XML in že narejena eventualna uskladitev ID zgoraj). Pri tem ukazu se dodajo samo novi in spremenjeni objekti (uparjanje se vrši samo preko IDjev). Dodajo se samo daljice, ki imajo vsaj eno točko S ali D, ali pa je točka grafična in ne obstaja točka z isto koordinato. Samodejno se tudi izvede kontrola prekritosti D_ZKT z daljicami in delitev daljic z vmesno D_ZKT. Vse daljice iz GEX v nivoju **Ukinjeno** se tudi v novem izrezu XML prenesejo v nivo **Ukinjeno**. Stavbe se dodajo v celem kompletu in samo tiste, ki imajo spremembe ali so dodane.

/Dodaj izrez XML (uporablja se zelo redko) zahteva vnos novega XML. Ta ukaz je primeren edino pri razširjanju obstoječega XML izreza, torej če se naknadno hoče dodajati samo nova grafika z objekti in je obstoječe stanje na ISK nespremenjeno. Ker se tukaj spaja kompletno staro_staro, novo_staro in novo stanje (uparjanje se vrši samo preko IDjev), je priporočljivo, da se to izvaja na kopiji primera, da imamo varnost, če se slučajno pojavijo napake na starem stanju pri shranjevanju v XML.

Po izvršeni posodobitvi XML izreza imamo praktično vedno v grafiki višek daljic, tiste ki smo jih ali prej brisali, ali pa so nove iz novega izreza. Tako da na koncu vedno sledi še urejanje/brisanje in topološka kontrola daljic. Ko je kontrola 100% brez napak, pa še sledi nov izračun urejenih mej.

Novi XML izrez parcel na ISK je najbolje narediti preko **CSV** datoteke, v kateri so zapisane samo parcele, ki se nahajajo v aktivnem primeru GEX. Aktivira se ukaz **Parcele/Obdelava**, nato se označijo parcele (za migracijo z IDji kar vse) in nato aktivira ukaz **CSV**.

Posodobitev in uskladitev izreza XML II

A si predstavljate tole: oddam elaborat odmere ceste 3 km. Kontrole gredo vkup, uspešno oddam. Leži na gurs 2 meseca, vmes se zgodi toliko in toliko sprememb, elaborat ne bo več preživel kontrol. Kaj potem. Bo gurs cel elaborat še enkrat delala na novem izrezu??

Dajem še malo več nasvetov pri uskladitvah in posodobitvah izreza XML.

Pomembno je vedeti, da za nadaljnje urejanje/popravke ni namenjen primer GEX, ki nastane z odpiranjem iz XML za GU. Vedno se naj nadaljuje obdelava na izvornem GEX iz katerega je nastal XML za GU. Tam so vzroki eventualnih problemov. Pri raziskovanju nas rezultati ne zanimajo (to so samo dejstva), pomembni so vedno vzroki.

GEX iz XML za GU se eventualno lahko uporabi samo pri nadaljnjem procesu uskladitve in posodobitve izreza XML
Datoteka/Dodaj XML/Dodaj GEX, kjer se vedno v XML uvozi samo novo stanje iz GEX.

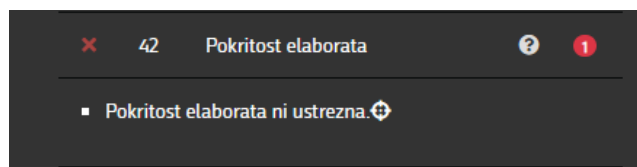
V nadaljevanju opis za posodobitev XML kar z XML_za_GU (ki je bil že prej 100% topološko OK v GEX). Doda se samo novo stanje D/S, pri obstoječem se eventualno zamenja status B/O in obstajali bodo samo nujni nivoji. Predpostavlja se, da ni bilo migracije na ISK in zato uskladitev IDjev predhodno ni bila potrebna.

- Odprete novi XML izrez z Datoteka/Odpri, ki pokriva že obdelan elaborat.
- Nato Datoteka/Novi XML/Dodaj GEX in izberete tip datotek **XML-elaborat**. Dobite združeno grafiko (dodali so se samo fizično novi/spremenjeni objekti)
- Brisati boste morali eventualno nato daljice, ki niso realne za novo stanje parcel/TS.
- Naredite Daljice/Kontrola.
- Ko je kontrola 100%, naredite novi izračun urejenih mej Daljice/Urejene meje/Izračun.

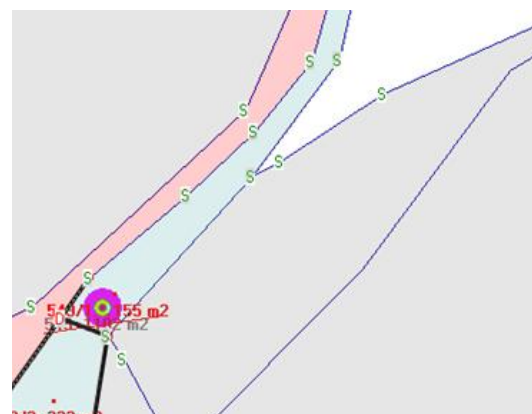
Pri shranjevanju XML za GU, boste morali še preveriti in eventualno popraviti vlagatelje in podpisnike (zaradi eventualnih novih MŠ/ID) in še eventualno izbrati priloge PDF in JPEG slike.

