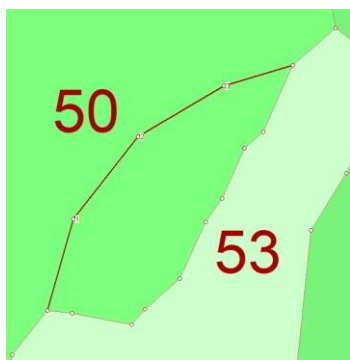
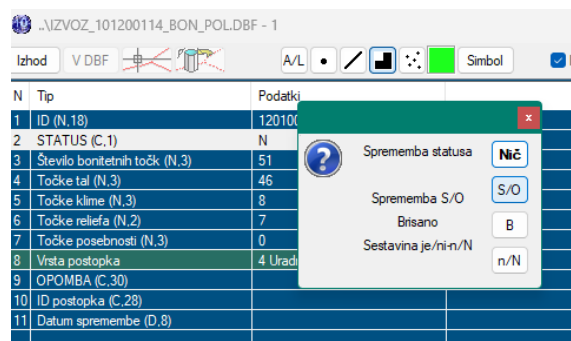


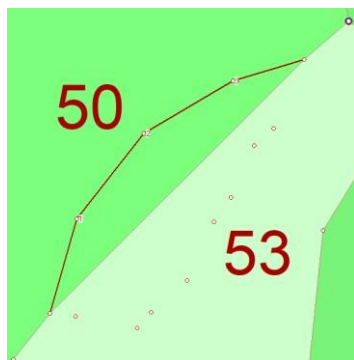
## Obdelava bonitet v GEOS10

Pri izvozu iz katastra v XML se nahajajo tudi podatki za poligone bonitet in točke meritev. Za vnos podatkov bonitet v aktivni primer se mora pri izboru datoteke izreza XML še vklopiti stikalo '+BONitete'. Če se je najprej obdelal primer brez bonitet in se želi še v aktivni primer naknadno uvoziti samo še bonitete, se to lahko naredi z **Datoteka/Dodaj XML/ Nove baze BON**. Z istim ukazom se lahko dodajo tudi samo baze RPE (brez občin, zaradi daljic). Zatem se bodo podatki bonitet prebrali kot baze DBF, posebej za poligone in točke meritev. Od tu dalje je princip obdelave podoben kot v GEOS9. Če podatki točkovnih meritev ne obstajajo, potem morate to bazo narediti sami z **Baze/Nova/Bonitete/Meritve**. Za dodajanje ali spremembo grafike se morajo najprej kreirati nove grafične točke in poligoni iz daljic. Ko nova grafika obstaja, pa se lahko gre na dodajanje novih elementov baze z **Baze/Obdelava/Dodaj**. Elementu baze se najprej določijo atributi in ko se shranijo, se lahko določi še grafika za ta element (poligona ali pa ena točka). V navodilih ISKataster piše, da *če se dodaja samo novo območje bonitete, se obdelava samo to, ni potrebno obdelovati še vsa ostala prekrita območja, ker se presek novega s starim naredi samodejno v ISKataster*. Za vsako obdelano območje BON se pa mora kreirati meritvena točka z lastnostmi.

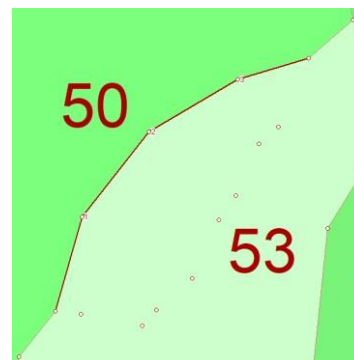
Eventualne spremembe baze bonitet se lahko dela samo za vsak element posebej z **Baze/Info**. Obdelava je možna samo pri aktivnem statusu **S** ali **D**, za določitev statusa se ponudi poseben dialog. Pri izboru **S/O** se takoj naredi kopija s statusom **Obstoječe**, to je pomembno zaradi zapisa starega stanja v XML za GU. Pri spremembah grafike bi naj bilo pravilo, da se morajo ustrezno spremeniti vsi stiki med poligoni oz. poligoni se ne smejo prekrivati. Če se spreminja grafika na enem odseku poligonov, se to naredi z dvema ukazoma **Baze/ 'Izloči točke'** in **'Vrini točke v odsek'**. Odsek vedno predstavlja samo eno daljico, katera se potem zamenja z novimi daljicami (vrivajo se dodatne obstoječe točke).



