

Uskladitev meje z GEOS9


Ta navodila so narejena za obstoječe uporabnike, ki so že seznanjeni s principi dela s programom GEOS. 'Tehnični' ukazi za izvedbo določenih operacij niso podrobneje opisani, ker se domneva, da jih uporabnik že pozna oz. obvlada. Sprotna pomoč za aktivni ukaz je vedno napisana v statusni vrstici okna.

Ukaz **Točke/ZK-grafične/Uskladitev meje** je razvit posebej za potrebe GU pri napenjanju meje **ZKP** na državno mejo (**DM**). Osnovno vodilo pri tem je, da se GK(TM) od DM 100% ohranja, prilagaja se pa ZKP in to tako, da se ustrezne obstoječe točke ZKP napnejo z ZK_GK vektorji na ustrezno točko DM, vmesne nenapete ZKP točke pridobijo ZK vektorje na linijo DM, sama grafika ZKP pa ostaja nespremenjena. V kolikor obstaja višek DM točk, se na ZKP meji ustvari ustrezna nova točka, ki je napeta na DM. Na koncu se še na 100% usklajeni meji ZKP-DM izločijo vse vmesne ZKP točke (se stikata samo dve povezavi). Vse naštetu samodejno naredi ukaz '**Uskladitev meje**', vendar je potrebno pred njegovo izvedbo nujno prilagoditi točke in povezave za 'pravilno' uskladitev.

Priprava DM točk

V že obstoječ ZKP/DKN izrez se dodajo točke DM. Lahko kot PLV/ZKV, TXT(ASCII),SHP (brez obdelave baz DBF) datoteke. Točke DM se morajo obvezno nahajati v ločenem nivoju(sloju). Če se niso že same z uvozom namestile v ločen nivo, jih moramo naknadno prenesti v ločen nivo v dialogu delovnih točk (**F4**), označimo in '**Prenos v nivo**'.

Višek DM točk, ki segajo 'izven' ZKP se naj izbriše z ukazom **Točke/Izloči**, najbolje kar v poligonskem območju izbora.

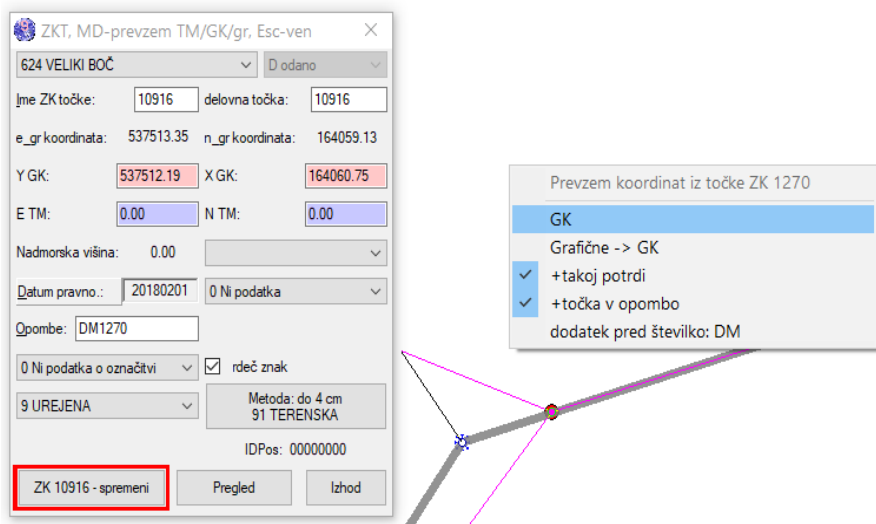
Sledi vizualni pregled ujemanja DM z ZKP. V kolikor se ugotovijo velika odstopanja, je potrebno s **Točke/Papirček** premakniti DM točke v bližino ZKP. Če bi eventualno premikali tudi ZKP točke, se moramo zavedati, da s tem ZKP grafika ni več enaka izvorni. Če DM točke niso ZK točke, jih moramo pred premikanjem obvezno pretvoriti v 'začasne' ZK točke, ker se edino tako ohranijo prave GK koordinate. Najhitreje pretvorimo grafične točke v ZK_točke preko dialoga delovnih točk (F4). Označijo se DM točke (po nivoju) in se izbere ukaz  **ZK_Copy**'.