Razširitev XML izreza, pokritost elaborata

Lepo prosim za pomoč. GEOS kaže da je vse OK, a pri uvozu v ISK, mi je dalo tole napako, da pokritost elaborata ni v redu. Kako lahko to popravim?



Problem je nastal zaradi tega, ker so na obodu izreza XML Spremembe. ISK torej zahteva, da je obod shranjevanja XML nespremenjen. Rešitev bo, da se naredi SAMO XML, ki zajema te manjkajoče parcele in se nato uporabi Datoteka/Novi XML/Dodaj izrez XML. To velja pod pogojem, da se obstoječe staro stanje ujema, torej dodaja se samo še manjkajoča grafika. Po tem se mora vsekakor še narediti Daljice/Kontrola in popraviti eventualne napake. Če pa se nespremenjeno stanje več ne ujema, pa je rešitev s posodobitvijo XML izreza. Naredi se kompletni novi razširjen XML izrez, se odpre z Datoteka/Odpri in nato Datoteka/Novi XML/Dodaj GEX.



Staro stanje-atributi [napaka na ISK]

Ko se poženejo kontrole na ISK, se sporoči napaka: »**Atributni podatki se ne ujemajo z veljavnim stanjem**«. Kako zadevo rešiti ?

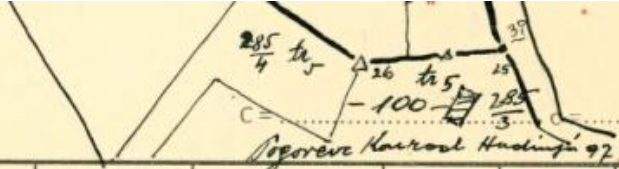
V primeru, ko se spremembe nanašajo samo na attribute obstoječih 'objektov' in ne še na grafiko ter tudi ne na različne 'objekte' v izrezu XML, se to lahko reši že samo z ukazom Datoteka/Novi XML/Uskladitev. Torej iz ISK najprej izvozimo novi XML, ki vsebuje novo stanje atributov samo za spremenjen 'objekt' na parceli in nato v aktivnem GEX aktiviramo zgornji ukaz. Tako se bodo stari atributi zamenjali z novimi in te napake ne bi smelo več biti.

TAHIMETRIJA z uporabo busole, metoda na preskok

Na 52.GD v Mariboru je bilo tudi govora o preračunu tahimetrije iz starih podatkov s pomočjo busolne tahimetrije in metode s 'preskokom'. Omenili so samo izračune z GeoPro (kot da je edini program v SLO), niso pa sploh omenjali programa GEOS, ki je praktično enakovreden v geodetskih izračunih. Zanima me, ali je v GEOSu kaki specifični postopek izračuna na 'preskok' glede na predstavljen način v prispevku ?

Tudi mene čudi, da niti z besedo ni bil omenjen še GEOS (zavzema večinski del tržišča), ker vse kar zmore Geopro, zmore tudi GEOS in to verjetno še na bolj 'enostaven' način pri taki povsem osnovni in preprosti tahimetriji.

Instrument: *Fromme* 360°
400°



Stojišče	Vizura na	Horizontalni kot						Vertikalni kot		Odčitki na lati	D'	D	
		0'	1'	"	Sever		Jug		0'				1'
					0'	1'	0'	1'					
1	2				349	00	169	00	8	00	1000 1776 1385		76.4
	3				349	00	163	00	8	10	1000 1620 1310		61.0
	4				2	20	182	20	7	30	1000 1345 1172		33.9
	5				19	40	199	40	7	30	1000 1160 1080		16.1
	6				185	40	5	40	11	20	1000 1185 1094		18.4
	7				176	20	356	20	11	30	1000 1390 1195		37.7
	8				306	00	126	00	0	20	1000 1225 1112		22.8
9	8				68	30	248	30	7	30	1000 1175 1087		17.5
	10				256	20	76	20	18	20	1000 1248 1124		24.8
11	10				58	00	238	00	13	30	1000 1153 1076		14.1
	13				4	00	184	00	7	20	1000 1231 1115		23.0

Busolna tahimetrija predstavlja lokalne sisteme stojišč, smeri so orientirane glede na sever, razdalje se pa merijo ali z nekim razdaljemerom (D,dH), ali trinitno tahimetrijo. Metoda na preskok pomeni, da je bila ena/ista detajlna točka merjena z dveh lokalnih stojišč. Ta ista točka je dejansko potem 'navidezno stojišče' za izračun lokalnih koordinat naslednjega stojišča s ciljem, da so vsa stojišča v istem/enem lokalnem koordinatnem sistemu. Če bi npr. merili čisto vsako stojišče v ločenih koordinatnih sistemih, bi jih na koncu lahko združili enostavno s translacijo (Točke/Papirček) ali transformacijo na skupnih točkah v naravi.