Rdeče je nova sprememba





Izločene točke



Vrinite točke v odsek

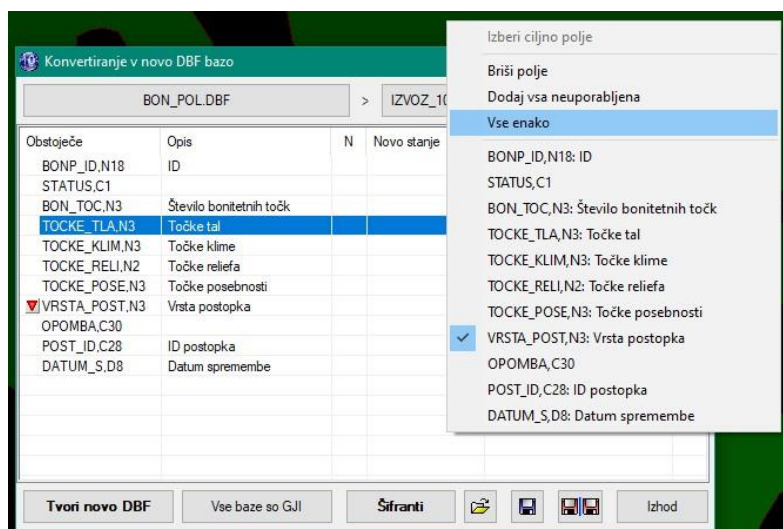
Povsem poljubno urejanje grafike se dela po pravilih za urejanje baz, kar je opisano v [navodilih INFRA](#), ki vsebuje tudi splošna pravila za urejanje DBF/SHP baz.

Obrazec B za poročilo bonitiranja se kreira z gumbom  ki se pojavi v seznamu bonitet **Baze/Obdelava**, ko obstajajo S/O ali D bonitete. Samodejno se naloži /Obrazci/RTF/boniteta.rtf, obdelajo se vse S/O in D bonitete ter pripadajoče meritvene točke (so D in se nahajajo v območju BON). V kolikor je bila predhodno kreirana slika za prikaz sprememb z imenom boniteta.emf, se le-ta samodejno vstavi v obrazec (#nacrt), če ne obstaja, se ponudi še izbor EMF slike. Slika EMF sprememb se tvori v seznamu bonitet z ukazom 

POROČILO BONITIRANJA ZEMLJIŠČA		OBRAZEC B			
Katastrska občina (šifra in ime)	1936 RADOMLJE				
Parcela (navede se ena izmed parcel iz predloga, ki leži v spremenjenem območju)					
<b>1. PODATKI OBMOČJA BONITETE ZEMLJIŠČA IN PODATKI TOČK DOLOČENIH ZA UGOTAVLJANJE LASTNOSTI TAL, KLIME IN RELIEFA</b>					
Območje bonitete zemljišča (v nadaljevanju: območje) pred spremembo:					
Območje (EID območja)	Površina območja (m²)	Boniteta območja			
120100000001113690	349 84 12	64			
120100000001169262	85 45 82	71			
Podatki območja bonitete zemljišča po spremembi:					
Območje (EID območja)	Površina območja (m²)	Boniteta območja	Sprememba bonitete območja*	Sprememba meje območja	
120100000001113690	351 80 86	78	DA	DA	
120100000001169262	83 49 08	71	NE	DA	
*Če je odgovor DA se vpiše podatke o točki, ki je določena za ugotavljanje lastnosti tal, klime in reliefa					
Območje (EID območja)	Točka	Koordinata točke			
		E	N		
120100000001113690	16	469622.25	116039.94		
Podatki novega območja bonitete zemljišča in nove točke, ki so določene za ugotavljanje lastnosti tal, klime in reliefa:					
Površina območja (m²)	Boniteta območja	Koordinata centroida območja	Točka	Koordinata točke	
		E	N	E	N
8 05 36	55	469951.54	116220.85	17	469924.97 116251.14
Priloga strani					
<b>2. PRIKAZ SPREMENB</b>					
Merilo #merilo				Datum izdelave: #datum	
				#nacrt	

## Obdelava bonitet v primeru posodobitve XML izreza

Če imamo samo že obdelane poligone območij in točke meritev, je postopek drugačen kot velja pri ZK. Najprej v obstoječem primeru v **Baze/Obdelava** označimo vse **Dodane** bonitete in nato aktiviramo **Export** ter shranimo v novo SHP/DBF datoteko. To naredimo tako za poligone, kot za točke meritev bonitet (dve ločeni bazi). Potem sledi odpiranje novega XML izreza z opcijo vnosa Bonitet. Nato aktiviramo ukaz **Baze/Odpr**i in dodamo že prej shranjeni datoteki SHP/DBF. Zatem sledi pa popolnoma enak postopek, kot je že prikazan v lekciji '[Obdelava bonitet](#)' za primer, ko dodajamo že narejene SHP/DBF datoteke bonitet. Pri ukazu **Baze/Konvert** je pa postopek preprostejši, ker spajamo dve bazi z enako strukturo. V meniju uparjanja atributov samo izberemo **Vse enako** ter nato takoj **Tvori novo DBF**. Končni rezultat bo, da bodo nove bonitete dodane v obstoječo bazo bonitet iz novega XML izreza.