Priprava ZKP povezav

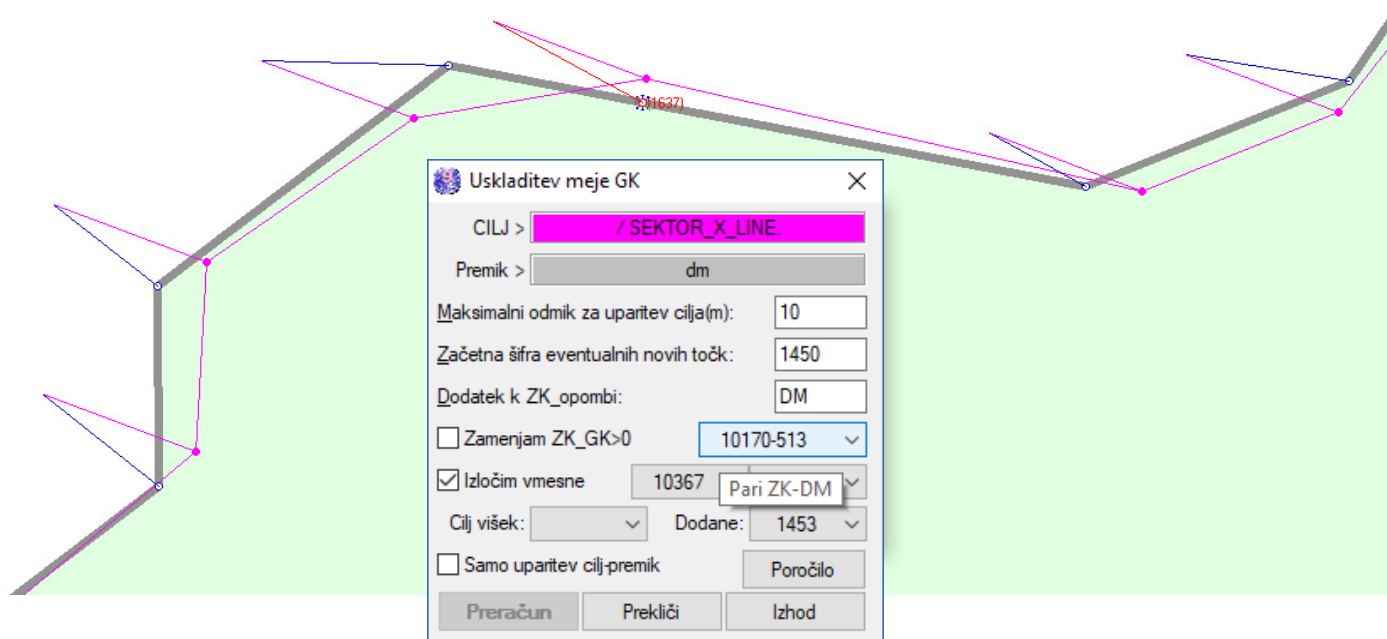
ZKP meja ki se usklajuje, se mora obvezno nahajati v ločenem nivoju. V kolikor se ZKP meja nahaja na zunanjem obodu izreza, se najhitreje naredi prenos povezav preko ukaza **Georačuni/Površina poligona/V nivo**. Pri tem ukazu se lahko poišče tudi zunanji obod, v kolikor se z desnim gumbom miške klikne izven oboda. Ker se usklajuje le en del oboda, je zelo smiselno predhodno kreirati dodatnečasne točke in povezave, ki povezujejo obe krajišči meje za uskladitev (podoben princip kot pri kreiranju X poligona za parcele na obodu sprememb). Ko imamo najden obod, tako samo še začasne povezave ter točke zberemo in v nivoju bo ostala samo še meja za uskladitev. Če pa se ZKP meja ne nahaja na zunanjem obodu, moram povezave prenesti z ukazom **Izberi/Nivo prenos**. Levi gumb miške izbere eno povezavo, **srednji gumb pa celotno polilinjino v istem nivoju**. Polilinja poteka od vozlišča do vozlišča, vozlišče je točka, kje se stikata več kot dve povezavi **istega** nivoja. Če se zmotimo, desni gumb miške vrne predhodno stanje.

Ročna dodelitev parov DM-ZKP

Če presodimo, da je bolje določene točke ZKP napeti na DM ročno, to naredimo z ukazom **Točke/Atributi ZK/Določitev**. Najprej izberemo ZKP točko, ter nato z desnim gumbom miške izberemo ustrezno DM točko. Tedaj se pojavi meni z opcijami. Izberemo '**GK**', če pa ni ZK točka, pa '**grafične->GK**', ki predstavlja 'pravi' položaj. Smiselno je imeti vključeno še opciji '**+tako potrdi**' in '**točka v opombo**'. (v sliki **DM** in **ZKP**).



Izvedba ukaza Uskladitev meje



Po izboru ukaza **Točke/ZK-grafične/Uskladitev meje** se pojavi zgornji dialog.

V dialogu se najprej izbere nivo za **ciljne** točke DM in nivo povezav za usklajevanje ZKP meje, ki se **premika** na cilj.