Bom na kratko predstavil ta način osnovne tahimetrije v GEOS, same teorije in principa ne bom ponavljal, ker je to podrobno opisano v samem [prispevku PDF iz 52.GD](#). Za izračun še višin, se naj tudi pogleda prispevek.

Spodaj je predstavljena busolna trinitna tahimetrija samo stojišč 1 in 9, z merjeno skupno detajlno točko (DT) 8. Točka 8 predstavlja navidezno stojišče (NS) za izračun stojišča 9 in ni pozneje DT točka pri S 9. Možna sta dva načina vnosa tahimetrije v GEOS.

Ali **brez vnosa orientacije**, kar pomeni takoj lokalni sistem orientiran na sever (v dialogu za orientacije takoj aktiviramo ukaz za detajlne točke). Pri vnosu brez orientacij se pri NS 8 za DT 9 vnesejo 'obrnjene vrednosti' za 180°, konkretno se za smer vzame podatek **Jug** (Sever+180°) na DT 9 v tahimetričnem zapisniku, vertikalni kot pa je 180-VK(stojišče 9 na 8).

Stojišče		Trinitna tahimetrija		nivo išči		pop.()		Fizično iz baze	
Kontrola ID točk= OFF									
=====									
1.	STOJISČE	Y	X	H stoj.	H inštr.				
1		1000.00	1000.00	100.00	0.000				
Podatki so lokalni (srednji orient.kot=0)									
Točka	hor.kot	ver.kot	zg.n	sr.n	sp.n	Y	X	H	
8	306°00'00"	89°40'00"	1225	1112	1000	981.80	1013.23	99.02	
=====									
2.	STOJISČE	Y	X	H stoj.	H inštr.				
8		981.80	1013.23	99.02	2.174				
Podatki so lokalni (srednji orient.kot=0)									
Točka	hor.kot	ver.kot	zg.n	sr.n	sp.n	Y	X	H	
9	248°30'00"	97°30'00"	1175	1087	1000	965.80	1006.93	97.84	
=====									
3.	STOJISČE	Y	X	H stoj.	H inštr.				
9		965.80	1006.93	97.84	0.000				
Podatki so lokalni (srednji orient.kot=0)									
Točka	hor.kot	ver.kot	zg.n	sr.n	sp.n	Y	X	H	
10	256°20'00"	71°40'00"	1248	1124	1000	944.09	1001.65	104.12	

Ali **vnos orientacije na predhodno stojišče** (pri prvem samo na sebe, kar pomeni tudi orientacijo na sever). Tedaj se pri NS 8 za DT 9 vnese smer **sever** iz tahimetričnega zapisnika.

Vnos orientacij na vsako stojišče lahko pozneje izkoristimo pri samodejnem izračunu podatkov za poligon.

V kolikor imamo na vseh stojiščih merjeno naprej/nazaj, jim lahko koordinate izravnamo še s pomočjo izračuna slepega ali zaključenega **poligona**.

=====									
1.	STOJISČE	Y	X	H stoj.	H inštr.				
1		1000.00	1000.00	100.00	0.000				
O R I E N T A C I J E									
Točka	Y	X	smer	utež	orientac.kot	pop.			
1	1000.00	1000.00	0°00'00"	1.0	0°00'00"	0°00'00"			
sredina:									
Točka	hor.kot	ver.kot	zg.n	sr.n	sp.n	Y	X	H	
8	306°00'00"	89°40'00"	1225	1112	1000	981.80	1013.23	99.02	
=====									
2.	STOJISČE	Y	X	H stoj.	H inštr.				
8		981.80	1013.23	99.02	2.174				
O R I E N T A C I J E									
Točka	Y	X	smer	utež	orientac.kot	pop.			
1	1000.00	1000.00	306°00'00"	1.0	180°00'51"	0°00'00"			
sredina: 180°00'51"									
Točka	hor.kot	ver.kot	zg.n	sr.n	sp.n	Y	X	H	
9	68°30'00"	97°30'00"	1175	1087	1000	965.79	1006.93	97.84	
=====									
3.	STOJISČE	Y	X	H stoj.	H inštr.				
9		965.79	1006.93	97.84	0.000				
O R I E N T A C I J E									
Točka	Y	X	smer	utež	orientac.kot	pop.			
8	981.80	1013.23	68°30'00"	1.0	0°01'13"	0°00'00"			
sredina: 0°01'13"									
Točka	hor.kot	ver.kot	zg.n	sr.n	sp.n	Y	X	H	
10	256°20'00"	71°40'00"	1248	1124	1000	944.08	1001.66	104.12	