## Določitev sestavine in vlagatelja

Se trudimo za oddajo bonitete v IS kataster...pa javi to napako (Katastrski postopek mora vsebovati vsaj eno sestavino). Lahko pomagata kaj delamo narobe ?

**Sestavine se vedno 'izračunajo' ob aktiviranju gumba 'Bonitete\_SN?'**.

Najprej preverite, če imate v seznamu za sestavine izbrane S\_bonitete, te se samodejno ponudijo v TP za BON.

Po analizi vašega primera vidim, da sploh niste uvozili bonitet iz XML. Torej za obdelavo bonitet 'po novem' morate obvezno uvoziti še bonitete. Če pozabite, to lahko naknadno naredite Datoteka / Novi XML/ Nove baze BON. Stari GPOEB.DBF (obdelava v GEOS9) je tukaj samo moteči faktor in dela zmedo. Te baze fizično izločite, ker so moteče za novo obdelavo BON.

Sestavine za bonitet so lahko samo obstoječe bonitete, ki dobijo samodejno status S pri kontroli prekrivanja z novim poligonom BON in te S\_BON so potem sestavina. Načeloma je ročno spreminjanje obstoječih poligonov bonitet nepotrebno, ko se dodaja samo neko novo območje BON s svojo meritveno točko. Torej tu bi naj bil enak princip kot že v GEOS9, obdelate samo dodano BON in se ne ukvarjate s spremembami obstoječih BON. Spremembe BON pridejo v poštev samo takrat, ko merite tam tudi nove BON\_točke in eventualno še spreminjate njihov poligon.

**Kot pa piše že zgoraj, na ISK lahko nastopijo težave, v kolikor točka nove bonitete leži na liniji obstoječega poligona bonitete. Tedaj morate zadevo rešiti ročno po zgornjih navodilih.**

Vlagatelj je vezan kot lastnik izbrane parcele za sestavino KP, podrobneje o tem spodaj. Če lastnika ni na parceli oz. ni vlagatelj, se lahko doda ročno z ukazom **Novi vlagatelj KP**.

## Objava, sestavine

Prosim za pomoč pri objavi bonitete:

- Če izberem postopek sprememba bonitete potem ne morem izbrati vlagatelja ali sestavin
- Če pa najprej izberem parcele mi ne ponudi postopka sprememba bonitete. Na GURS sicer objavimo parcele vlagatelja, v mojem primeru so to parcele ....

Za objavo so sestavine lahko samo parcele (vsaj ena na območju sprememb). To se v GEOSu lahko izbere v ukazu Datoteka/Info/Objava. Prva izbrana predstavlja tudi parcelo vlagatelja, ostale izbrane parcele se vse zapišejo kot sestavine v OBJAVO.XML.

Sestavine za shranjevanje elaborata v XML so lahko samo bonitete. Te se samodejno izračunajo pri preseku D+N/S poligonov, ali pa se upoštevajo direktno iz atributov S/n. Status 'n' pomeni da je sestavina Nespremenjena. Status 'n' se dodeli samodejno pri kreiranju poročila sprememb v seznamu BON poligonov (iz presekov), ali dodeli ročno v seznamu bonitet z MD v stolpcu statusa, ali pa v dialogu atributov za status.

## Aktiviranje katastrskega postopka

Imam že obdelane bonitete, ko pa pridem v dialog za shranjevanje v XML, se mi ne ponudi možnosti izbora KP postopka za spremembo bonitete zemljišča. Kako to naredim ?

V kolikor se pride v dialog za XML po obdelavi bonitet prvič v tem primeru, se praviloma samodejno aktiva pravi TP in KP za bonitete. **KP za bonitete je vezan na TP za bonitete**. Če je v primeru aktiven že drugi TP, običajno U – sprememba parcel..., je potrebno narediti zamenjavo TP. To je možno samo takrat, kadar ima TP <2 KPja. Torej predhodno moramo eventualno KP>1 brisati z **Briši**. Ko imamo <2KPja, se aktivira naslov **[1] Tehnični postopki** (postane

zelenkaste barve) ter nato aktivira ukaz **Dodaj**. Pojavi se meni, kjer se izbere TP **B – sprememba bonitete** in nato še potrdi sprememba TPja. Tedaj se bo samodejno aktiviral tudi pravi KP.