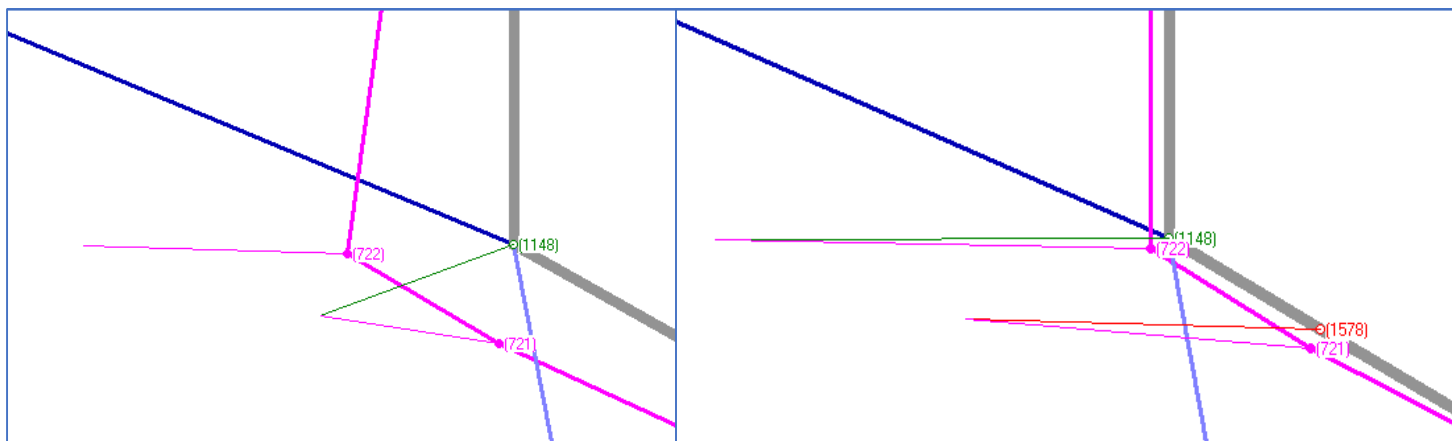
'**Maksimalni odmik**' pri iskanju parov določa toleranco za iskanje dveh najbližjih točk DM-ZKP in odmika DM od meje.

'**Zamenjam ZK GK>0**' pomeni, da se bodo ZK točkam zamenjale obstoječe GK koordinate z GK od DM točk.

'**Izločim vmesne**' pomeni, da se bodo vmesne ZKP točke (stikata se samo dve povezavi) na koncu obdelave izločile iz usklajene meje ZKP in dobile ZK_status Brisano. Te točke se pozneje lahko eventualno tudi ročno posamezno vrine nazaj v povezavo z ukazom **Povezave/Vrini točko**. Pri tem ukazu lahko s tipko **I** najdemo izločene točke v sliki.

'**Cilj višek**' predstavlja seznam viškov DM točk, ki se niso mogle upariti z ZKP. Načeloma viški ne bi smeli obstajati, zato se izda opozorilo, da uparjenost 'mogoče' ni v redu. Nič ni narobe tudi če se nadaljuje s preračunom, ker se tako dobijo vsi rezultati, ki nam bodo v pomoč pri iskanju vzroka 'problema'. Namreč pozneje s 'Prekliči' lahko dobimo ponovno nazaj izvorno stanje pred tem preračunom. Viški se bodo običajno pojavili takrat, ko matematično ni možno preslikati DM točke na ZKP povezavo. Na takih mestih je rešitev ta, da se DM točke ročno premaknejo tako, da bo ustrezalo realnemu stanju, ali pa se pozneje izračuna nova linijska ZKP točka za dodelitev para DM.

Leva slika prikazuje višek DM v točki **722**, **1148** pa je napeta na bližjo **721**. Rešitev (desno) je, da se DM točki predhodno premakneta tako, da se pri preračunu **1148** napne na **722**, **721** pa bo ustvarila novo uparjeno ZKP točko **1578** na povezavi.



V kolikor ne želimo preklicati uskladitve in bi želeli samo še ročno popraviti viške DM, to lahko naredimo s kreiranjem nove grafične točke na povezavi ZKP. Torej po izhodu iz dialoga se izbere ukaz Georačuni/Linijske točke in se izbere ZKP povezava, na kateri bo nova grafična točka za par z DM. Podati moramo logično dolžino (npr. L med DM točkama), tako da bo tudi v GK/TM sistemu pravilna slika. Ko je ZKP točka kreirana, pa se naredi ročna dodelitev para z DM.

'**Dodane**' predstavlja seznam novih ZKP točk, ki so nastale s preslikavo DM točk na povezave za uskladitev (npr. **1578**)

Ostali seznamami so namenjeni za prikaz vseh **uparjenih ZK-DM** točk, vseh **interpoliranih ZKP** točk na linijo DM in eventualno **izločenih** vmesnih ZKP točk.

Vsak seznam služi poizvedovanju lokacije točke v sliki, klik na številko v seznamu namreč sliko ustrezno premakne, tako da je točka vidna v centru. Pri tem se upošteva aktualni ZOOM, tako da če hočemo imeti prikaz z veliko povečavo, v sliki prej ustrezno povečamo prikaz.

Ukaz '**Poročilo**' prikaže tekstualno poročilo podatkov in seznamov točk v svojem dialogu. To lahko pride pozneje prav pri naknadnem popravljanju položaja DM glede na ZKP.

Če ugotovimo, da rezultati niso v redu, uporabimo ukaz **Prekliči** oz. **BackUp** pozneje po ponovnem vходу v dialog. S tem se vrne zadnje stanje primera pred preračunom.

Maribor, februar 2018

Iztok Zrelec, ZEIA d.o.o.