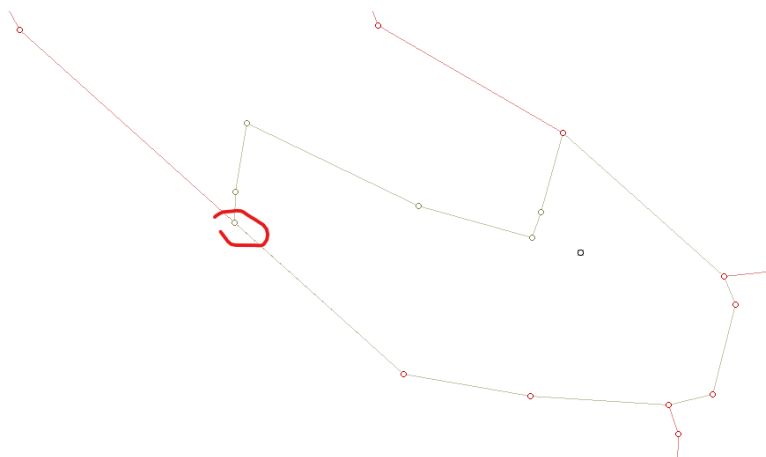
## Prekrivanje poligonov, napaka ISK

Pri oddaji elaborata spremembe bonitete ISK javi bloker 37-prekrivanje poligonov. Žal napake ne znam odpraviti (agronom tudi ne), zato vas prosim za pomoč.

'Kritične' za ISK **so nove točke poligona, ki 'ležijo' na obstoječih linijah poligonov BON.**

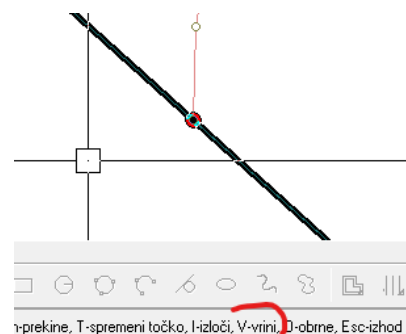
Zanimivo je, da v preteklosti obdelave BON teh problemov ni bilo, GU baza je 'znala' sama najti vsa 'prekrivanja / preseke' staro/novo.

Mislil da je sedaj edina rešitev, da 'pomagate' ISK in še naredite sami spremembo S/O poligonov, kjer bodo potem S\_BON vsebovali to novo točko.



Z Baze/Info se najprej dodeli status S, da se sploh lahko kaj spreminja. V dialogu se klikne na status N in nato izbere opcija **S/O**.

Nato se gre na obdelavo grafike poligona tako, da se **vrine nova točka s tipko V**, ali **izloči s tipko I**. Vse opcije so opisane v statusni vrstici. Če samo vrivanje / izločanje ni optimalno in če ne obstaja že poligon iz daljic za samodejno iskanje novega (kontrola Georačuni/Površina poligona), se bo moral narediti novi poligon povsem ročno z izborom točk ML (gledati navodila spodaj na ekranu, to je sicer vse opisano v [INFRA.PDF](#))

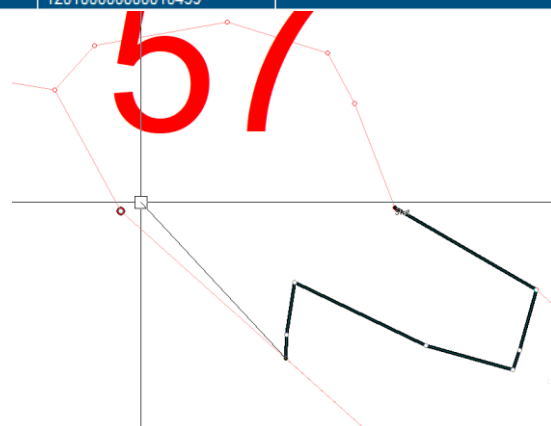
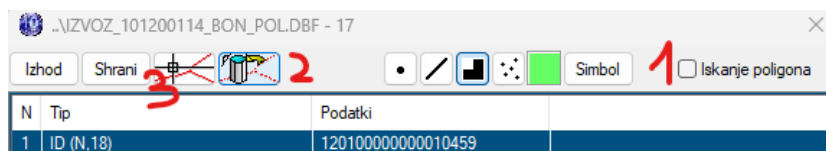


#### Ročno risanje poligona BON

Lahko se cela grafika najprej briše in se določi ponovno ML s točkami, zadnja je povezana na Start.

Poligon se lahko riše v poljubni smeri (v XML bo zapisan protiurno), nivoji točk morajo biti vidni.

Omeniti je treba, da grafika baz (BON) ni sestavljena iz daljic, zato ukazi za daljice na grafiki baz ne delujejo, npr. presek daljic. Za te potrebe se lahko najprej uporabi ukaz Baze/Kreiraj/Daljice, nato se pa lahko izvajajo ukazi, ki so vezani na daljice (npr. preseki, površine,...).



V seznamu imate na koncu dve spremembi s pravimi poligoni.

14	120100000000021073	N	34
15	1201000000000976022	N	44
16	0	D	43
17	120100000000010459	S	57
18	1201000000000653332	S	51